

OBSAH

KAPITOLA 1

Ovládání programu

CorelDRAW jako ateliér grafika

Jak ovládat program CorelDRAW

Menu programu CorelDRAW

Nástroje – vždy po ruce

Ukotvitelné panely

Klávesové zkratky

Kontextové menu

Práce se soubory v programu CorelDRAW

Příkazy pro práci se soubory

Otevření souboru

Uložení souboru

Připravení pracovní plochy

Když se stane chyba

KAPITOLA 2

Kreslení úseček a křivek

Nástroj tužka a jeho možnosti

Volné kreslení od ruky

Kreslení úseček

Kreslení lomené čáry

Kreslení uzavřeného obrazce

Možnosti přesného kreslení

Přesné kreslení podle pravítka a stavové řádky

Možnosti přesného doladění kreslených úseček

Kreslení hladkých křivek v Bezierově režimu

Spojování úseček

Kreslení „Ručním perem“

Používání pera tabletu citlivého na přítlak

Další témata

KAPITOLA 3

Obdélníky, čtverce, elipsy, kružnice, mnohoúhelníky, spirály a milimetrový papír

Vytváříme obdélník

Kreslení obdélníka z jeho rohů

Kreslení obdélníka z jeho středu

Kreslení čtverce

Kreslení čtverce z jeho rohů

Kreslení čtverce z jeho středu

Modifikace obdélníků a čtverců

Kreslení elips a kružnic

Použití okraje jako počátečního bodu elipsy

Kreslení elipsy z jejího středu

Kreslení kružnice

Kreslení kružnice z jejího okraje

Kreslení kružnice z jejího středu

Modifikace elips a kružnic

Výseče a kruhové oblouky

Kreslení mnohoúhelníků, spirál a milimetrového papíru

Kreslení nástrojem Mnohoúhelník

Kreslení nástrojem Spirála

Kreslení nástrojem Milimetrový papír

5

6

8

9

11

14

16

16

17

18

19

20

22

22

23

24

25

26

26

27

30

30

30

30

31

32

32

33

33

35

36

36

38

38

39

39

39

39

40

40

40

41

41

41

42

42

43

43

44

45

CorelDRAW - mistr v práci s texty	48
Co je možné provádět s řetězcovým textem	48
Vytvoření textového objektu	52
Řetězcový a odstavcový text	52
Jaká písma?	53
Zadávání řetězcového textu	55
Editace řetězcového textu	61
Typografické úpravy	61
Editace textu a vestavěný textový editor	67
Odstavcový text	68
Zadávání odstavcového textu	68
Parametry a editování odstavcového textu	70
Exportování textu	74
Vícestránkový a vícerámečkový dokument	75
Vysvětlujeme Panel vlastností	78
Modifikace znaků Tvořítkem	78
Applikace nástroje Tvar na řetězcový text	78
Applikace nástroje Tvar na odstavcový text	80
Další funkce a volby při práci s textem	81
Přizpůsobit text osnově	81
Přizpůsobit text rámečku	83
Zarovnat k účaři	83
Narovnat text	83
Jazykové nástroje	84
Pravopis	84
Kontrola gramatiky	86
Tezaurus	86
Automatické opravy	87
Změnit velikost písmen	88
Text kompatibilní s HTML	88
Konverze odstavcového textu na řetězcový a naopak	89
Netisknutelné znaky a statistika	89
Hledání a zaměňování textů	89
Předvolby při práci s textem	89
Panel Text	90
Panel Odstavec	91
Panel Písma	92
Panel Pravopis	94
Předvolby textového stylu	95
Obrys a vyplnění textu	96
Příkazy z kontextového menu textové entity	96
Převedení textu do křivek	98

Nástroj Lupa	102
Nástroj Zvětšit	104
Nástroj Zmenšit	105
Nástroj Zobrazit pouze vybrané	106
Nástroj Zobrazit všechny objekty	106
Nástroj Zobrazit stránku	106
Posuv	106
Použití IntelliMouse	107
Panel vlastností nástroje Lupa	107

