

MĚLA TO BÝT JENOM HRA, NE VOLBA MEZI VLASTNÍ SMRTÍ A VRAŽDOU

Lidstvo čelí hrozbě třetího útoku vojsk mimozemské civilizace, jejichž předchozím invazím se jen těsně ubránilo díky zásahům geniálního velitele. Armáda považuje za nutné vychovat jeho nástupce, který by mohl odvrátit zkázu. Vhodným adeptem se zdá být chlapec Ender oplývající nadprůměrnou inteligencí a rozvinutým analytickým myšlením. Už v šesti letech je odebrán rodině a nastupuje do Bitevní školy, kde musí ustát nejen náročné studijní požadavky a fyzické zkoušky, ale také čelí neustálému psychickému tlaku. Nezbyvá však už mnoho času, než nepřítel znovu udeří...

„Autorova tvorba vždy stavěla na silném příběhu, který v Enderově hře hladce propojil se zájmem o otázky etiky, manipulace a fanatismu. Román o tom, jak se z šestiletého kluka stává špičkový velitel, podvrací zažitou představu o idyle nevinného dětství.“

Boris Hokr, iLiteratura.cz

CD MP3 – IO HODIN 44 MINUT

Výroba audioknihy OneHotBook / **Produkce** Martin Pilař / **Režie** Hynek Pekárek / **Zvuk a střih** Jan Horáček / **Mastering** Pavel Krch / **Redakce** Šárka Nováková, Tereza Filinová / **Grafická úprava** Jindřich Loučka / Audioknihu vydalo vydavatelství **OneHotBook**, 2016.

From the English language edition of *Ender's Game*, © 1977, 1985, 1991 by Orson Scott Card; published in Czech in 2013 by Laser-books. All rights reserved. Translation © František Nešpor, 1994. Motion Picture Artwork™ & © 2013 Summit Entertainment, LLC. All Rights Reserved. Audiokniha © & © Martin Pilař, OneHotBook 2016. Kat. č.: AK110

WWW.ONEHOTBOOK.CZ



ONE
HOT
BOOK