

Obsah

Úvod	xxi
Kapitola 1 – Web bez tajemství	1
Kde se vzal web a jeho stránky	2
Kouzlo jménem HTML	4
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	7
Pro zopakování slovníček	7
Stručná historie World Wide Webu	8
Kapitola 2 – Zásady správné tvorby webových stránek	11
Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?	12
„Strukturalisti“ a „prezentátoři“	13
Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?	13
Mám myslet na specifický prohlížeč?	14
Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek	14
Příkaz dne: zjednodušujte!	15
Jak umísťovat do textu odkazy	16
Manipulujeme s obrázky	17
Imagemapy? Raději ne!	18
Pro snadnou plavbu webovou stránkou	19
Myslete na bezpečnost	20
Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli!	21
Netiquette není jen slušnost v síti	21
Hierarchie a obsah	23

Kapitola 3 – Učíme se jazyku HTML	25
Standardy a verze HTML	26
Microsoft nebo Netscape?	27
Pravidla syntaxe HTML	27
Tagy a odkazy	27
Lekce první: Základní části stránky	28
Struktura stránky	29
Tag HTML	29
Tagy HEAD a BODY	29
Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD	30
Sekce HEAD podrobněji	31
Tag ISINDEX	31
Tag BASE	31
Tag META	32
Tag LINK	33
Tagy SCRIPT a STYLE	33
Co obsahuje část BODY	34
Lekce druhá: Tag BODY	36
Obrázek na pozadí stránky	36
Pruh vlevo pomocí pozadí	37
Fixování obrázku na pozadí	38
Barva pozadí a textu	38
Jak se zadávají barvy?	39
Okraje stránky	40
Lekce 3: Nadpisy	40
Nadpisy	41
Zarovnání nadpisu	42
Další elementy v nadpisu	42
Lekce 4: Text a jeho základní formátování	42
Odstavce a zalomení řádek	43
Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků	45
Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací	45
Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním	46
Tag PRE – přesné zobrazení předformátovaného textu	46
Tag CITE	48
Lekce 6: Formátování textových řetězců	48
Řezy – tučné písmo a kurzíva	48
Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index	49
CODE – text neproporcionálním písmem	49

Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT a méně časté tagy pro formátování řetězců	51
Tag FONT – velikosti a barva	51
Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky	53
Tagy STRONG a EM – stejné jako B a I	53
Tag DFN – vysvětlení pojmu	53
Tag ADDRESS – uvedení adresy	53
Tagy SAMP, KBD, TT a VAR – totéž jako CODE	54
Jak zobrazovat speciální znaky?	55
Lekce 8: Seznamy a výčty	55
UL – běžný, nečíslovaný výčet	55
Vnořené seznamy	56
OL – číslovaný seznam	57
Definiční výčet – DL, DT a DD	58
MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet	59
Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	60
HR – vodorovná linka	60
SPACER – definování prázdného místa	62
MULTICOL – jednoduché zadávání více sloupců	62
Lekce 10: Práce s odkazy	63
Tag A – anchor čili kotva	63
Odkaz na externí soubor	63
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	67
Atribut TARGET – jak se otevírá okno	68
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	69
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	69
Lekce 11: Obrázky	70
Tag IMG	70
Zarovnání obrázku a jeho velikost	70
Další parametry při vkládání obrázků	73
Videoklipy místo obrázků	74
Obrazové mapy – imagemap	75
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	75
Tag INPUT – zatím bez skriptů	76
Textová oblast – TEXTAREA	78
Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT	79
Lekce 13: Co se nevešlo	80
Komentáře	80
Prolog: Typ dokumentu	81
Applet je pro Javu	81
Zvuk na pozadí: BGSOUND	81

Rolující text: MARQUEE	82
Vložení zásuvných modulů: EMBED	83
OBJECT – vkládání objektů	83

Kapitola 4 – Tabulky, rámy a styly 85

Vytváříme tabulky 86

Tag TABLE	87
Vytváříme řádky tabulky – TR	90
Formátujeme buňky tabulky – TD	91
Hlavička tabulky – TH	94
Formátování sloupců: COLGROUP	95
Nadpis tabulky – CAPTION	95
Tabulky prakticky	96

Rámy neboli frames 98

Vzhůru k ráům	98
Nastavení ráamů – FRAMESET	101
Zanoření tagu FRAMESET	101
Tag NOFRAMES	103
Tag FRAME – obsah i forma ráamu	104
Pozor na nevýhody ráamů	105

Plovoucí rámy – IFRAME 106

Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets 107

Od Internet Exploreru 3.0 výše	108
Základní koncept CSS	108
Syntaxe parametrů v definici stylu	110
Písmo a jeho vlastnosti	111
Barvy textu a pozadí	114

Formátování textu 116

Vlastnosti ráamečku 118

Šířka, výška a umístění elementu	122
Klasifikace do kategorií	122
Délkové jednotky	124

Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID) 124

Třídy čili class	125
ID coby unikátní popisovač	126
7 Komentáře u CSS	127
Pseudo-elementy	127
Kaskádní styly	127
Dopředná kompatibilita CSS	128

Import stylů	128
Doporučená literatura	129
Příklady na použití CSS	129
Učíme se pracovat s písmy	130
Pozadí pomocí stylů	131
Kaskádovací styly, druhá verze	132
Nové funkce v CCS2	132
Kapitola 5 – HTML 4.0	141
Stručný přehled změn	142
Argumenty použitelné všeobecně	142
Označení verze HTML	143
Element HEAD	143
Element TITLE	144
Element META	144
Element BODY	144
Text a jeho strukturování	145
Element ACRONYM – zkratka	145
Element Q – jako BLOCKQUOTE	146
Elementy INS a DEL	146
Tabulky	146
Elementy THEAD, TBODY a TFOOT	147
Element COL	147
Pojmenování buněk tabulky	148
Novinky při formátování obsahu buněk	148
Element A a jeho rozšíření	149
Vkládání objektů – OBJECT	149
Rámy	150
Formuláře	150
Element INPUT	150
Element ISINDEX	151
Element BUTTON	151
Elementy SELECT a OPTION	152
Element OPTGROUP	153
Element TEXTAREA	154
Element LABEL	154
Elementy FIELDSET a LEGEND	154
Skripty – interaktivita do webových stránek	155
Element SCRIPT	156
A jaké mohou být ony události?	159

Kapitola 6 – Kanály	161
Tak jako doposud	162
Poněkud jinak	163
Nezbytná omáčka	164
Co tedy udělat, když chci mít svůj vlastní kanál?	164
Je to opravdu všechno?	167
Co umožňuje Microsoft Internet Explorer 4.0	168
Stavba souboru CDF	170
Microsoft CDF Generator	177
Další větev	181
Kanály pro pokročilé	182
Kanál jako šetřič obrazovky	185
Upozorňování na aktualizaci kanálu prostřednictvím e-mailu	186
„Neviditelný“ dokument	186
Kdo váš kanál používá?	186
Kanál v PointCastu 2.0	187
Jak testovat kanál	193
Nová položka kanálu	196
Změna umístění položky	196
Změna vlastností kanálu	196
"Náhled" na vytvářený kanál	197
"Na konci"	197
Referenční přehled nepoužívanějších tagů cdf	199
A	199
ABSTRACT	199
CHANNEL	200
EARLIESTTIME	201
INTERVALTIME	201
ITEM	202
LASTTIME	202
LOG	203
LOGIN	203
LOGO	204
LOGTARGET	204
PURGETIME	205
SCHEDULE	205
TITLE	206
USAGE	206

Kapitola 7 – HomeSite editor stránek WWW 209

HomeSite editor stránek WWW	210
HomeSite	210
Hlavní okno aplikace	211
Barvy	211
Kontrola vzhledu vytvářeného dokumentu	218
Nastavení interního prohlížeče	218
HomeSite a soubory	220
Jak otevřít soubor uložený na disku?	221
Ukládání souborů na disk počítače	221
Projekty	222
Jak vytvořit nový projekt	223
Souborový manažer	227
Menu Edit	230
Menu Search	230
Modifikace vzhledu aplikace	232
položky menu View a jejich význam	232
Uživatелеm definované posloupnosti tagů	233
Nápověda	236
Nastavení vlastností aplikace (okno Settings)	236
Paleta barev a práce s ní	245
Práce s tagy HTML	247
QuickTab	248
QuickStart (Shift+Ctrl+Q), menu Tools	248
Body – tělo dokumentu	249
Hypertextový odkaz	251
Vkládání obrázků do stránky WWW	251
Horizontální čára	252
Zarovnání textu	252
Poznámka	253
Style Sheet Wizard	253
Záložka Fonts	253
Quick Font	254
Font size +	254
Font size -	254
Tabulky	255
Table Wizard	255
Tag pro tabulku	258

Tag pro řádek tabulky	258
Tag pro nastavení titulkového řádku tabulky	258
Tag pro jednu buňku tabulky	259
Frame (Rámce)	259
Seznamy	263
JavaScript a podpora Javy	264
Serverem interpretované tagy	265
Záložka CFML	265
Záložka ASP	266
Další volby menu Tools	266
Kontrola správnosti hypertextových odkazů	267
Kde se dá HomeSite získat	268
Seznam všech klávesových zkratk programu HomeSite	268
Kapitola 8 – FrontPage 98 editor stránek WWW	271
FrontPage Explorer	272
K čemu je FrontPage Explorer?	272
FrontPage Web	273
Jak přenést stránky na server WWW?	273
První spuštění	273
Několik pohledů	274
Pohled Folders	278
Pohled All Files	280
Pohled Hyperlinks	280
Pohled Hyperlink Status	282
Pohled Themes	284
Pohled Tasks	284
Jak přidat další úkol	285
Menu File	287
Jak tisknout z FrontPage 98	289
Menu Tools	289
FrontPage a práce s kanály	291
FrontPage Editor	298
Vaše první stránka	298
Vkládání obrázku do stránky	306
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	308
Vlastnosti celé stránky	308
FrontPage Editor jako standardní aplikace Windows	309
Menu Edit	310
Menu View	310