Správce zobrazení	108
Práce s kvalitou zobrazení	109
Celoobrazovkový přehled	111
Plné zobrazení pouze vybraných objektů	111
Jemnější řízení parametrů zobrazení	111
KAPITOLA 6	
Manipulace s objekty	115
Výběr objektů pro další práci	116
Výběr více objektů	119
Rušení výběru	121
Sloučení objektů do skupiny	121
Speciální metody výběru	122
Postupný výběr objektů	122
Vybrání objektu jako součásti skupiny	122
Vybrání podle vlastností	123
Nahrazení objektů a jejich vlastností	126
Posunování objektů	126
Bezpečnostní zóna a jemné posuny	127
Posuny o přesně zadanou vzdálenost	127
Omezení posunů na svislý a vodorovný směr	129
Kopírování při posunování	129
Duplikování objektů	129
Klonování objektů	131
Vymazávání objektů	133
KAPITOLA 7	
Úpravy objektů	135
Protahování a změna měřítka objektu	136
Vodorovné protahování	136
Svislé protahování	138
Protahování o stoprocentní přírůstky	139
Protahování objektu z jeho středu ven	139
Zachování kople původního objektu	140
Zrcadlení	140
Změna měřítka objektu	140
Zrcadlení objektu pomocí rohových držátek	141
Použití ukotvitelného panelu pro zrcadlení a změnu měřítka	142
Rotování objektů	143
Změna osy rotace objektu	144
Zešikmení objektu	145
Současné rotování, zešikmování a změna měřítka	146
Rotování a zešikmování pomocí ukotvitelného panelu Transformace	146
Zarovnání objektů	147
Pravidelné rozmístění objektů	149
Pořadí objektů	151
KAPITOLA 8	
Vyplňování objektů a práce s barvami	153
Nástroje pro vyplňování objektů	154
Které objekty je možné vyplňovat	156
Barvy v programu CorelDRAW a ve výstupu	157
Vyplnění šedou a vyplnění spojitou barvou	158
Prohlížeče a modely	160

Model CMY	161
Model CMYK	162
Model RGB	162
Modely HSB a HLS	163
Další prvky dialogového panelu	163
Směšovače	165
Barevný přechod	165
Soulady barev	166
Barevné palety	167
Spojité vyplnění pomocí ukotvitelného panelu	168
Vyplnění barevnými přechody	169
Problematika globálního nastavení kroků přechodu	171
Vyplňování vzorem	174
Práce s dvoubarevnými vzory	174
Vyplnění plnobarevným vzorem	177
Vyplnění bitmapou	178
Rastrové vzory	178
Vyplňování pomocí textury	180
Postscriptové vzory	186
Sítové výplně	189
Přidávání barvy do sítové výplně	189
Tvarování a úprava objektu se sítovou výplní	190
Interaktivní výplň	190
Nástroj Kapátko	190
Nástroj Plechovka barev	191
Cvičení v práci s výplněmi	191
Volba implicitního vyplnění	192
Kopírování nastavení výplně na jiné objekty	192

KAPITOLA 9

Obrysové pero

Nastavení vlastností obrysového pera	194
Nástroj pro obrysy – obrysové pero	194
Možnosti nastavení implicitního obrysu	195
Změna barvy obrysu	198
Změna šířky obrysu	199
Nastavení šipek	199
Volba typu čáry	200
Nastavení typu navazování čar	200
Odlíšná ukončení čar	200
Umístění obrysu	201
Sekce Kaligrafie	202
Použití přednastavení	203

KAPITOLA 10

Editace křivek

Trocha teorie úvodem	206
Možnosti editace křivek	207
Editace nerozkřivkovaných objektů nástrojem Tvar	207
Převedení objektů do křivek	208
Tvarování jednoduché křivky	208
Nůž a Guma	211
Pruh nástrojů pod menu a význam jeho příkazů	213
Elastická editace	213

Redukování nadbytečných uzlů	213
Uzavírání, otevírání a spojování křivek	214
Zarovnávání křivek	216
Druhy uzlů: ostrý, hladký a symetrický	218
Křivkové a úsečkové segmenty křivky	218
Další pomůcky plovoucí roletky Úpravy uzlů	218
Nástroje Nůž a Guma podrobněji	219
Kombinování několika objektů	221
Funkce Kombinovat – spojení více křivek v jednu	221
Oddělení zkombinovaných objektů	222
Funkce Sloučit	223
Funkce Průnik	224
Funkce Oříznout	225
Nástroj Volné transformace	226
KAPITOLA 11	
Efekty a práce s barvami	229
Obálky	230
Obálka z přímek	232
Obálka z jednotlivých oblouků	233
Obálka ze zdvojených oblouků	234
Čtvrtý režim – neomezená editace	236
Kopírování obálky	236
Další nové obálky	237
Odstraňování obálek	237
Perspektiva a její přidávání objektům	237
Úběžníky	239
Kopírování perspektivy	239
Vymazání perspektivy	239
Tvarové a barevné přechody	240
Přechod mezi dvěma objekty	241
Rotování při přechodu mezi objekty	241
Urychlení přechodů	242
Barevné přechody	244
Mapování odpovídajících uzlů	244
Další možnosti u přechodů	245
Vysunutí	247
Nástroje pro vysunutí	248
Aplikování efektu Vysunutí na otevřenou křivku	249
Odstranění vysunutí	250
Kontura	250
Efekt Čočka – efekty a filtry pomocí čoček	251
Oříznutí PowerClip	254
Kopírování a klonování efektů	255
Nástroj Interaktivní výplň	256
Průhledné výplně	258
Interaktivní deformace	259
Interaktivní stín	261
Přednastavené postupy pro efekty	262
Práce s rastry	263
Převod objektu na rastr	264
Úpravy rastru	265
Převzorkování rastru	265
Převody na jiné barevné modely	266
Maska barev rastru	266
Barevné korekce	268

