

# Obsah

• Jak vložit obrázek SmartArt	1
• Nastavení formátu obrázku SmartArt	2
• Převodnutí textu na čárkový diagram	3
• Převodnutí tabulky na obrázek SmartArt	4
• Objekty SmartArt – seznam obrázků	5
• Vytvoření organizačního diagramu	6
• Vložení videa a úprava rámů	7
<b>KAPITOLA 1</b>	
<b>Několik slov o PowerPointu 2007</b>	<b>9</b>
• Nové uživatelské rozhraní	9
• Pás karet	10
• Panel nástrojů Rychlý přístup	11
• Tlačítka Office	12
• Pracovní plocha	12
• Nápověda	13
• Obecné zásady pro vytváření prezentací	14
<b>KAPITOLA 2</b>	
<b>Základní nastavení a operace s dokumentem</b>	<b>15</b>
• Důležité změny základního nastavení	15
• Jak využít klávesové zkratky z předchozích verzí PowerPointu	16
• Změna nastavení pásu karet	17
• Jak uložit prezentaci tak, aby ji bylo možné otevřít ve starších verzích PowerPointu	19
• Jak uložit prezentaci tak, aby se ihned po otevření spustilo předvádění	22
• Zabezpečení prezentace proti přepsání dat	22
• Otevření souboru podle šablony	24
• Otevření nového souboru podle existujícího souboru	25
• Uložení vlastní šablony	26
• Odeslání otevřené prezentace elektronickou poštou	27
• Jak uložit prezentaci jako webovou stránku	28
• Uložení prezentace do formátu PDF a XPS	30
• Přidání znakové polohy	139
• Přidání obrázkové polohy	141
• Zarovnání textu do sítových poloh	142
• Kreslené tabulky	143
• Jak převést textové pole na tabulku	145

## KAPITOLA 3

**Operace se snímky****33**

Kopírování a přesun snímků (změna řazení)	34
Vložení snímku z jiné prezentace	36
Vytvoření prezentace podle osnovy	38
Vytvoření víceúrovnové osnovy	39
Vložení snímků z osnovy	40
Nastavení základních parametrů snímku	42
Vložení obrázku na pozadí snímku nebo celé prezentace	42
Vytvoření textury pozadí z obrázku	44
Vytvoření vodoznaku na pozadí snímku	45
Nastavení předlohy snímků	47
Vložení záhlaví a zápatí snímků	48
Jak umístit logo na každém snímku prezentace	50
Jak editovat poznámky ke snímku a předlohu poznámek	51
Vytvoření a uložení vlastního motivu	53
Přidání zástupného symbolu do rozložení	55

## KAPITOLA 4

**Jak pracovat s objekty****59**

Kopírování formátu tvarů	61
Skladování objektů mimo snímek	61
Vyrovnaní objektů podle vodítek a mřížky	62
Kreslení tvarů a spojovacích čar – vývojový diagram	64
Kreslení složitějších objektů za pomocí jednoduchých tvarů	67
Změna pořadí objektů	68
Jak se orientovat ve velkém počtu objektů, využití podokna výběru	70
Seskupení a kopírování objektů – elektronické schéma	71
Jak dotvořit spojení čar	73
Kreslení volných tvarů	75
Kreslení nepravidelných čar – klikyháky	77
Oříznutí obrázku	78
Vložení obrázku jako výplň objektu	79
Vložení a správa klipartů	82
Jak využít kliparty pro vytvoření vlastních obrázků	84
Úprava jasu a kontrastu obrázku	85
Přebarvení obrázku na černobílý, vysoký kontrast	86
Prostorové otáčení objektů	87

<b>Jak vložit obrázek SmartArt</b>	<b>89</b>
<b>Nastavení formátu obrázku SmartArt</b>	<b>91</b>
<b>Převedení textu na obrázek SmartArt</b>	<b>93</b>
<b>Převedení tabulky na obrázek SmartArt</b>	<b>94</b>
<b>Objekty SmartArt – seznam obrázků</b>	<b>95</b>
<b>Vytvoření organizačního diagramu</b>	<b>97</b>
<b>Vložení videa a úprava videa</b>	<b>99</b>
<b>Přehrávání videa během několika snímků prezentace</b>	<b>100</b>
<b>Vložení zvuku ze souboru a z Galerie médií</b>	<b>102</b>
<b>Přizpůsobení délky zvuku délce prezentace nebo části prezentace</b>	<b>104</b>
<b>Záznam mluveného komentáře</b>	<b>106</b>
<b>Vytvoření fotoalba</b>	<b>108</b>
<b>Animace, přechody a ozvučení fotoalba</b>	<b>110</b>
<b>Uložení jednoho snímku (formát WMF)</b>	<b>111</b>
<b>Zmenšení velikosti souboru, který obsahuje obrázky</b>	<b>113</b>
<b>Vyjádření rovnováhy pomocí obrázku SmartArt</b>	<b>114</b>
<b>Animace obrázku SmartArt</b>	<b>116</b>
<b>Znázornění postupu výroby pomocí obrázku SmartArt</b>	<b>117</b>

