

1. Úvod.....	9
1.1 Spuštění AutoCADu.....	9
1.2 Popis obrazovky.....	10
1.3 Význam tlačítek na myši.....	11
1.4 Zadávání příkazů.....	12
1.5 Ovládání nástrojových panelů.....	13
1.6 Zadávání souřadnic.....	14
2. Práce se soubory.....	15
2.1 Zahájení editace nového výkresu.....	15
2.2 Ukončení práce s AutoCADem.....	15
2.3 Otevření existujícího výkresu.....	15
2.4 Uložení výkresu na pevný disk.....	16
3. Kreslení základních entit.....	17
3.1 Kreslení úsečky.....	17
3.2 Kreslení konstrukčních čar.....	18
3.3 Kreslení kružnice.....	19
4. Práce s obrazovkou.....	21
4.1 Interaktivní změna zobrazení.....	22
4.2 Přednastavená kreslicí plocha.....	22
5. Kreslicí nástroje a pomůcky.....	23
5.1 Přepínač zobrazení souřadnic ve stavovém řádku.....	23
5.2 Pomocná mřížka RASTR.....	23
5.3 Pomocný režim ORTO.....	23
5.4 Zjednodušené zadávání vzdálenosti.....	23
5.5 Pomocná režim KROK.....	24
5.6 Nastavení hustoty mřížky RASTR a mřížky pro režim KROK.....	24
5.7 Přehled funkčních kláves.....	24
5.8 Zachycení na významné geometrické pozice.....	25
5.9 Zachycení v dané vzdálenosti od bodu.....	26
5.10 Režim automatického vyhledávání a nabízení geometrických pozic - AutoSNAP.....	28
5.11 Měření souřadnic, vzdáleností a ploch, zjištění vlastností entit.....	29
6. Základní editační funkce.....	31
6.1 Vymazání entit.....	31
6.2 Posunutí entit na výkrese.....	32
6.3 Otočení entit.....	32
6.4 Změna velikosti entit.....	32
6.5 Kopírování entit.....	33
6.6 Mnohonásobné kopírování entit.....	33
6.7 Zrcadlení entit.....	33
6.8 Vytváření obdélníkového pole entit.....	34
6.9 Vytváření kruhového pole entit.....	34
6.10 Ořezávání entit.....	34

6.11	Přerušení entit	35
6.12	Prodloužení entit	35
6.13	Protážení entit	35
6.14	Změna délky entity	36
6.15	Rovnoběžka s entitou v dané vzdálenosti	37
6.16	Srážení hran	37
6.17	Zaoblení hran	38
7.	Bezpříkazová editace - uzly	39
7.1	Výběr entit do uzlů	39
7.2	Editace pomocí uzlů	39
8.	Hladiny, barvy a typy čar	41
8.1	Základní operace s hladinami	43
8.2	Změna měřítka všech přerušovaných čar na výkresu	44
8.3	Změna hladiny a měřítka u již existující entity	44
8.4	Kopírování vlastností entit	45
9.	Šrafování	46
9.1	Technologie šrafování	48
9.2	Editace šrafování	48
10.	Psaní textů	49
10.1	Textový styl (písmo)	49
10.2	Psaní řádkového textu	50
10.3	Psaní odstavcového textu	51
10.4	Editace textu	53
11.	Kótování	55
11.1	Kótovací styl	55
11.2	Kótovací styl modifikace geometrie kót	57
11.3	Kótovací styl modifikace polohy kótovacího textu	59
11.4	Kótovací styl modifikace způsobu psaní kótovacího textu	60
11.5	Vytváření kót (kótovací příkazy)	61
11.6	Editace kót	65
12.	Bloky, vytváření, editace	68
12.1	Vytvoření bloku	68
12.2	Uložení bloku jako souboru na disk	69
12.2	Vložení bloku (nebo souboru z disku) do výkresu	70
12.3	Technologie práce s bloky	71
13.	Atributy	72
13.1	Technologie použití atributů	73
14.	Kreslení některých dalších entit	74
14.1	Kreslení mnohoúhelníka	74
14.2	Kreslení obdélníka	75
14.3	Kreslení vyplněného mezikruží	75
14.4	Kreslení vyplněných desek	75
14.5	Kreslení elipsy	76

14.6	Kreslení hladké křivky - spline	76
14.7	Kreslení bodu	77
15.	Křivky, vytváření, editace	78
15.1	Vytváření křivek příkazem Křivka	78
15.2	Editace křivek	80
16.	Tisk výkresu na výstupním zařízení	83
17.	Modifikace pracovního prostředí - úvod	85
17.1	Nastavení uchopovacího režimu	85
17.2	Nastavení pracovních jednotek a přesnosti	86
17.3	Nastavení způsobu vybírání entit	86
17.4	Nastavení chování uzlů	87
17.5	Prototypové výkresy	87
	Rejstřík funkcí podle významu	89
	Rejstřík funkcí podle abecedy	92