

## Obsah

|  |    |
|--|----|
| Úvod.....  | 4  |
| 1. Bloková struktura programu, podprogramy.....                        | 5  |
| 1.1. Podprogramy.....  | 5  |
| 1.2. Bloková struktura.....  | 6  |
| 2. Podprogramy v Borland Pascalu.....                                  | 9  |
| 2.1. Podprogram typu funkce.....                                       | 10 |
| 2.2. Podprogram typu procedura.....                                    | 14 |
| 2.3. Formální parametry podprogramů.....                               | 17 |
| 2.4. Skutečné parametry.....   | 18 |
| 2.5. Korespondenční úkol č. 1.....                                     | 21 |
| 3. Uložení dat v operační paměti – jednoduchá proměnná.....            | 22 |
| 3.1. Číselná proměnná.....   | 22 |
| 3.1.1. Celočíselná proměnná.....                                       | 22 |
| 3.1.2. Reálná proměnná.....  | 24 |
| 3.2. Logická proměnná - datový typ (BOOLEAN).....                      | 25 |
| 3.3. Znaková proměnná - datový typ CHAR.....                           | 29 |
| 4. Strukturovaná proměnná.....   | 32 |
| 4.1. Řetězec znaků - datový typ STRING.....                            | 33 |
| 4.2. Jednorozměrné pole.....   | 37 |
| 4.2.1. Deklarace jednorozměrného pole v programu.....                  | 37 |
| 4.2.2. Význam úseku CONST a TYPE pro definici datových typů.....       | 39 |
| 4.2.3. Práce s proměnnou typu pole.....                                | 40 |
| 4.2.4. Proměnná typu pole a podprogramy.....                           | 44 |
| 4.2.5. Korespondenční úkol č. 2.....                                   | 50 |
| 4.3. Vícerozměrná pole.....  | 50 |
| 4.3.1. Deklarace dvourozměrného pole v programu.....                   | 50 |
| 4.3.2. Práce s dvourozměrným polem.....                                | 51 |
| 4.3.3. Generátor náhodných čísel.....                                  | 53 |
| 4.3.4. Korespondenční úkol č. 3.....                                   | 56 |
| 4.4. Množina hodnot.....   | 57 |
| 4.4.1. Konstruktory množin:.....                                       | 58 |
| 4.4.2. Množinové operace.....  | 59 |
| 4.4.3. Korespondenční úkol č. 4.....                                   | 62 |
| 4.5. Proměnná typu záznam.....   | 63 |
| 4.5.1. Využití příkazu WITH.....                                       | 65 |
| 4.5.2. Pravidla pro tvorbu identifikátorů (názvů) položek záznamu..... | 66 |
| 4.5.3. Záznam v záznamu.....   | 67 |
| 4.5.4. Pole záznamů.....   | 68 |
| 4.5.5. Vytvoření procedury pro načtení údajů do pole záznamů.....      | 69 |
| 4.5.6. Korespondenční úkol č. 5.....                                   | 70 |
| Závěr.....   | 71 |
| Literatura.....  | 71 |

Sestavujeme jej řetězy, pokud potřebujeme, aby se prováděly stejné sekvence příkazů, ale s různými daty, nebo aby se prováděly stejné sekvence příkazů, ale v různých místech programu.