

OBSAH :

OBSAH :	iii
I. ÚVOD	1
II. UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA	5
1. Základy ovládání tabulkového procesoru Quattro Pro	7
1.1 Instalace a spuštění programu v prostředí Windows	7
1.2 Uživatelské rozhraní	9
1.2.1 Obecné ovládací prvky Quattro Pro	10
1.2.1.1 Ovládání obecné nabídky okna Control-menu myší .	10
1.2.1.2 Použití kláves pro ovládání obecné nabídky okna Control-menu	12
1.2.1.3 Zmenšení okna	12
1.2.1.4 Zvětšení okna	13
1.2.1.5 Ohraničení okna	13
1.2.2 Titulní řádek s názvem programu (Applications Title Bar)	13
1.2.3 Sloupkové menu (Menu Bar)	14
1.2.4 Grafická tlačítka (Speed Buttons)	15
1.2.4.1 Tlačítka Cut, Copy a Paste	15
1.2.4.2 Tlačítka Speed Button Tool	16
1.2.4.3 Tlačítka Graph Tool	16
1.2.4.4 Tlačítka Alignment	17
1.2.4.5 Tlačítka Bold, Italic a Font Size Arrows	17
1.2.4.6 Tlačítka Style List	17
1.2.4.7 Tlačítka Insert a Delete	18
1.2.4.8 Tlačítka Fit	18
1.2.4.9 Tlačítka Speed Sort	19
1.2.4.10 Tlačítka Speed Sum	19
1.2.4.11 Tlačítka Speed Fill	20
1.2.4.12 Tlačítka Speed Format	20
1.2.5 Buňkový indikátor (Cell Indicator) a vstupní řádek (Input Line)	21

1.2.6	Titulní řádek s názvem souboru (Notebook Window Title Bar)	21
1.2.7	Ohraničení pracovní tabulky (Row and Column Borders)	23
1.2.8	Pracovní tabulka (Spreadsheet resp. Notebook)	24
1.2.9	Stavový řádek (Status Line)	25
1.3	Práce s okny	26
1.3.1	Otevření nového okna	27
1.3.2	Současné zobrazení oken	27
1.3.3	Výběr aktivního okna a jeho zvětšení	27
1.3.4	Přemísťování a změna velikosti oken	29
1.3.5	Současné zobrazení stránek jednoho souboru	30
1.3.6	Horizontální a vertikální rozdělení pracovní tabulky	32
1.4	Vkládání dat do buněk v pracovní tabulce	33
1.5	Práce se soubory	35
1.5.1	Uložení tabulky ve formě diskového souboru	35
1.5.2	Uzavření otevřených tabulek	37
1.5.3	Nahrání diskového souboru do tabulkového okna	40
1.5.4	Opakované uložení souboru	41
1.5.5	Uložení uspořádání oken	42
1.6	Pracovní adresáře	42
1.7	Ukončení práce s Quattrem Pro	42
2.	Editace pracovní tabulky	45
2.1	Kopírování bloku buněk	45
2.2	Zvláštní způsoby vložení kopírovaných dat z Clipboardu	49
2.3	Přemístění bloku buněk	52
2.4	Přemístění stránky pracovní tabulky	53
2.5	Vymazání bloku buněk	53
2.6	Funkce Undo	54
2.7	Vkládání řádků, sloupců, bloků buněk, stránek a souborů do pracovní tabulky	54
2.8	Zrušení řádků, sloupců, bloků buněk a stránek z pracovní tabulky	55
2.9	Pojmenování bloku buněk	57
2.10	Vyplnění bloku buněk posloupností dat	58
2.10.1	Příkaz "Block Fill..."	58
2.10.2	Grafické tlačítko SpeedFill	61

