

Obsah

Seznam tabulek	10
Úvod	11
1. Editor jazyka Visual Basic	13
1.1 Pracovní plocha editoru jazyka Visual Basic	14
1.1.1 Spuštění a zavření editoru jazyka Visual Basic	14
1.1.2 Okno editoru jazyka Visual Basic	15
1.2 Panely nástrojů	17
1.2.2 Uživatelské panely nástrojů	17
1.2.3 Úprava panelů nástrojů	18
1.3 Nabídky editoru jazyka Visual Basic	22
1.3.2 Úprava nabídek	22
1.4 Nápořěda	24
1.4.2 Základní informace	24
1.4.3 Vyvolání nápořědy, vyhledání tématu	25
1.4.4 Pohyb v okně s tématem nápořědy	29
1.4.5 Možnosti nápořědy	30
2. Vytvořění aplikace	31
2.1 Záznam maker	32
2.1.1 Základní pojmy	32
2.1.2 Vytvářění makra	33
2.1.3 Možnosti uložení a spuštění makra v aplikacích MS Office	34
2.1.4 Dialogové okno Makro	35
2.2 Základní pojmy pro programování v jazyce Visual Basic ...	38
2.3 Základní práce s projektem	40
2.3.1 Prohlížeč projektu	40
2.3.2 Uložení projektu	43
2.3.3 Otevřění projektu	46
2.3.4 Ochrana projektu	47
2.3.5 Odkazy mezi projekty	48
2.3.6 Moduly	48
2.4 Okno kódu	52
2.4.1 Popis Okna kódu	52
2.4.2 Pohyb v Okně kódu	55
2.5 Zápis a úprava kódu	59
2.5.1 Základní informace a postupy	59
2.5.2 Konvence zápisu syntaxe	60

2.5.3 Automatická kontrola syntaxe	62
2.5.4 Vkládání komentářů, čísel řádků a návěstí	62
2.5.5 Úprava kódu	63
2.5.6 Hledání a záměna textu	65
2.5.7 Možnosti pro zjednodušení zápisu kódu	67
2.5.8 Vzhled kódu	68
2.6 Tisk zdrojového kódu a formulářů	70
3. Spuštění a ladění aplikace, ošetřování chyb	71
3.1 Základní pojmy	72
3.2 Spuštění, přerušení a krokování programu	73
3.2.1 Spuštění kódu a jeho přerušení	73
3.2.2 Vkládání zářezek	75
3.2.3 Krokování kódu, určení dalšího prováděného příkazu	76
3.2.4 Klávesové zkratky pro spuštění a ladění kódu	78
3.3 Okamžité okno	79
3.4 Zásobník volání	81
3.5 Okno místních položek	82
3.6 Okno kukátek	84
3.7 Ošetřování chyb	88
3.7.1 Chování Visual Basicu při výskytu chyby	88
3.7.2 Ošetření běhových chyb	89
3.7.3 Informace o chybě	92
3.7.4 Objekt Err	93
3.7.5 Simulace běhových chyb	95
3.8 Kompilace projektu	97
3.8.1 Podmíněná kompilace	97
4. Prvky jazyka Visual Basic v MS Office 97	99
4.1 Úvod	100
4.1.1 Pojmy	100
4.1.2 Pravidla pro pojmenování ve Visual Basicu	101
4.1.3 Obor proměnných, konstant a procedur	102
4.2 Datové typy	104
4.2.1 Datové typy	104
4.2.2 Převod datových typů	107
4.3 Práce s jednotlivými datovými typy	109
4.3.1 Číselné datové typy	109
4.3.2 Datum a čas	114
4.3.3 Datový typ String	117
4.3.4 Datový typ Variant	121
4.3.5 Datový typ Object	125

4.3.6	Uživatelské datové typy	125
4.4	Proměnné, pole a konstanty	127
4.4.1	Proměnné a jejich deklarace	127
4.4.2	Inicializace proměnných, přiřazení hodnot proměnným..	129
4.4.3	Deklarace typu dat	131
4.4.4	Pole proměnných	133
4.4.5	Konstanty a jejich použití	137
4.5	Procedury	140
4.5.1	Deklarace procedur událostí, funkčních procedur a externích procedur	140
4.5.2	Volání procedur	144
4.5.3	Argumenty procedur	146
4.6	Operátory	151
4.7	Příkazy pro řízení toku	155
4.7.1	Podmíněné příkazy a konstrukce	155
4.7.2	Cykly	160
4.7.3	Příkazy pro větvení	166
4.7.4	Přerušeni a ukončení běhu procedury nebo bloku příkazů	169
4.8	Práce se soubory	171
4.8.1	Základní práce se soubory	171
4.8.2	Sekvenční soubory	176
4.8.3	Soubory Random (s přímým přístupem)	178
4.8.4	Binární soubory	180
4.8.5	Správa souborů	181
4.9	Vstup a výstup	184
4.9.1	Dialog s uživatelem	184
4.9.2	Formátování výstupu	187
4.9.3	Klávesové funkce	196
4.10	Ostatní příkazy a funkce	199
4.10.1	Příkazy pro práci s registrem	199
4.10.2	Volání jiných aplikací	200
4.10.3	Zvukový signál počítače	201
4.10.4	Barvy	201
5.	Objekty, vlastnosti, metody a události	203
5.1	Základy práce s objekty	204
5.1.1	Pojmy	204
5.1.2	Práce s objekty	205
5.2	Prohlížeč objektů	208
5.3	Metody	212
5.4	Vlastnosti	214
5.5	Události	217

