

Obsah

1. Úvod	5
2. Code block	7
2.1 Co je to vlastně Code block ?	7
2.1.1 Vytváření Code block	7
2.2 Použití Code block	9
2.2.1 Funkce a Code block	9
2.3 Objekty a Code block	13
2.3.1 Makro a Code block	13
2.4 Funkce AEVAL() a DBEVAL()	15
2.4.1 AEVAL()	15
2.4.2 DBEVAL()	17
3. Mocná pole	19
4. Práce s databází	39
4.1 ALIAS operátor	39
4.2 Podmíněné indexování	46
4.3 Bitové příznaky v databázovém souboru.	48
4.4 Programování v prostředí sítě	53
4.4.1 Uzamčení souboru a záznamu	54
4.4.2 Práce se sdíleným souborem	57
4.4.3 Náhrada funkce FLOCK()	58
5. Extend System	61
5.1 Jména funkcí	61
5.2 Paměťový model	61
5.3 Předávání parametrů	62
5.4 Clipper 5.0 a jazyk C	62
5.4.1 Prototypový soubor Extend.h	62
5.4.2 Deklarace funkce	62
5.4.3 Použití plovoucí čárky	63
5.4.4 Parametry kompilátoru C	63
5.4.5 Linker a C (.obj) soubory	63
5.4.6 Příklad použití C funkce	64

6. Vítejte v OOP	65
6.1 Popis jednotlivých objektů	67
6.1.1 Error Class	67
6.2 Get Class	69
6.3 TBrowse Class	76
6.4 TBcolumn Class	83
6.5 Příklady práce s objekty	85
7. Ušijte si na míru	105
8. Něco o správě paměti	115
9. Ve stínu oken	119
10. Interní chyby	121
11. Dynamický linker BLINKER	125
12. Blešky v CLIPPER 5.0	129
Rejstřík	131