

OBSAH

SEZNAM SYMBOLŮ A ZNAČEK	4
--------------------------------------	----------

PŘEDMLUVA	5
------------------------	----------

I ÚVOD – TEORETICKÉ ZÁKLADY NUMERICKÝCH METOD	6
--	----------

1.1 Limita a spojitost funkce	6
1.2 Diferencovatelná funkce	9
1.3 Integrály	11
1.4 Řady	12

2 ANALÝZA CHYB, PODMÍNĚNOST ÚLOH A STABILITA

ALGORITMŮ	14
------------------------	-----------

2.1 Diskretizace spojité úlohy	14
2.1.1 Příklady k procvičení.....	16
2.1.2 Klíč k řešení úloh, výsledky cvičení	16
2.2 Chyby v numerických výpočtech	16
2.2.1 Chyby matematického modelu.....	16
2.2.2 Chyby vstupních údajů.....	17
2.2.3 Chyby numerické metody	17
2.2.4 Zaokrouhlovací chyby	17
2.2.5 Celková chyba výpočtu	18
2.2.6 Chyby základních aritmetických operací.....	19
2.3 Podmíněnost úloh	20
2.4 Stabilita algoritmů	22
2.5 Příklady k procvičení:.....	22
2.6 Klíč k řešení úloh, výsledky cvičení	22

3 NUMERICKÉ ŘEŠENÍ NELINEÁRNÍCH ROVNIC	23
---	-----------

3.1 Separace kořenů	24
3.2 Odhad chyby přibližné hodnoty kořene	26
3.2.1 Příklady k procvičení.....	28
3.2.2 Výsledky cvičení	28
3.3 Aproximace kořenů.....	29
3.3.1 Metoda půlení intervalu (bisekce).....	30
3.3.2 Metoda regula falsi.....	31
3.3.3 Newtonova metoda tečen.....	34
3.3.4 Metoda sečen.....	35
3.3.5 Metoda prosté iterace.....	38
3.4 Příklady k procvičení.....	44
3.5 Příklady z praxe.....	45
3.6 Klíč k řešení úloh.....	45

4	NUMERICKÉ ŘEŠENÍ SOUSTAV LINEÁRNÍCH ROVNIC	46
4.1	Soustava lineárních rovnic	46
4.1.1	Základní maticová aritmetika	47
4.2	Přímé metody řešení soustav rovnic	51
4.2.1	Gaussova eliminace	51
4.2.2	Výpočet inverzní matice pomocí Jordanovy modifikace Gaussovy eliminační metody	53
4.2.3	Metoda LU rozkladu	55
4.3	Iterační metody řešení soustavy lineárních rovnic	58
4.3.1	Normy matic	58
4.3.2	Vlastní čísla matic, spektrální poloměr matice	59
4.3.3	Jacobiho metoda	63
4.3.4	Gauss-Seidelova metoda	65
4.3.5	Relaxační metoda	68
4.3.6	Příklady k procvičení	73
4.3.7	Příklady z praxe	75
4.3.8	Klíč k řešení úloh	76
5	INTERPOLACE A APROXIMACE	77
5.1	Polynomiální interpolace	80
5.1.1	Lineární interpolace	81
5.1.2	Zobecnění, Lagrangeův interpolační polynom	82
5.1.3	Příklady Lagrangeových polynomů	83
5.2	Newtonův interpolační polynom	85
5.2.1	Aproximační polynom	86
5.2.2	Poměrné diference	87
5.2.3	Newtonův polynom	87
5.3	Aproximace funkcí, metoda nejmenších čtverců	92
5.3.1	Obecná formulace úlohy	92
5.4	Aproximace periodických funkcí trigonometrickými polynomy	95
5.4.1	Obecná periodická funkce	95
5.4.2	Zobecnění	98
5.5	Chyba polynomiální interpolace	101
5.6	Příklady k procvičení	102
5.7	Příklady z praxe	103
5.8	Klíč k řešení úloh	104
6	NUMERICKÁ INTEGRACE A DERIVACE	105
6.1	Numerická integrace	105
6.1.1	Obecná formulace úlohy, teoretická východiska	105
6.1.2	Newton Cotesovy vzorce uzavřeného typu, odhad chyby	106
6.1.2.1	Obdélníková metoda	107
6.1.2.2	Lichoběžníková metoda	110
6.1.2.3	Simpsonova metoda	114
6.2	Numerická derivace	118

6.2.1	Užití interpolace při numerické derivaci.....	119
6.2.2	Metoda neurčitých koeficientů pro numerický výpočet druhé derivace	120
6.3	Příklady k procvičení.....	123
6.4	Klíč k řešení úloh.....	124
7	NUMERICKÉ ŘEŠENÍ DIFERENCIÁLNÍCH ROVNIC	125
7.1	Obecná formulace úlohy, teoretická východiska	127
7.2	Existence a jednoznačnost řešení počátečního problému pro ODR I	127
7.3	Vybrané numerické metody řešení ODR I	130
7.3.1	Jednokrokové metody	130
7.3.1.1	Explicitní Eulerova metoda	130
7.3.1.2	Implicitní Eulerova metoda	133
7.3.1.3	Modifikace Eulerovy metody	133
7.3.1.4	Rungovy-Kuttovy metody	134
7.3.2	Vícekrokové metody.....	137
7.3.2.1	Adamsovy explicitní metody	137
7.3.2.2	Adamsovy implicitní metody	137
7.3.3	Metody typu prediktor-korektor	137
7.3.4	Numerické řešení počátečních problémů pro soustavy ODR I a ODRn	138
7.3.4.1	Numerické řešení soustav ODR I	138
7.3.4.2	Numerické řešení ODRn	139
7.3.5	Řešení ODR pomocí mocninných řad	140
7.3.6	Numerické řešení okrajových problémů pro LODR2	141
7.3.6.1	Diferenční metoda	142
7.3.6.2	Konvergence diferenční metody	143
7.4	Příklady k procvičení.....	144
7.5	Příklady z praxe.....	144
7.6	Klíč k řešení úloh.....	145
8	REFERENCE.....	146