

OBSAH

1. POČÍTAČOVÉ SÍTĚ - HISTORIE A SOUČASNÝ STAV	5
1.1 Klasické počítačové sítě	5
1.2 Lokální sítě	9
1.3 Sítě integrovaných služeb	11
1.4 Struktura programového vybavení	12
2. NÁVRH PŘEPOJOVACÍCH SÍTÍ	13
2.1 Topologie přepojovacích sítí	13
2.2 Zpoždění v přepojovací síti	16
2.3 Optimalizace přepojovacích sítí	19
3. FYZICKÁ VRSTVA	22
3.1 Přenosová média	22
3.2 Kapacita přenosového kanálu	23
3.3 Kódování a modulace	24
3.4 Sdílení přenosového média	26
3.5 Synchronizace	27
3.6 Chyby v přenosovém kanále	29
3.7 Fyzické rozhraní datového spoje	31
4. LINKOVÁ VRSTVA	36
4.1 Metody potvrzování	37
4.2 Znakově orientované protokoly	43
4.2.1 Protokol ISO 1745	43
4.2.2 Protokol DDCMP	47
4.3 Bitově orientované protokoly	48
4.3.1 Procedura LAPB	50
5. SÍŤOVÁ VRSTVA	56
5.1 Virtuální spoj, datagram	57
5.2 Metody směrování	58
5.3 Ochrana proti zahlcení, řízení toku	63
5.4 Směrování a řízení toku v existujících sítích	67
5.5 Rozhraní veřejné datové sítě - X.25 CCITT	70
6. MNOHONÁSOBNÝ PŘÍSTUP	75
6.1 Statické metody přidělování	77
6.2 Centrální přidělování	79
6.3 Náhodný přístup	81
6.4 Náhodný přístup s příposlechem nosné	86
6.5 Distribuované přidělování	89
6.6 Kruhové sítě	94
6.7 Příklady lokálních sítí	98
7. SÍTĚ INTEGROVANÝCH SLUŽEB	102
7.1 Struktura sítí ISDN	102
7.2 Využití sítí ISDN	103

7.3 Sítě VIDEOTEXu	104
8. TRANSPORTNÍ A RELAČNÍ VRSTVA	106
8.1 Transportní rozhraní, transportní stanice	106
8.2 Adresace	108
8.3 Řízení toku	109
8.4 Transportní multiplex	110
8.5 Propojování počítačových sítí	111
8.6 Relační vrstva	112
9. PRESENTAČNÍ VRSTVA	113
9.1 Transformace kódu a struktury dat	113
9.2 Utajení přenášených dat	114
9.3 Terminály v počítačové síti	115
9.4 Virtuální terminál	116
9.5 Přístup k souborům	119