

## OBSAH

1. Úvod .....	2
2. MiniGKS .....	3
2.1. Systém souřadnic .....	4
2.2. Řídící funkce .....	5
2.3. Transformační funkce .....	6
2.4. Výstupní funkce .....	8
2.5. Vstupní funkce .....	12
3. Grafika v Turbo Pascalu v 5.5 .....	14
3.1. Výběr konstant unitu GRAPH .....	15
3.2. Seznam všech funkcí a procedur unitu Graph ..	16
3.3. Popis základních funkcí unitu Graph .....	19
4. Příklady použití miniGKS .....	24
5. Příklady použití unitu GRAPH .....	29
6. Srovnání miniGKS a grafiky TP .....	31
7. Literatura .....	32

### Přílohy :

- A Sestavování grafických programů
- B Seznam funkcí miniGKS
- C Norton Commander telegraficky

*Tato skripta jsou určena pro cvičení počítačové grafiky. Vznikla v září 1990 v krátkém termínu, aby byla k dispozici pro školní rok 1990/1991. Náplní skript je poskytnout studentům základní orientaci v grafickém software počítačů řady PC katedry Inženýrské informatiky ČVUT Praha. V žádném případě není tento text manuálem, ani neobsahuje vysvětlení pojmů počítačové grafiky. Vážnějším zájemcům o počítačovou grafiku lze doporučit literaturu, uvedenou v kapitole 7.*

*Děkuji ing. J.Urbanovi za velkou pomoc při realizaci těchto skript*

*Praha , září 1990*

*Petr Mayer*