

Obsah

Úvod.....	9
1. Pracovní prostředí.....	11
1.1 Ovládací prvky	11
1.2 Pracovní plocha	12
2. Náповěda.....	15
2.1 Výukové nástroje.....	16
3. Kreslení základních objektů.....	17
3.1 Kreslení křivek.....	17
3.1.1 Ruční režim	18
3.1.2 Beziérův režim	18
3.1.3 Malířské techniky	19
3.1.4 Pero.....	19
3.1.5 Lomená čára	19
3.1.6 Křivka se třemi body.....	20
3.1.7 Interaktivní spojovací čára	20
3.1.8 Kótování	20
3.2 Kreslení geometrických tvarů	20
3.3 Text	21
3.3.1 Text na křivce	22
3.3.2 Text v objektu	23
3.4 Tabulky.....	23
3.5 Čárové kódy	24
4. Editace objektů	25
4.1 Označení objektů.....	25
4.2 Přesouvání objektů.....	26
4.3 Změna velikosti objektů	27
4.4 Otáčení, zkosení a zrcadlení objektů	27

4.5	Editace vzhledu	28
4.5.1	Tah	28
4.5.2	Výplň	29
4.6	Editace křivek	32
4.7	Další práce s objekty	33
4.7.1	Zarovnání a rozmístění objektů.....	33
4.7.2	Změna pořadí objektů	34
4.7.3	Seskupení objektů.....	34
4.7.4	Zamčení objektů.....	34
4.7.5	Tvarování objektů.....	34
4.7.6	Efekty	35
4.7.7	Ořezávání, dělení a mazání objektů	40
4.7.8	Deformace objektů	41
4.8	Kopírování objektů	42
4.9	Editace stránek	42
5.	Tipy pro zvýšení produktivity	45
5.1	Nápověda	45
5.2	Možnosti	46
5.2.1	Pracovní plocha	46
5.2.2	Dokument.....	47
5.2.3	Globální.....	47
5.3	Klávesové zkratky	47
5.4	Režimy zobrazení.....	48
5.5	Vodítka a mřížka	48
5.6	Vrstvy.....	49
5.7	Styly	50
5.8	Šablony	51
5.9	Klonování	51
5.10	Automatické nástroje a efekty	51
6.	Barvy.....	53
6.1	Nejprve trochu fyziky.....	53
6.1.1	Míchání barev	53

6.2 Tiskové barvy	54
6.2.1 Přetisky	55
6.3 Obarvování objektů.....	56
6.4 Správa barev	57
6.5 Barvy při návrhu.....	58
7. Typografie	59
7.1 Editace textu	59
7.1.1 Editace obsahu	60
7.1.2 Kontrola pravopisu	60
7.1.3 Editace vzhledu.....	61
7.1.4 Zarovnání odstavců.....	62
7.2 Odstavcový text	62
7.2.1 Textový rámeček	62
7.2.2 Řetězení rámečků	63
7.2.3 Odsazení a tabulátory.....	64
7.2.4 Inicialy a odrážky.....	65
7.2.5 Formátování odstavce.....	66
7.2.6 Obtékání textu.....	66
7.3 Typografická pravidla	66
7.3.1 Vkládání nestandardních znaků.....	67
7.3.2 Interpunkce	67
7.3.3 Čísla a desetinná čárka	68
7.3.4 Jednotky a měny.....	68
7.3.5 Indexy.....	68
7.3.6 Jednoznakové předložky.....	68
7.3.7 Dělení slov	69
8. Fotografie a bitmapová grafika.....	71
8.1 Corel PHOTO-PAINT	71
8.1.1 Rozměr dokumentů.....	72
8.1.2 Barevné úpravy	73
8.1.3 Efekty	76
8.1.4 Masky.....	79
8.1.5 Retušování.....	80
8.1.6 Kreslení.....	81
8.1.7 Objekty.....	83

8.1.8 Animace.....	84
8.1.9 Webová grafika	85
8.1.10 Automatizace.....	86
8.2 Bitmapy v CorelDRAW	87
8.3 PowerTRACE.....	87
8.4 Corel CAPTURE.....	88
8.5 Obecné zásady.....	89
8.5.1 Barevný režim	89
8.5.2 Rozlišení	89
8.5.3 Grafické formáty.....	90
9. Publikování	93
9.1 Elektronické publikování	93
9.1.1 Export.....	93
9.1.2 Publikování do PDF	94
9.1.3 Publikování WWW stránek.....	96
9.1.4 Příprava pro grafické studio	98
9.1.5 ConceptShare	98
9.2 Tisk.....	98
9.2.1 Tisk na stolní tiskárně.....	98
9.2.2 Hromadný tisk	99
9.2.3 Data pro externí tiskárnu.....	100
9.2.4 Řezání na plotteru	101
10. Ukázkové příklady	103
10.1 Logo	103
10.1.1 Postup	104
10.2 Leták.....	108
10.2.1 Postup.....	109
10.2.2 Publikování.....	114
A. Klávesové zkratky CorelDRAW.....	115
B. Klávesové zkratky PHOTO-PAINT.....	121
Rejstřík	125