

MASS EFFECT: ANDROMEDA

STRANA 44

REDAKCE

Editorial	3
Jukebox: Alain Johannes – Ghost Recon Wildlands	112
Jukebox: Joris de Man – Horizon Zero Dawn	112
Redakční dotazník	113
Outro – Mass Effect: Andromeda	114

RADAR

Ruiner	8
Northgard	10
Tacoma	12
Jízdní řád	13

RECENZE

Mass Effect: Andromeda	44
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	48
Night in the Woods	52
Ghost Recon Wildlands	54
Torment: Tides of Numenera	58
NieR: Automata	60
Styx: Shards of Darkness	62
Zenith	64
Realpolitiks	66
The Keep	68

TÉMA

Proč se z VR (zatím) nestal hit	20
Co chybí české herní scéně?	26
Od virtuálních dinosaurů k hrozbě vyhnutí	38
Nereálná budoucnost	70

REAKTOR

Jáma pekel: Můj splněný herní sen?!	14
Za 5 minut 12: Konečně	16
Wolfův revír: Pewdiepiegate	17
Den poté: Kouzla v reálném čase	18
Továrna na sny: Testování zájmu publika	19

ROZHOVOR

Ron Gilbert – Konec adventur? Jen přehánění...	30
--	----

FENOMÉN

Po konci Flashe	74
Milion důvodů proč dělat hry	78

DÍLNA

Karty a mobily	82
Martin Bačo & Fishcow Studio	86

RETRO

Making of: Bertie the Brain	90
Osobní legendy: Matej Vančo	92
Rybková nora: Sinclair ZX Spectrum Vega	93
Retronaut: Heart of Darkness	94
Retrosága: Warcraft	96

TECH

Novinky	98
Nintendo Switch	100
AMD se vrací	104
Doma jako v kině	106
Sliby chyby: Supervýkonné osmibity	110

REJSTŘÍK HER

Ghost Recon Wildlands	54, 112
Heart of Darkness	94
Horizon Zero Dawn	112
Mass Effect: Andromeda	44, 114
NieR: Automata	60
Night in the Woods	52
Northgard	10
Realpolitiks	66
Ruiner	8
Styx: Shards of Darkness	62
Tacoma	12
The Keep	68
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	48
Torment: Tides of Numenera	58
Warcraft	96
Zenith	64