

## Obsah

	Předmluva .....	2
1.	Vymezení obsahu a cílů .....	3
2.	Technické prostředky .....	4
2.1	Kreslicí zařízení s trvalým záznamem	5
2.2	Snímač souřadnic	7
2.3	Grafické displeje	7
3.	Programové prostředky .....	8
4.	Matematické, programátorské a operátorské prvky .....	9
4.1	Matematické prvky	9
4.2	Programátorské prvky	11
	Cvičení 1	16
4.3	Operátorské prvky	17
5.	Aplikační systém FSIGRAF .....	23
5.1	Podsystem Základy	23
	Cvičení 2	28
5.2	Podsystem Kóty	29
	Cvičení 3	30
5.3	Podsystem Plani	31
	Cvičení 4	38
5.4	Podsystem Stereo	38
	Cvičení 5	45
6.	Analytické křivky a plochy .....	47
7.	Křivky poč.grafiky .....	52
7.1	Interpolační křivky	53
7.2	Aproximační křivky	60
7.3	Regresní křivky a interaktivní křivky	60
	Cvičení 6	63
8.	Plochy poč.grafiky .....	64
8.1	Pravítkové plochy	64
8.2	Coonsovy plochy	65
8.3	Interaktivní plochy	71
	Cvičení 7	72
9.	Interaktivní grafika a CAD .....	73
10.	Processing .....	74
10.1	Úvodní definice	74
10.2	Základní postupy processingu	75
10.3	Princip inženýrské superpozice	76
10.4	Fourierova transformace	76
10.5	Rychlá Fourierova transformace	77
10.6	Amplitudové a fázové spektrum	77
10.7	Korelace a konvoluce	79
10.8	Definice digitálních filtrů	81
10.9	Konvolutorní nerekurzivní filtry	81
10.10	Mediánové filtry	83
10.11	Konstrukce digitálních filtrů	83
10.12	Elementární úpravy	83
10.13	Závěr	84
11.	Seznamy .....	85
11.1	Seznam doporučené literatury	85
11.2	Seznamy chyb a ostatní	85