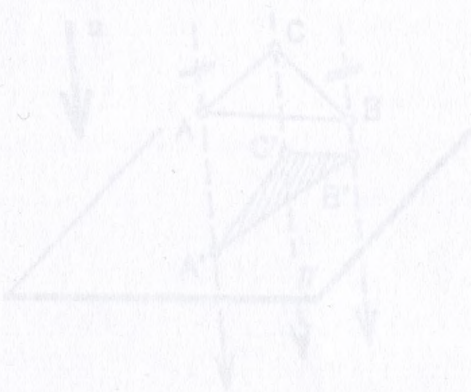
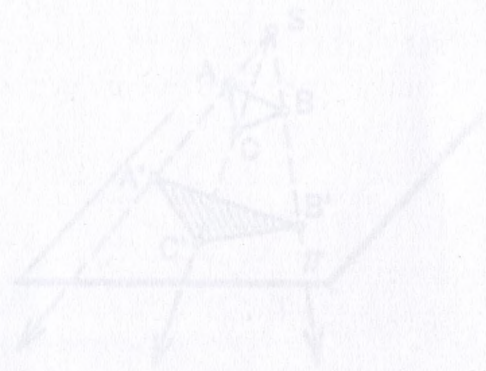


OBSAH

1. Vlastnosti promítání.	5
2. Kuželosečky.	17
3. Mongeovo promítání.	20
4. Kosoúhlé promítání.	45
5. Pravoúhlá axonometrie.	55
6. Obecná axonometrie.	68
7. Kinematická geometrie v rovině.	76
8. Prostorové křivky.	101
9. Plochy.	108
10. Rotační plochy.	111
11. Šroubové plochy.	135
12. Obalové plochy.	152
13. Rozvinutelné plochy.	164
14. Lineární perspektiva.	175



Obr. 1-1



Obr. 1-2

V této kapitole se budeme zabývat vlastnostmi jak středového, tak rovnoběžného promítání. Středové promítání potom využijeme při zobrazování prostorových objektů v lineární perspektivě (viz kapitola 14).

Na rovnoběžném promítání jsou založeny následující promítací metody: axonometrie, kosoúhlé promítání, Mongeovo promítání. Jsou jim věnovány kapitoly 3, 4, 5, 6. V těchto promítacích metodách se opakují vlastnosti, charakteristické pro rovnoběžné promítání. Budeme se jimi tedy zabývat před promítacími metodami a stejný postup doporučujeme i nyní.