

OBSAH

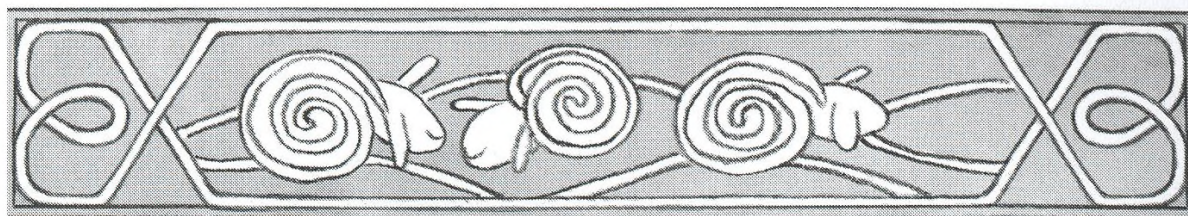
PŘÍHODA PRVNÍ, v níž se Tappi vrací do Šeptajícího lesa. 11

PŘÍHODA DRUHÁ, v níž se Tappi čistě náhodou vypraví na ryby a uloví prapodivné věci 21

PŘÍHODA TŘETÍ, v níž se Tappi přesvědčí o tom, že je dobré poslouchat kouzelné havrany, a opět se rozhodne zachránit Šeptající les. 43

PŘÍHODA ČTVRTÁ, v níž se Tappi dostane do velkých nesnází, ale skončí na nejbezpečnějším místě pod sluncem (či pod hvězdami) 63

PŘÍHODA PÁTÁ, v níž se Tappi přesvědčí, že osamělá putování nejsou dobrý nápad, a Chichotek se dozví, co v životě skutečně potřebuje. 79



PŘÍHODA ŠESTÁ, v níž se Tappi opět dostane do nesnází a poté se vydá na zcela nevšední procházku, po které má právo cítit se na konci kapitoly opravdu unavený. 97

PŘÍHODA SEDMÁ, v níž se ukáže, že někteří trollové jsou útlocitní a že udatní poutníci jako Tappi s tím později mají značné problémy. 117

PŘÍHODA OSMÁ, v níž se Tappi dvakrát pokusí někoho ponaučit, úspěchu však dosáhne až napotřetí. 137

PŘÍHODA DEVÁTÁ, v níž Tappi, Chichotek a Žvanil objeví tajemství draka Straka 157

PŘÍHODA DESÁTÁ, v níž se Tappi, Chichotek a Žvanil vrátí do Šeptajícího lesa a léto nadále trvá 189