

Obsah

	Strana
Předmluva	3
Kapitola 1: Konflikty a teorie her	
1.1 Vznik teorie her	6
1.2 Základní pojmy	7
1.3 Klasifikace konfliktů	8
1.4 Matematické modely konfliktů	11
Kapitola 2: Antagonistické konflikty dvou účastníků	
2.1 Maticové hry	15
2.2 Smíšené strategie v maticových hrách	19
2.3 Důkaz základní věty o maticových hrách	22
2.4 Příklady maticových her	27
2.5 Marketingové strategie	28
2.6 Řešení konfliktů pomocí fiktivní hry	34
2.7 Nekonečné antagonistické konflikty	36
Kapitola 3: Neantagonistické konflikty dvou účastníků - dvoumaticové hry	
3.1 Optimální strategie pro víceobjektové aukce	38
3.2 Dva nekooperující investoři	39
3.3 Dva kooperující investoři	46
Kapitola 4: Nekooperativní konflikty N účastníků	
4.1 Modely oligopolu	49
4.2 Model nekoluzivního oligopolu	50
4.3 Model nekoluzivního oligopolu - příklad	54
Kapitola 5: Kooperativní konflikty N účastníků	
5.1 Tvorba koalic	56
5.2 Model koluzivního oligopolu	57
5.3 Model koluzivního oligopolu - příklad s řešením	61
5.4 Blokovací efekt na oligopolním trhu	63

5.5 Shapleyova hodnota	66
Kapitola 6: Rozhodování při riziku a neurčitosti	
6.1 Rozhodování při riziku	68
6.2 Petrohradský paradox	71
6.3 Rozhodování při neurčitosti	73
6.4 Principy rozhodování při neurčitosti	75
Kapitola 7: Hry proti p - inteligentním účastníkům	
7.1 Chybující hráči	80
7.2 Strategie proti p -inteligentním hráčům	81
7.3 Maticové hry proti p -inteligentním hráčům	83
7.4 Metody odhadu parametru inteligence	85
7.5 p -inteligentní hráči ve složitějších konfliktech	88
Kapitola 8: Hry v explicitním tvaru.	
8.1 Výpočet strategií tahových her	89
8.2 Hra nim	91
8.3 Šachy	93
Tvůrci teorie her	96
Vybrané úlohy k samostatnému řešení	99
Dodatek: Matematické nástroje pro modelování konfliktů	104
Literatura	112