2.11	Seskupení stránek	61
2.12	Vytváření "plovoucích" objektů v pracovní tabulce	63
3.	Nastavení pracovního prostředí Quattro Pro	67
3.1	Příkazy hlavní nabídky "Property"	67
3.2	Nastavení vlastností a parametrů aktivního bloku buněk	69
3.2.1	Numerické formáty	69
3.2.1.1	Vytváření uživatelských formátů	71
3.2.1.2	Kódy numerických formátů	71
3.2.1.3	Ukládání zvoleného formátu	77
3.2.2	Používání grafických fontů	77
3.2.3	Nastavení barvy bloku buněk	79
3.2.4	Zarovnávání hodnot v buňkách	80
3.2.5	Kreslení čar a rámečků v pracovní tabulce	81
3.2.6	Nastavení ochrany bloku buněk	83
3.2.7	Volba datového vstupu	83
3.2.8	Nastavení výšky řádků a šířky sloupců pracovní tabulky	84
3.2.9	Skrytí vybraných sloupců a řádků	85
3.3	Nastavení základních parametrů pro práci v prostředí Quattro Pro	86
3.3.1	Zobrazování doprovodných informací	87
3.3.2	Nastavení parametrů respektujících národní zvyklosti	88
3.3.3	Nastavení standardních parametrů pro práci s pracovními soubory	89
3.3.4	Nastavení parametrů pro práci s makry	89
3.3.5	Rozšíření grafických tlačítek	90
3.4	Nastavení vlastností a parametrů pracovní tabulky	91
3.4.1	Přepočítávání formulí a funkcí v pracovní tabulce	92
3.4.2	Měřítko zobrazení pracovní tabulky	92
3.4.3	Nastavení barev pracovní tabulky	92
3.4.4	Ovládací objekty pracovní tabulky	93
3.4.5	Knihovna maker	93
3.5	Nastavení vlastností a parametrů aktuální stránky pracovní tabulky	94
3.5.1	Přejmenování stránky	95
3.5.2	Ochrana dat	95
3.5.3	Barva čar orámování buněk na aktuální stránce	95

3.5.4	Barevné rozlišení hodnot v pracovní tabulce	95
3.5.5	Zarovnávání řetězců na aktuální stránce	97
3.5.6	Zobrazování nulových hodnot	97
3.5.7	Standardní nastavení šířky sloupců aktuální stránky	97
3.5.8	Ohraničení stránky	97
3.5.9	Zvýraznění řádků a sloupců	98
4.	Tvorba grafu	99
4.1	Vytvoření grafu z dat v pracovní tabulce	99
4.2	Editace grafu	101
4.3	Nadpisy a popisy os	103
4.4	Typy grafů	104
4.5	Zrušení grafu	109
4.6	Kopírování grafu	110
4.7	Zobrazení grafu	112
4.7.1	Zobrazení grafu na obrazovce	112
4.7.2	Vkládání grafu do pracovní tabulky	112
4.8	Nastavení základních vlastností grafů	114
4.8.1	Způsoby zobrazení grafu na obrazovce	115
4.8.2	Změna základních vlastností grafu	116
4.8.3	Změna výplně grafu	117
4.8.4	Změna popisného rámečku grafu	117
4.8.5	Změna nastavení os grafu	117
4.8.6	Změna nastavení specifických vlastností grafů	119
4.9	Kreslení objektů v grafu	121
4.9.1	Uživatelské rozhraní pro editaci grafu	122
4.9.2	Přemísťování a změna velikosti grafických objektů	126
4.9.3	Skupina objektů v kreslicím okně	127
4.9.4	Import a export grafických objektů	127
4.9.5	Změna vlastností grafických objektů	128
4.10	Prezentace grafů na obrazovce	129
4.10.1	Vytvoření předváděcího efektu (Slide Show)	129
4.10.2	Editace předváděcího efektu	130
5.	Tisk tabulek a grafů	133
5.1	Tisk pracovní tabulky	134
5.1.1	Vymezení bloku buněk pro tisk	134

5.1.2	Nastavení vzhledu tištěné stránky	135
5.1.3	Tisk bloku buněk	137
5.1.4	Uložení tiskového nastavení	140
5.2	Screen Preview	141
5.3	Tisk grafu	143
6.	Databáze	145
6.1	Základní pojmy	145
6.2	Třídění databáze	146
6.3	Prohledávání databáze s využitím kritérií	150
6.4	Tvorba kritériální tabulky	152
6.5	Omezení pohybu buňkového kurzoru	154
6.6	Používání externích databází a Database Desktop	155
7.	Spojování dat mezi pracovními tabulkami	159
7.1	Vytvoření spojení	159
7.2	Aktualizace spojení	160
7.3	Kombinování hodnot ze dvou tabulek	162
7.4	Uložení části pracovní tabulky ve formě diskového souboru	163
8.	Práce s textovými soubory	167
8.1	Import textových souborů do prostředí Quattro Pro	167
8.2	Úprava textových souborů	168
8.2.1	Rozdělování dlouhých řetězců	169
8.2.2	Reformátování dlouhých řetězců	171
8.2.3	Vyhledávání a záměna	171
9.	Speciální aplikace	175
9.1	Regresní analýza	175
9.2	Práce s maticemi	176
9.3	Optimalizace	177
9.4	Frekvenční analýza	182
9.5	Senzitivní analýza (funkce What-If)	183
9.5.1	Senzitivní analýza pro jednu proměnnou hodnotu	183
9.5.2	Senzitivní analýza pro dvě proměnné hodnoty	185
9.6	Funkce Solve For	187

