

Obsah:

1. Úvodní seznámení s počítačem	7
1.1 Operační systém počítače	7
1.1.1 Co je to operační systém	7
1.1.2 Rozdělení operačních systémů	8
1.2 Operační systém mikropočítače IBM PC - Ms-Dos	9
1.2.1 Základní pojmy	10
1.2.2 Nejdůležitější příkazy COMMAND.COM	13
1.3 Vznik programu	27
1.3.1 Z hlediska autora	27
1.3.2 Z hlediska programového	29
1.4 Počítačové viry	29
1.4.1 Co je to počítačový vir	30
1.4.2 Možnosti ochrany proti počítačovým virům	30
2. Technické a programové vybavení	32
2.1 BIT a BYTE	32
2.2 Hardware	32
2.2.1 Koprocessor	33
2.2.2 Operační paměť	33
2.2.3 Periferie	34
2.2.3.1 Vstupní zařízení	34
2.2.3.2 Výstupní zařízení	35
2.2.3.3 Přídavné paměti	40
2.2.3.4 Ostatní přídavná zařízení	41
2.3 Software	42
2.3.1 Operační systém	42
2.3.2 Nadstavby operačního systému	42
2.3.3 Služební programy	42
2.3.4 Programovací jazyky	42
2.3.5 Uživatelské programy	44
2.3.5.1 Matematický a statistický software	44
2.3.5.2 Textové procesory	44
2.3.5.3 Tabulkové procesory	44
2.3.5.4 Databázové systémy	44
2.3.5.5 Grafické editory	45
2.3.5.6 Stolní publikační systémy (DTP)	45
2.3.5.7 Integrované prostředky	45
3. Databázové systémy	46
3.1 Obecný popis a využití databázových systémů	46
3.2 Databázový systém dBASE III PLUS	47
3.2.1 Základní technické údaje	47
3.2.2 Typy souborů	49
3.2.3 Popis struktury databázového souboru	50
3.2.4 Typy proměnných, výrazy	51
3.2.5 Konfigurace systému	53
3.2.6 Režimy práce systému	55
3.2.7 Základní operace v režimu ASSIST	57
3.2.8 Programování v dBASE III PLUS	65
3.2.9 Použití dBASE III PLUS v lokální síti	67
3.2.10 Spolupráce dBASE III PLUS s jiným software	67
3.3 Stručný přehled jiných databázových systémů	69

4. Tabulkové procesory	72
4.1 Obecný popis a užití tabulkových procesorů	72
4.2 Základy tabulkové kalkule	72
4.3 Systém práce programu LOTUS 1-2-3	72
4.4 Nabídka (menu) a práce s oblastmi	78
4.4.1 Příkazy WORKSHEET	79
4.4.2 Příkazy RANGE	80
4.4.3 Příkazy COPY	83
4.4.4 Příkazy MOVE	84
4.4.5 Příkazy FILE	84
4.4.6 Příkazy PRINT	86
4.4.7 Příkazy GRAPH	87
4.4.8 Příkazy DATA	88
4.4.9 Příkaz SYSTEM	90
4.4.10 Příkaz QUIT	90
4.5 Funkce	91
4.6 Program PRINTGRAPH	94
4.7 Možnosti spolupráce systému LOTUS s jiným software	94
4.8 Programování v systému LOTUS 1-2-3	95
5. Interaktivní práce s PC, grafika na PC	97
5.1 Periferní zařízení pro grafiku	97
5.1.1 Zobrazovací zařízení	97
5.1.1.1 Standardní grafické karty	99
5.1.2 Vykreslovací zařízení	99
5.1.3 Digitalizační zařízení	100
5.2 Typy záznamu grafických dat	101
5.2.1 Bodový záznam	101
5.2.2 Prvkový záznam	102
5.3 Programování grafiky	104
5.3.1 Knihovny grafických funkcí	106
5.4 Programy pro vytváření obrázků	107
5.4.1 Kreslicí programy	108
5.4.2 Grafické editory	109
5.4.3 Grafický editor AUTOCAD	109
5.5 MicroSoft Windows	114
5.5.1 Práce s PC pomocí MS Windows	115
5.5.2 Základní aplikační programy MS Windows	118
6. MAINFRAME	124
6.1 Charakteristika technické základny	124
6.2 Operační systémy používané na Fsv	126
6.3 Terminálové a počítačové sítě	127
6.4 Počítačové sítě-architektura, protokol	128
6.4.1 SNA	130
6.4.2 Lokální počítačové sítě (LAN)	131
7. Výpočetní technika na Stavební fakultě ČVUT	133
7.1 Osobní počítače	133
7.2 Centrální výpočetní středisko	133