

---

## **Obsah**

Předmluva ke knize „Myšlení a automaty“ . . . . .	5
Předmluva k českému vydání . . . . .	8
Předmluva k ruskému vydání . . . . .	10
Úvod . . . . .	11
<b>Kapitola 1. Člověk — velký systém — myšlení . . . . .</b>	<b>18</b>
1. Řízení velkých systémů jako proces řešení problému . . . . .	18
2. Současný stav . . . . .	22
3. Otevřené otázky . . . . .	24
<b>Kapitola 2. Intuice a problémy kybernetiky . . . . .</b>	<b>26</b>
<b>Kapitola 3. Experimentální psychologie intuice . . . . .</b>	<b>38</b>
1. Gnostická dynamika . . . . .	38
2. Závislost gnostické dynamiky na systémovosti rozmístění prvků ve výchozí situaci vzhledem k situaci koncové . . . . .	42
3. „Myšlenkový pohled“ . . . . .	47
4. Fáze gnostické dynamiky . . . . .	52
5. Ucelený proces gnostické samoregulace . . . . .	55
<b>Kapitola 4. Kvantitativní analýza intuice . . . . .</b>	<b>62</b>
1. Metody experimentálního měření intuitivních procesů . . . . .	62
2. Kvantitativní vztahy mezi intuitivním a operačně výsledným aspektem . . . . .	66
<b>Kapitola 5. Intelektuální samoučení člověka . . . . .</b>	<b>77</b>
1. Problémy a metoda výzkumů . . . . .	77
2. Dynamika intuitivních procesů při intelektuálním samoučení . . . . .	80
<b>Kapitola 6. Mozkový informační model prostředí jako psychologická báze řešení problémů . . . . .</b>	<b>90</b>
1. Model situace jako specifický faktor činnosti při řešení problému . . . . .	90
2. Řešení problému a otázka úrovní mozkové autoregulace . . . . .	98

<b>Kapitola 7. Psychologie myšlení a teorie automatů myšlení . . . . .</b>	<b>110</b>
1. Základy teorie automatů . . . . .	110
2. Principiální neúspěchy kybernetického modelování rozhodovacích procesů .	120
<b>Kapitola 8. Modely cílového chování, realizované konečnými automaty . . . . .</b>	<b>128</b>
1. Definice úlohy . . . . .	128
2. Příklady cílového chování automatů . . . . .	130
3. Formální gramatiky a jejich klasifikace . . . . .	145
<b>Kapitola 9. Diskrétní situační sítě a modely vztahu . . . . .</b>	<b>147</b>
1. Základní definice . . . . .	147
2. Sémantický jazyk . . . . .	150
<b>Kapitola 10. Giromaty a řešení tvůrčích problémů . . . . .</b>	<b>156</b>
1. Popis giromatu . . . . .	156
2. Giromaty, programy pro samočinné počítače a automaty typu S—R . . .	168
<b>Kapitola 11. Řízení velkých systémů pomocí giromatu . . . . .</b>	<b>171</b>
1. Úvodní poznámky . . . . .	171
2. Model popisu statických relací . . . . .	172
3. Model popisu situačních relací . . . . .	180
4. Model zobecnění pojmu . . . . .	183
5. Model extrapolace situací . . . . .	186
<b>Závěr . . . . .</b>	<b>190</b>
<b>Literatura . . . . .</b>	<b>193</b>