

OBSAH

1	Malý předúvod	5
2	Začínáme animovat	6
2.1	Úvod	6
2.2	Co potřebujeme k animaci?	7
2.3	Moje první animace	8
2.3.1	Formát	9
2.3.2	Mutr fáze	10
2.3.3	Kreslíme fáze pohybu	10
2.3.4	Dopad balónku	12
2.3.5	Pomocná kresba	13
2.3.6	Všechny fáze pohybu míčku	13
2.3.7	Barva	14
2.3.8	Oživení	14
2.4	Digitalizace	15
2.4.1	Skenování	16
2.4.2	Rozměry	16
3	Další způsoby animace	17
3.1	Technické prostředky	17
3.1.1	Hardware	20
3.1.2	Animace	20
4	Scénář	22
5	Animace na osobním počítači	25
5.1	Animation Shop	25
5.1.1	Formát GIF	25
5.1.2	Formát AVI	26
5.2	Animace v Animation Shop	26
6	Úpravy obrázků pro animace	36
6.1	Úvod	36
6.2	Práce s rovinami	36
6.3	Výstup pro animace	42
7	Závěr	44

REJSTŘÍK

Animace	6, 25	optimalizace	25
Animation Shop	25	PAL	25
AVI	25	pauspult	7
bitmapová rovina	36	Pauzovací papír	7
deformace	8	pomocná kresba	8
digitalizace obrazu	15	pozadí	36
fantazie	6	přechod scény	22
fáze pohybu	8	PSP	36
firewire	17	Rovina	36
fixační kolíky	7	Scénář	22
Formát	8	Skener	15
GIF	25	s-video	17
guma	36	tvůrčí přístup	6
IEEE 1394	17	typ záběru	22
Kompozit	17	USB	17
komprimace	25	vektorová rovina	36
Magic Wand	36	vrstva	36
mutr fáze	8	WinFast 2000	17