III.	PRŮVODCE TVORBOU APLIKACÍ	189
1.	Uživatelské funkce	191
1.1	Zápis funkcí	191
1.2	Použití matematických operátorů	192
1.3	Použití komentářů	193
1.4	Typy funkcí	193
1.4.1	Matematické funkce	194
1.4.2	Statistické funkce	194
1.4.3	Řetězcové funkce	195
1.4.4	Logické funkce	196
1.4.5	Finanční funkce	198
1.4.6	Funkce data a času	199
1.4.7	Databázové statistické funkce	200
1.4.8	Ostatní funkce	200
2.	Vytváření aplikací pomocí maker	203
2.1	Vytvoření makra pomocí menu-ekvivalentních příkazů	203
2.2	Zápis makra, instantní makro, samospustitelné makro	205
2.3	Příkaz {GOTO}	207
2.4	Specifikace bloku buněk	208
2.5	Zobrazení zprávy na obrazovce	208
2.6	Větvení maker	210
2.7	Příkaz {BLANK}	211
2.8	Interaktivní makropříkazy {GETNUMBER}, {GETLABEL} a {?}	212
2.9	Tvorba uživatelského menu	213
2.10	Příkaz {LET}	215
2.11	Spuštění programu, výpis na tiskárně	216
2.12	Úprava vytvořeného programu	217
2.13	Zařazení podmínky do makra	217
2.14	Provádění cyklů v makru	219
2.14.1	Cvičný program GRAF	219
2.14.2	Příkaz {FOR}	221
2.15	Vkládání hodnoty do požadované buňky v bloku	222
2.16	Podprogramy v makrech	224
2.17	Příkaz {CONTENTS}	225
2.18	Ladění maker	226

2.19	Použití knihovny maker	229
3.	Vytváření dialogových oken a dialogových řádků	231
3.1	Základní pojmy	231
3.2	Nástroje pro stavbu dialogových oken a dialogových řádků. ...	232
3.3	Spojovací příkazy k připojení kontrolerů	236
3.3.1	Příkazy dialogového okna Object Link	236
3.3.2	Postup přiřazení spojovacího příkazu vybranému kontroleru	243
3.4	Vytvoření dialogového okna.	244
3.4.1	Otevření a pojmenování nového dialogového okna	245
3.4.2	Umístění kontrolerů do dialogového okna PUJCKA	245
3.4.3	Připojení kontrolerů dialogového okna PUJCKA spojovacími příkazy	248
3.4.4	Použití makropříkazu {DODIALOG}	249
3.4.5	Ovládání programu SPEEDBOX	251
3.4.6	Práce s kontrolery	253
3.4.6.1	Nastavení pořadí spojení kontrolerů	253
3.4.6.2	Nastavení pořadí přepínání klávesou <TAB>	254
3.4.6.3	Přesun a změna velikosti kontrolerů	255
3.4.7	Testování dialogového okna	256
3.5	Vytvoření dialogového řádku.	256
3.5.1	Otevření a pojmenování nového dialogového řádku.	256
3.5.2	Připojení kontrolerů do dialogového řádku RYCHLEUL ..	257
3.5.3	Uspořádání objektů v dialogovém řádku	258
3.5.4	Spojovací příkazy kontrolerů v dialogovém řádku RYCHLEUL	259
3.5.5	Uložení a otevření dialogového řádku	260
3.5.6	Zobrazení dialogového řádku	262
3.6	Rychlé spojovací příkazy	262
	Rejstřík	265
	Příloha 1	267
	Příloha 2	269
	Příloha 3	271