

Obsah:

Počítače, jejich architektura, sestava PMD-85	2
Zobrazování	6
Klávesnice a editování	7
Povely monitoru	10
Operátory	12
Tisk na obrazovku	13
Rídící příkazy	15
Příkazy pro práci s magnetofonem	17
Druhy proměnných	19
Vstup dat	22
Matematické funkce	24
Programy a podprogramy	26
Podmínka	30
Programové smyčky	33
Funkce pro práci s řetězci a čísla	38
Bitová grafika	40
Bytová grafika	43
Přílohy:	
Chybová hlášení	45
ASCII	47