Nástroje pro precizní polohování objektů

Pravítka

Mřížka výkresu

Vodící linky

Přimykání k objektům

Formát a uspořádání stránky**Příkaz Možnosti – další důležitá pracovní nastavení**

Nastavení v sekci Pracovní plocha

Nastavení vlastností práce s textem

Nástroje a jejich nastavení**Úprava klávesových zkratk, menu, panelů nástrojů,****palet barev a správce propojení**

Vytváření a přiřazování klávesových zkratk

Úpravy nabídek

Panely nástrojů: ikony a skupiny ikon

Uspořádání barevné palety

Správce propojení

Předvolby dokumentu**Hromadné úpravy – práce s barevnými systémy a s kalibrováním barev****Konfigurace filtrů****Práce s vrstvami výkresu a s databází objektů**

Databáze objektů

Vrstvy výkresu

Přesun a kopírování objektů z vrstvy do vrstvy

Chování vrstev při tisku

Pořadí vrstev a objektů

Práce se styly

Práce s ukotvitelným panelem Grafika a text

Příkazy pro práci se styly

Detailní definování stylů

Práce se šablonami

Otevření nového výkresu z šablony

Vytvoření šablony

Editování šablony

Ukládání šablon v práci se styly

Konflikty stylů a šablon

KAPITOLA 13

Tisk a předtisková příprava

319

Proč je tisk tak obtížný

Práce s barvami**Nastavení tisku****Průvodce přípravou pro grafické studio****Ruční nastavení tisku**

Příkaz Tisk

Další tisková nastavení

KAPITOLA 14

Doplňkové funkce

335

Vlastnosti objektů – pro zkoumání i modifikaci

Symboly

Vložení pole symbolů

Kóty a kótování

Data spojená s objekty

Práce se styly barev

KAPITOLA 15

Export a Import dat

Práce se schránkou

Práce s OLE 2

Import souborů

Import vektorové grafiky

Import rastrové grafiky

Import textových souborů

Import souborů .cmx

Export souborů

Export bitových map

Export vektorových formátů

Export textu

KAPITOLA 16

Publikování v elektronické podobě

Vytváření WWW dokumentů

Vytvoření HTML textu

Vkládání Internetových objektů

Tvorba hypertextových odkazů

Publikování ve formátu PDF

KAPITOLA 17

Corel PHOTO-PAINT 9

Spuštění programu a popis úvodní obrazovky

Nastavení prostředí programu

Pracovní plocha

Dokument

Hromadné

Ukotvitelné panely a odkládací plocha

Stavový řádek

Barevná paleta

Pravítka

Zobrazení a nastavení mřížky

Nastavení monitoru

Maximalizace pracovní plochy

Plně obrazovkový náhled

Automatické nastavení velikosti pracovní plochy

Práce se soubory

Vytvoření nového obrázku (souboru)

