

Obsah o se ve hře snadno uplatní skutečné vojenské umění.

boVÚ

Máslim je pouze hrou na vojáky, ale čím dokonaleji napodobuje skutečnou armádu, tím větší je jeho účinnost.	2
Úvod, military simulation	3
Popis simulacích a výcvikových systémů	3
O použití manuálu	5
Cást 1. KADET	
Úvod	7
Téma I. Organizace jednotky	8
Téma II. Pořadová příprava	10
PALBA, POHYB A KOMUNIKACE	
Téma III. Palba	15
Střelecký výcvik, druhy paleb, granáty	(máslim)
Určení směru v boji	
Téma IV. Pohyb	22
Přískoky, plížení a plazení, rozdělení pozornosti	
Téma V. Komunikace	27
Ruční signál za pochodu a v boji	
Téma VI. Manévr v boji	40
Bojové formace, manévr palbou a pohybem,	
Stranové manévry	
Téma VII. Maskování	44
Barva, oděv, zbraně, silueta a pohyb	
Světelna a zvuková kázeň	
Téma VIII. Výstroj	49
Základní výstroj, popis výstroje	
Téma IX. Přežití	56
Voda, potraviny, sucho, teplo	
Téma X. Fyzická příprava	61
Příprava na pochod	
Téma XI. První pomoc	64
Vyproštění a prohlídka zraněného,	
Zastavení krvácení, obvázání, oživování	
Poloha zraněného	
Téma XII. Orientace	76
Mapa, mapové značky, buzola, kompas,	
Kilometrová síť, souřadnice, měření vzdáleností	
Téma XIII. Organizace cvičení	92
Téma XIV. Milsim a veřejnost	94
Zákonné úpravy, stejnokroje, státní symboly,	
Armáda a občanství	
TAKTIKA	
Boj	
Téma 1. Stráž a strážní zajištění	99
Hesla, činnost při kontaktu, vyhlášení poplachu,	
Strážní hlídka	
Téma 2. Obrana	103
Budování obrany, budování postavení	
Téma 3. Útok	106
Úkoly v útoku, vedení útoku družstva,	
Obejtí a obchvat, útok a zteč	
Zkoušky kadeta	110
Příklad zkoušky	