5.5.1	Přiřazení kódu událostem	217
5.6	Objektové proměnné	220
5.7	Kolekce objektů	223
5.8	Vytváření vlastních objektů	226
5.8.1	Procedury vlastností Property	226
5.8.2	Deklarace procedur vlastností	228
5.8.3	Volání procedur vlastností	230
5.8.4	Příklad vytvoření vlastního objektu	230
6.	MS Forms	233
6.1	Základy	235
6.1.1	Pojmy	235
6.1.2	Objektový model programu Microsoft Forms	236
6.1.3	Základní postupy pro práci s formuláři	236
6.1.4	Návrh a spuštění formuláře	239
6.2	Okno Souprava nástrojů	241
6.2.2	Ovládací prvky v okně Souprava nástrojů	241
6.2.3	Přízpůsobení okna Souprava nástrojů	245
6.3	Okno Vlastnosti	249
6.4	Základní pojmy a postupy při návrhu formuláře	253
6.5	Přiřazení kódu událostem	263
6.6	Kolekce	265
6.6.1	Vlastnosti	266
6.6.2	Metody	266
6.7	Objekt UserForm	271
6.7.2	Metody	272
6.7.3	Události	273
6.8	Objekty v rámci kolekcí	275
6.9	Ovládací prvky	276
6.9.1	Vlastnosti	281
6.9.2	Metody	327
6.9.3	Události	332
6.10	Ostatní objekty	346
6.10.1	Objekt DataObject	346
6.10.2	Objekt Font	348
7.	Objekty MS Office 97, společné rysy	351
7.1	Spuštění procedury	353
7.2	Objekt Application	355
7.3	Vlastnost Windows	358
7.4	Objekty Microsoft Office 97	360
7.5	Automatizace OLE	362

7.5.1	Odkazy do objektových knihoven	362
7.5.2	Přístup k objektům automatizace	364
8.	Objekty MS Wordu	369
8.1	Práce s dokumenty	370
8.2	Pohyb v dokumentu	377
8.3	Výběry a oblasti v dokumentu	381
8.3.2	Objekt Selection	381
8.3.3	Objekt Range	383
8.4	Úpravy textu	385
8.5	Přehled objektů Wordu	387
8.6	Události Wordu	396
8.6.2	Události na úrovni dokumentu	396
8.6.3	Události na úrovni aplikace	398
8.6.4	Události na úrovni ovládacích prvků ActiveX	399
8.6.5	Automatická makra	400
9.	Objekty MS Excelu	401
9.1	Práce se sešity a soubory	402
9.2	Práce s listy	405
9.3	Práce s buňkami	406
9.3.1	Odkazy na buňky a jejich oblasti	406
9.3.2	Výběr buněk, oblastí a dalších objektů	412
9.3.3	Obsah buněk	414
9.4	Přehled objektů Excelu	419
9.5	Události v Excelu	425
9.5.2	Události na úrovni listu	426
9.5.3	Události na úrovni sešitu	428
9.5.4	Události na úrovni grafu	430
9.5.5	Události na úrovni aplikace	432
10.	Objekty MS PowerPointu	435
10.1	Práce se soubory a prezentacemi	436
10.2	Práce se snímky	441
10.3	Objekty na snímcích, práce s oblastmi a výběry	446
10.4	Předlohy a šablony	452
10.5	Promítání prezentace	453
10.6	Tisk prezentace a podkladů	460
10.7	Přehled objektů PowerPointu	461
10.8	Události PowerPointu	466
	Rejstřík	467

Seznam tabulek

Tabulka 2.1	Klávesové zkratky v Prohlížeči projektu	42
Tabulka 2.2	Indikátory v okraji Okna kódu	54
Tabulka 2.3	Klávesy pro pohyb v Okně kódu.....	55
Tabulka 2.4	Klávesové zkratky pro úpravu kódu	64
Tabulka 2.5	Zástupné znaky	66
Tabulka 3.1	Klávesové zkratky pro spuštění a ladění kódu	78
Tabulka 4.1	Znaky definující typ.....	131
Tabulka 5.1	Význam ikon v Prohlížeči objektů.....	209
Tabulka 6.1	Klávesové zkratky v okně UserForm	238
Tabulka 6.2	Tlačítka na okně Souprava nástrojů.....	242
Tabulka 6.3	Klávesové zkratky používané v okně Vlastnosti, je-li aktivní seznam vlastností.....	251
Tabulka 6.4	Klávesové zkratky používané v okně Vlastnosti, je-li aktivní pole nastavení	252
Tabulka 6.5	Programové identifikátory ovládacích prvků MS Forms	267
Tabulka 6.6	Konvence předpon pro pojmenování objektů.....	310