

Obsah

1. Úvod	5
1.1 Účel knihy	5
1.2 Stručný popis programů FS4 a A&S Designer	5
2. Popis letadla	7
2.1 Rozdělení letadel	7
2.2 Popis hlavních částí letadla	7
2.3 Vznik vztlaku na křídle	8
2.4 Rovnováha sil při vodorovném letu	10
2.5 Řízení letu	10
2.6 Přístrojový panel a jeho ovládání	11
2.7 Navigace letadla	16
2.8 Letiště a jeho vybavení	18
3. Popis programu FS4	19
3.1 Konfigurace programu	19
3.2 Popis menu programu	20
3.3 Menu MODE	20
3.4 Menu VIEWS	21
3.5 Menu ENVIRO	21
3.6 Menu SIM	21
3.7 Menu NAV/COM	22
3.8 Souhrn ovládání letadla	22
4. Základy létání	24
4.1 Začínáme s FS4	24
4.2 Základní letový okruh	26
4.3 Let z Merrill Meigs na letiště O'Hare Intl	28
4.4 Let z Merrill Meigs na letiště Illinois	32

5. Popis nadstavby A&D Scenery	34
5.1 Konfigurace programu Aircraft&Scenery Designer	34
5.2 Designer statické scenérie	34
5.3 Designer dynamické scenérie	38
5.4 Rozšíření možností modifikace letadel	39
5.5 Nové typy letadel	42
5.6 Popis ovládání klávesnice	47
Příloha 1: Seznam letišť a mapy letových oblastí	48
Oblast New York a Boston	48
Oblast Chicago	50
Oblast Los Angeles	53
Oblast Seattle	55
Oblast San Francisco	57
Příloha 2: Ukázky jednotlivých letišť	60
Příloha 3: Převod jednotek	62
Příloha 4: Stručný výběr letecké angličtiny	62
Použitá literatura	63