

Obsah

ÚVOD	7
1. KRITICKÉ MYŠLENÍ	9
Východiska	10
Charakteristika programu RWCT	10
Třífázový model učení E-U-R	10
Kritické myšlení	12
2. GLOBÁLNÍ VÝCHOVA	17
Cíle globální výchovy	18
Dimenze globální výchovy	18
Integrace globální výchovy do běžné školní výuky	19
Proces učení globální výchovy	19
3. METODY, TECHNIKY A FORMY AKTIVNÍHO UČENÍ	23
Brainstorming	23
Brainwrithing (metoda 6 – 3 – 5)	25
Volné psaní	25
Gordonova metoda	26
Myšlenková mapa (Mind Maps, mentální mapa)	27
Jak tvořit mapu	27
Clustering (Cluster = hrozen, trs)	28
Metoda I.N.S.E.R.T. (Interaktivní poznámkový systém pro čtení a myšlení)	28
Klíčová slova (Keywords, klíčové pojmy)	29
Vennův diagram	30
Pětílístek (Cinquains)	30
Skládankové učení (Jigsaw), expertní skupiny (Expert Groups)	31
Třífázový rozhovor (kontrolovaný dialog, rozhovor A B C)	32
Tlumočník	33
Akvárium	33
Philips 66	34
Bzučící skupiny (Buzz Groups)	34
Čtení textu s porozuměním	34
Metoda černé skříňky (Black-box)	35
Metoda CNB (CNB = Collective Notebook, společný zápisník)	35
Dvojitě zápisky (podvojný deník)	35
Ledolamky (Ice-breakers)	35
Akrostichon	36
Narativní pantomima (Sidecoached Narrative Pantomima)	36
Živý obraz (Still Picture, zmrzlý, nehybný obraz, „štronzo“)	36
Alter-ego	36
Hra v roli	36
Simulační hra	37
Horká židle (Hot Seat, horké křeslo)	37
Staniční výuka	37
Výukový kruh	38
Diskusní kruh	38
Komunitní kruh	38

4. PROJEKTOVÉ VYUČOVÁNÍ	43
5. PŘÍKLADY DOBRÉ PRAXE	47
Počítám s tvou pomocí	48
Vodění za nos (Následuj dlaň, Kolumbijská hypnóza)	50
Živé domino	52
Zrcadlení (Osová souměrnost)	54
Poznávám, poznáváš, poznáváme ... Tělesa	56
Poznej geometrický svět	57
Goniometrická království	58
Storytelling	59
Živé pexeso	61
ZÁVĚR	65
VYSVĚTLIVKY K IKONÁM	67
POZNÁMKY	69