Co dalšího zajímavého nabízí FrontPage Editor	311
Animovaný text	312
Zmenšené náhledy obrázků	312
Namalujte si tabulku	313
V jednom duchu	314
Rámce	315
Kapitola 9 – Grafika na World Wide Webu	319
Grafika pro WWW	320
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	320
Používané pojmy	320
GIF	321
JPEG	321
PNG	322
Barvy	323
216 barev v Netscape paletě	323
Základní grafické prostředky jazyka HTML	324
Písma – nejjednodušší grafický prvek	325
Tabulky – základní prostředek grafického návrhu	327
Kaskádované styly – CSS	331
Rozdíly mezi MSIE 3.0, MSIE 4.0 a NN 4.0	331
Tipy pro práci se styly	332
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	332
Imagemapy na straně klienta	335
Obrázek jako nástroj	338
Jednotlivé kategorie grafiky	339
Podklad stránky	339
Ikonky a tlačítka	340
Animované GIFy	341
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	345
Kapitola 10 – Skutečné programování v prostředí Internetu	347
Java	348
JavaScript	349
Visual Basic Script	349
Server side jazyky	349
ActiveX	350
Programování na straně serveru WWW CGI, Perl, C++...	350

Kapitola 11 – CGI – Common Gateway Interface	351
Co může být programem CGI	355
Bezpečnost CGI programů	356
Proměnné prostředí	357
Vždy nastavované proměnné prostředí	357
Vstup programů CGI	359
Metoda GET	359
Metoda POST	360
Příkazový řádek	360
Speciální informace	360
Jak zpracovat data z formuláře?	361
Výstup programů CGI	361
Neanalyzovaná hlavička (NPH)	362
Analyzovaná hlavička	362
Neinterpretované položky	363
Několik slov na závěr	363
Kapitola 12 – Úvod do jazyka JavaScript	365
První program	368
Deklarace proměnných	369
Zpět k příkladu	370
Řídící struktury	370
Objekty programovacího jazyka JavaScript	372
Vestavěné objekty	372
Objekt string	372
Objekt Math	374
Objekt Date	375
Otevření nového okna	378
Objekt history	379
Objekt location	380
Jaký prohlížeč používáte	380
Funkce v jazyce JavaScript	381
Volání funkce z jiné části HTML kódu	382
Události	383
Kde hledat informace o JavaScriptu	386

Kapitola 13 – Visual Basic Script	387
Co vlastně je a kde se vzal Visual Basic Script	388
Jak na Visual Basic Script	388
Úplně od základů	389
Jeden řádek programu	389
Velká nebo malá písmena	390
Základem všeho jsou proměnné	390
Základní konstrukce VB Scriptu	394
Podmíněný příkaz	394
Logické operátory	395
Else	395
End If	396
ElseIf	396
Podmínka Select Case	396
Cyklus For	397
Cyklus Do...Loop	398
Cyklus While Wend	399
Procedury a funkce	399
Funkce	399
Procedura	400
Procedury a funkce s argumenty	400
Předčasné ukončení procedury a funkce	401
Globální a lokální proměnné	401
Objekty prohlížeče s nimiž můžete pracovat	401
Window	401
alert, confirm a prompt	402
navigate	402
open	402
Události onLoad() a onUnload()	403
Objekt FRAME	403
Objekt DOCUMENT	403
Metody Objektu Document	404
Objekt HISTORY	404
Objekt NAVIGATOR	405
Objekt LOCATION	405
Objekt Achor	406
Objekt Links	406
Objekt FORM	406
Kapitola 14 – Microsoft Internet Information Server	411
Microsoft Internet Information Server	412
Instalace IIS	413
Jak to pracuje?	413

Bezpečnost	413
Internet Service Manager	414
Skripty	416
Active Server Pages – IIS 3.0 a výše...	416
Instalace jednoduchá	417
Jak pracují ASP?	417
K čemu je ASP dobré?	417
Jaké databáze?	418
Jak vypadá ASP?	418
Základní pravidla pro psaní ASP	420
Objekty ASP	420
Praktické ukázky	422
Čím psát stránky ASP?	424
Bezpečnost	425
Obchodování na webu	426
Dodatek – Tagy META, jejich význam a použití	437
Atribut HTTP-EQUIV	438
Expires	438
Pragma	438
Content-type	438
Content-Language	439
Refresh	439
PICS-Label	439
Cache-Control	439
Atributy NAME	439
Robots	439
Description	439
Keywords	440
Rejstřík	443