

OBSAH:

1.	ÚVOD.....	4
2.	JEDNODUCHÉ PŘÍKAZY	4
2.1	ZÁKLADNÍ ZNAČKY U VÝVOJOVÝCH DIAGRAMŮ	4
2.2	MOŽNOSTI SOUČTU PRVKŮ ŘADY ČÍSEL	5
3.	VÝMĚNA OBSAHU DVOU PROMĚNNÝCH	7
4.	STRUKTUROVANÉ PŘÍKAZY	7
4.1	VĚTVENÍ	7
4.2	CYKLY	8
5.	VÝPOČET KOŘENŮ KVADRATICKÉ ROVNICE	9
6.	ČTENÍ POSLOUPNOSTI DAT	10
6.1	ČTENÍ DAT V POSLOUPNOSTI O N PRVČÍCH	10
6.2	ČTENÍ DAT V POSLOUPNOSTI S KONCOVÝM ZNAKEM	10
6.3	ČTENÍ A SOUČET PRVKŮ V SOUBORU DAT	11
7.	PŘÍKLAD NEVHODNÉHO ZÁPISU VD	13
8.	VYHLEDÁNÍ MAXIMÁLNÍ HODNOTY ZE TŘÍ ČÍSEL	13
8.1	NALEZENÍ MAXIMÁLNÍHO ČÍSLA ZE ZADANÉ MNOŽINY ČÍSEL	15
8.2	NALEZENÍ DVOU NEJVĚTŠÍCH PRVKŮ Z ŘADY ČÍSEL	16
9.	NAČTENÍ A CELOČÍSELNÝCH ČÍSEL A ZJIŠTĚNÍ, KOLIK JE SUDÝCH	17
10.	URČENÍ POČTU BODŮ	18
10.1	URČENÍ POČTU BODŮ V KVADRANTU	18
10.2	URČENÍ POČTU BODŮ NA OSE	19
10.2	URČENÍ POČTU BODŮ NA OSE	19
11.	REKURENTNÍ METODY	19
12.	VÝPOČET EXPONENCIÁLNÍ FUNKCE	20
13.	VÝPOČET FAKTORIÁLU ČÍSLA	21
14.	REKURZE	22
15.	URČENÍ POČTU SYMBOLŮ	23
16.	MATICOVÝ POČET	23
17.	NALEZENÍ CHYBY V PROGRAMU	27
18.	VÝČETKA PLATIDEL	28
19.	LITERATURA	29
20.	PŘÍLOHA - ZADÁNÍ PŘÍKLADŮ	31



Předmluva:

Předkládaný učební text je určen studentům 1. ročníku fakulty strojní v Liberci a Jihlavě jako **pomůcka a doplněk přednášek** při studiu předmětu "Počítače a programování". Hlavní důraz je kladen na praktické zvládnutí algoritmizace formou vývojových diagramů a usnadnit tak přechod k využívání strukturovaného programovacího jazyka, například TURBO PASCAL. Snahou je provést skripta ve formě studentům co nejbližší a jsou proto opatřena značným počtem příkladů VD.