

8	Úvod
10	Proč #zapixely?
12	Experti
14	Pohled za pixely
16	1 Strategie / Jan Řezáč
20	2 Uživatelský výzkum / Jakub Franc
24	3 Designový proces / Petr Štědrý
28	4 Interakční design / Ondřej Válka
32	5 Grafický design v digitálním světě / Jakub Krčmář
36	6 Webová typografie / Jakub Goldmann
40	7 Přístupnost pro hendikepované uživatele / Radek Pavlíček
44	8 Uživatelské testování / Martin Kopta
48	9 Průnik se skutečným světem / Dominika Potužáková
52	10 Další vzdělávání / Berka
56	Děkujeme! Partneři a tým
60	Čtení navíc
62	Lukáš BoB Marvan: Digitální design je design jako každý jiný
64	Andreas Wegner: Digitální design přináší firmám nejen intelektuální, ale i konkurenční výhodu
68	David Beneš: Chytré věci jednoduché navenek
70	Radek Pavlíček: O přístupnosti jasně a srozumitelně
74	O digitálním designu prakticky