

Obsah

Předmluva	5
1. Úvod do teorie her	7
1.1 Základní pojmy	7
1.2 Vznik teorie her	9
1.3 Aplikace teorie her	10
2. Hry s konstantním součtem	15
2.1 Matematický model hry	15
2.2 Dominované strategie	17
2.3 Nashova rovnováha	18
2.4 Grafické řešení	23
2.5 Výpočet smíšených strategií	26
2.6 Nekonečné hry	30
3. Hry s nekonstantním součtem	37
3.1 Nekooperativní hra	37
3.2 Výpočet Nashovy rovnováhy	39
3.3 Interpretacní problémy Nashovy rovnováhy	41
3.4 Kooperativní hra dvou hráčů	44
4. Hry v rozvinutém tvaru a hry salonné	47
4.1 Hra Stonožka	47
4.2 Ruská ruleta	49
4.3 Hra NIM	51
4.4 Lze vyhrát šachy?	52
4.5 Dámu už nehrajte	55
4.6 Na pořadí záleží aneb konflikt dvou firem	56
5. Kooperativní hry s více hráči	59
5.1 Koaliční hry	59
5.2 Hlasovací hry	63
5.3 Teorie formování koalic	69
5.4 Analýza situace v Zastupitelstvu HMP	70
5.5 Česká národní rada roku 1992	77
6. Opakování hry	79
6.1 Základní pojmy, principy	79
6.2 Konečně opakování hry	82
6.3 Nekonečně opakování hry	83

7. Hry s neúplnou informací	87
7.1 Neúplné, nedokonalé a soukromé informace	87
7.2 Statická Bayesovská hra	88
8. Teorie vyjednávání	93
8.1 Vyjednávací hra	93
8.2 Nashovo vyjednávací řešení	94
8.3 Příklady vyjednávacích problémů	96
8.4 Další axiomatická řešení	98
9. Modely nedokonalých trhů	101
9.1 Nedokonalé trhy	101
9.2 Modely oligopolu	102
9.3 Modely monopolu	109
9.4 Investice na nedokonalých trzích	113
10. Rozhodování při riziku a neurčitosti	117
10.1 Rozhodování při riziku	117
10.2 Rozhodování při neurčitosti	118
11. Aukce	123
11.1 Typy aukcí	123
11.2 Aukce jako Bayesovská hra	125
12. Teorie užitku a její paradoxy	129
12.1 Teorie užitku	129
12.2 Axiomatizace teorie užitku	131
12.3 Allaisův a Ellsbergův paradox	132
12.4 Vícekriteriální hry	134
13. Doplněk: Lineární programování	137
13.1 Model a výpočetní algoritmus	137
13.2 Interpretace výsledků	144
Anglicko-český slovník termínů	147
Literatura	151
Rejstřík	155
Summary	159
O autorech	160