## KAPITOLA 5

### Textová pole

<b>Kopírování textu z vnějších zdrojů</b>	<b>122</b>
<b>Vložení obsahu schránky do textového pole</b>	<b>122</b>
<b>Vložení textu pomocí schránky Office</b>	<b>124</b>
<b>Převedení tvaru na textové pole</b>	<b>125</b>
<b>Vytvoření popisků</b>	<b>126</b>
<b>Formátování textu a formátování textového pole</b>	<b>128</b>
<b>Vytvoření hierarchie textu</b>	<b>129</b>
<b>Rozdělení textu mezi dva snímky</b>	<b>131</b>
<b>Usporádání textu do dvou textových polí nebo do sloupčů</b>	<b>132</b>
<b>Změna formátu písma v celé prezentaci</b>	<b>133</b>
<b>Jak využít znaky namísto tvarů</b>	<b>135</b>
<b>Jak vytvořit nový styl písma motivu</b>	<b>136</b>
<b>Jak vložit obrázek jako výplň znaku</b>	<b>137</b>
<b>Přidání znakové odrážky</b>	<b>139</b>
<b>Přidání obrázkové odrážky</b>	<b>141</b>
<b>Zarovnání textu do sloupčů pomocí tabulátorů</b>	<b>142</b>
<b>Kreslení tabulky</b>	<b>143</b>
<b>Jak převést textové pole na tabulku</b>	<b>145</b>

---

<b>Jak nastavit formát tabulky</b>	146
<b>Jak vložit obrázky do tabulky</b>	148
<b>Vložení tabulky Excelu</b>	150
<b>Vložení tabulek ze sešitu Excelu</b>	152
<b>Vložení grafů ze sešitu Excelu</b>	153
<b>Vytvoření grafu prostředky PowerPointu</b>	154
<b>Vložení a jednoduchá úprava WordArtu</b>	157
<b>Vložení a úprava komentáře</b>	158
<b>Vložení rovnice pomocí Editoru rovnic</b>	159

## KAPITOLA 6

**Přechody a animace****163**

<b>Nastavení přechodu</b>	164
<b>Animace objektů – všechny objekty najednou</b>	165
<b>Animace objektů – zpoždění a délka animace</b>	166
<b>Určení pořadí při animaci objektů</b>	168
<b>Animace textu po odstavcích</b>	170
<b>Animace textu po slovech a písmenech</b>	171
<b>Využití podokna výběru při animaci složitých snímků</b>	173
<b>Animace obrázků SmartArt</b>	174
<b>Animace grafu</b>	175
<b>Nastavení jednoduché cesty pohybu v animaci</b>	176
<b>Vymezení vlastní cesty pohybu</b>	177
<b>Využití animace cesty pohybu na praktickém příkladu</b>	178
<b>Záměna objektů na stejně pozici</b>	180
<b>Animace velkého počtu objektů</b>	181
<b>Jak pomocí animace složit objekt</b>	182
<b>Vlastní zvukový doprovod při přechodech a animacích</b>	184
<b>Animace zvuku</b>	185
<b>Jak pomocí animace vytvořit iluzi pohybu</b>	186
<b>Jak zvýraznit část textu blikáním</b>	188
<b>Jak animovat obrázek po částech</b>	189
<b>Postupné odkrývání obrázku</b>	191
<b>Využití aktivační události k odkrytí obrázku</b>	193

## KAPITOLA 7

**Předvádění prezentace a tisk****195**

<b>Typické nastavení prezentace pro předvádění</b>	196
<b>Jak vyzkoušet časování</b>	197

Změna rozlišení obrazu při předvádění	199
Jak vybrat část prezentace pro předvádění	200
Vytvoření vlastní prezentace	201
Vložení tlačítek akcí – přechod na první a poslední snímek	202
Vložení tlačítek akcí – přechod na jiný dokument	204
Vložení tlačítek akcí – přechod na internetovou stránku	205
Vložení tlačítek akcí – přetažení myší	206
Vytvoření tajného tlačítka	207
Jak používat pero	208
Jak vložit hypertextový odkaz v rámci téže prezentace	210
Jak vytvořit hypertextový odkaz na jinou prezentaci	211
Jak vytvořit hypertextový odkaz na internetovou stránku	213
Propojení prezentace	214
Propojení celé prezentace – zkušební test	215
Propojení několika snímků se zvýrazněním vybraných objektů	217
Vložení jiné prezentace jako objekt	219
Vložení odkazu na internetovou stránku	220
Zobrazení pro předvádějícího – použití dvou monitorů	221
Změna předlohy podkladů	223
Tisk prezentace – podklady	224
Jak tisknout jednotlivé snímky	226
Jak vytisknout osnovu	227
Jak vytisknout poznámky	228
Vytvoření souhrnného snímku	230
Vložení odkazu do části obrázku	233
<b>Rejstřík</b>	<b>235</b>

Při používání knihy je možné ji instalovat do operačního systému Windows Vista, což znamená, že významnější změny vzhledu a funkce jsou základním zobrazením tohoto systému. V případě, že ještě nejste instalovali startovní operační systém (pravděpodobně Windows XP, eventuálně Windows 2000), můžete se nebojávat, protože vzhled okénků v programu se vzhledem k tomu, že uživatel může využít jen některých popsaných funkcí, například hledání v dialogových oknech pro otevření souborů.

## Nové uživatelské rozhraní

Vzhled okna PowerPointu 2007 můžete porovnat s obrázkem 1; číselná označení souhlasí s odkazy v textu.

PowerPoint 2007 nemá ani panel nástrojků, ani panely nástrojů (a jednu malou výjimku). Namísto toho jsou tu tři základní ovládací prsky: