

OBSAH

Předmluva.....	3
1. Složitější případy vyvolávání procedur.....	7
1.1. Vyvolávání jedné procedury druhou.....	7
1.2. Rekurentní vyvolávání procedur.....	11
1.3. Cyklus a rekurentní vyvolávání.....	20
2. Složitější datové struktury.....	22
3. Hledání v seznamech, řazení.....	29
3.1. Nejběžnější metody hledání.....	30
3.2. Rozptýlené seznamy.....	31
3.3. Abecední seznamy.....	34
3.4. Řazení sléváním (zakládáním).....	35
3.5. Řazení po dekadických řádech.....	43
4. Grafy.....	46
5. Grafika.....	56
5.1. Příkazy pro grafiku v jazyku G-PASCAL.....	56
5.2. Znázorňování funkcí.....	58
5.3. Adaptivní metoda kreslení funkcí.....	62
5.4. Znázornění funkcí o dvou proměnných.....	65
5.5. Sloupcový diagram.....	67
5.6. Šrafování.....	70
5.7. Kreslení na obrazovce kurzorem.....	73
6. Literatura.....	77