

O B S A H

Úvod pro děti	5
Úvod pro dospělé	6

I. díl

Vývojové diagramy	9
Stanovení pořadí	9
Rozhodování	11
Jak vyhledám v knize stranu 73?	12
Řešení	16
Kde se používá vývojových diagramů?	18
Rozklad na prvočinitele	19
Řešení	22
Hledejme prvočísla!	22
Řešení	25
Hledání prvočísel rychlejšími metodami	25
Řešení	28
Tajná jména logických karet	30
Řešení	32
Děrné štítky, množiny, dvojková soustava	34
Děrné štítky	34
Řešení	39
Množiny	42
Řešení	51
Dvojková soustava	55
Řešení	60
Pravděpodobnost	64
Ruleta	64
Řešení	67
Pokusy s deseti mincemi	68
Řešení	75
Pokusy s deseti připínáčky	76
Řešení	80
Kolik jich zůstane na místě?	82
Hra se třemi kotouči	87

II. díl

Prostor a rovina	93
Co lze postavit ze stavebnice Babylón?	93
Řešení	102
Geometrie devíti úhlů	104
Řešení	123
Stromy a cesty	131
Podivný strom Fibonacciho	131
Řešení	135
Serpentiny a přímý výstup	136
Řešení	139
Body a čáry	141
Řešení	147
Pravděpodobnost	148
Barevné kuličky	148
Řešení	152
Pokusy s 2, 3, 4 mincemi	153
Řešení	163
Šest mincí	168
Sudé a liché, malé a velké	170
Řešení	178
Bratři, sestry, smíšení sourozenci	183
Řešení	185
Jaké bude pořadí?	187
Poznej logické karty!	187
Řešení	192
Kolika vlastnostmi se liší?	196
Řešení	202