

OBSAH

Úvod	6
1. Co je kyberšikana?	11
2. Nástroje ICT	25
3. Pojmy související s kyberšikanou	47
4. Pachatel a jeho oběť	57
5. Kyberšikana a počítačové hry	99
6. Jak se můžeme proti kyberšikaně bránit	113
7. Trestné činy	121
Závěr	128
Seznam použitých zdrojů	130