Otevření souboru

Ukládání souboru

Zavření souboru

Návrat k uložené předchozí verzi souboru

Masky a výběry z objektů

Skupina nástrojů Maska

Další parametry pro výběr

Další možnosti vytváření výběrů

Nástroje

Skupina nástrojů Tvar

Skupina nástrojů Zpět

Skupina nástrojů Malba

Výplně objektů

Průhlednost objektů

Nástroj Kapátko

Nástroje pro zobrazování

Vkládání textu

349

350

351

351

353

354

355

356

356

356

358

359

361

362

362

363

364

365

367

368

369

369

371

372

373

374

375

375

375

376

376

376

376

377

377

378

378

379

379

379

381

382

383

384

387

388

489

390

391

392

393

Objekty a text	394
Vytvoření objektu nebo textu	394
Výběr objektů	396
Operace s objekty	397
Tvarování objektů	401
Efekty v objektech	402
Průhlednost objektu	404
Textové objekty	405
Obrázky	406
Histogram	406
Popis dialogového okna Histogram	407
Úpravy barev obrázků	408
Transformace	411
Převzorkování obrázku	412
Sešít	413
Formát papíru	413
Vytvořit pozadí	414
Duplikovat	414
Výpočet	414
Převrátit	414
Otočit	415
Oříznout	415
Narovnat	416
Konverze režimů	416
Kanály	420
Barevné kanály	420
Alfa kanály	420
Osnova	421
Vytváření osnov	421
Použití osnov pomocí Ukotvitelného panelu	422
Efekty	423
3D Efekty	423
Tahy štětcem	424
Rozmazání	424
Barevná transformace	425
Kontura	425
Netradiční	425
Vlastní	426
Deformovat	426
Šum	427
Vykreslit	427
Zaostřit	427
TexturaTextura	428
Digimarc	428
Fancy	428
Hsoft	428
Další efekty	429
Animace	429
Otevření souboru s animací	429
Ovládání animace	430
Stavový řádek animace	431
Úpravy animace	431
Tvorba nové animace	434
Uložení animace	434
Automatizace práce	435
Spouštění a vytváření skriptů	435
Dávkové zpracování	435
Použití Visual Basicu	436

Tisk	436
Publikování ve formátu PDF	436
Publikování na Internetu	437
Grafické formáty	437
Ukládání souborů	438
Tvorba obrazových map	438
Import, export, OLE	438
Import a export souborů	438

KAPITOLA 18

Corel CAPTURE 9

Spuštění programu Corel CAPTURE 9	442
Obecný postup vytvoření kopie obrazovky	442
Konkrétní postupy vytvoření kopie obrazovky	443
Určení plochy pro sejmutí	446
Definice klávesy pro sejmutí	447
Cílové umístění kopie obrazovky	447
Určení rozsahu barev	449
Změna velikosti obrázku	449
Nastavení všeobecných parametrů programu Corel CAPTURE 9	449

KAPITOLA 19

Corel Texture 9

Spuštění programu Corel TEXTURE 9	452
Vytvoření nové textury	453
Rozlišení a velikost textury	456
Práce s vrstvami	456
Základní vrstva a její nastavení	458
Osvětlení textury	461
Geometrie textury	462
Konverze textury do souboru	462

KAPITOLA 20

Duplexing Wizard

Oboustranný tisk	464
------------------	-----

KAPITOLA 21

Corel Barcode Wizard

465

KAPITOLA 22

Corel TRACE 9

Spuštění programu CorelTRACE 9	470
Načtení vstupních dat	470
Otevření souboru (souborů)	470
Naskenování obrázku	470
Příprava konverze	471
Volby pro konverzi na vektorovou grafiku	471
Obrys	472
Obrys (upřesnit)	472
Středová čára	473
Náčrtek	473
Mozaika	474
3D Mozaika	475
Uložení obrázku	476
Zobrazení	477
Zobrazení v oknech	477
Velikost zobrazení	477

Rastr a drátěný model	477
Drátěný model	477
Jednotlivé trasované objekty	477
Nastavení prostředí programu	478
KAPITOLA 23	
Bitstream Font Navigator 3.0	479
Vyhledávání nainstalovaných písem	480
Prohlížení písma	481
Instalace a odinstalace písem	481
Přesuny a kopírování písem	481
Tisk písem	481
Zobrazování písem a jejich výběr	482
Práce se skupinami písem	482
Kontrola duplicity nainstalovaných písem	483
Výběr a nastavení postscriptových tiskáren	483
KAPITOLA 24	
Corel TEXTURE Batcher 9	485
Spuštění programu Corel TEXTURE Batcher	486
Vytvoření seznamu souborů	486
Konverze souborů	487
KAPITOLA 25	
Corel SCRIPT Editor 9	489
KAPITOLA 26	
Corel Script Converter 9.0	491
KAPITOLA 27	
Canto Cumulus Desktop LE 4	493
Spuštění programu Cumulus	494
Tvorba nového katalogu	494
Přidávání nových položek do katalogu	494
Odstraňování položek z katalogu	495
Tvorba a přidávání vlastních kategorií/podkategorií	496
Odstraňování kategorií/podkategorií	496
Vyhledávání záznamů	496
KAPITOLA 28	
Práce s digitálním fotoaparátem	499
Výchozí podmínky pro práci s digitálním fotoaparátem	500
Připojení digitálního fotoaparátu	500
Nastavení parametrů digitálního fotoaparátu	500
Načítání obrázků z digitálního fotoaparátu	501
Nepřímé načtení obrázků	502
Přímé načtení obrázků	505
Ukládání obrázků do digitálního fotoaparátu	505
Informace o digitálních fotoaparátech	505
KAPITOLA 29	
Klávesové zkratky	507
Rejstřík	517