

OBSAH

Úvod	8
Velký rozhovor s Pedrem o Minecraftu	10
<hr/>	
1. Svět neomezených možností	24
Registrace, stažení, spuštění	25
Herní režimy pro jednoho hráče	26
Generování světů	27
Multiplayer vs. Singleplayer	29
Mody a balíky textur	31
<hr/>	
2. Přežití první noci a základní nástroje	34
Rychlokurz přežití	34
Základy výroby	37
Mám kde spát, ale co dál?	40
Co dodat...	42
<hr/>	
3. Nelehké začátky: průzkum, jídlo a suroviny	44
Bezpečný průzkum a orientace v prostoru	45
Nejsnazší cesta domů	46
Cestou necestou	47
Souřadnice – skrytá GPS	49
Mapy a kompas	51
Jak nemít hlad	52
Pasivní mobové	53
Tipy pro sběrače	54
Vylepšení nástrojů	56
První dolování – jak získat uhlí a železnou rudu	58
Vylepšení domova	60

4. Dolování: vzácné rudy a suroviny **64**

První důl a rady pro začátečníky	65
Druhy rud a jejich použití	68
Zásady bezpečnosti	72
Jak se rychle dostat dolů a zase ven	73
Metody sestupu na 11. vrstvu	74
Nejrychlejší cesta dolů	75
Šetříme čas, místo a suroviny	76

5. Farmaření: zahrádkářem snadno a rychle **80**

Semínka a plodiny	81
Políčka a zavlažování	83
Speciální plantáže	86
Samosklízecí farmy	90
Vodní farmy	91
Dávkovací (dispenserové) farmy	91
Pístové farmy	93
Základní vodní farma na obilí	94
Praktická automatická farma na melouny	97

6. Zvířátka: ochočení pasivních mobů **104**

První kontakt – kde je najdu?	105
Farma zvířat – ochočení, rozmnožování a produkty	107
Pejsek a kočička	111
Pohodlná přeprava – koně, oslíci, muly a lamy	115
Rybolov	120
Ostatní pasivní mobové	121

7. Boj: zbraně a nepřátelští mobové **124**

Co vás může potkat	125
Zombie	126
Kostlivec (Skeleton)	127
Plížil (Creeper)	128
Enderman	129
Slizoun (Slime)	130

Pavouk (Spider)	131
Jeskynní pavouk (Cave Spider)	132
Žokejové a jezdci	132
Čarodějnice (Witch)	133
Strážce a starodávny strážce (Guardian a Elder Guardian)	133
Rybenka (Silverfish)	135
Endermit	135
Zlosničané (Illagers)	135
Zbraně	137
Brnění	141
Závěrečné tipy pro bojovníky	142

8. Vesnice, chrámy a větší průzkum Nadzemního světa 144

Vesnice, vesničané a obchod	144
Chrámy, kobky, monumenty a další stavby	150
Chrámy v pouštích a džunglích	150
Opuštěné doly	153
Chatrč čarodějnice	154
Kobky	155
Pevnosti	155
Podmořské monumenty	156
Lesní panství	157
Iglú	158

9. Očarování, kovadliny a lektvary 160

Očarujte zbraně, nástroje i zbroje	161
Univerzální očarování	164
Očarování určená pro zbraně	164
Očarování určená pro zbroj	165
Očarování určená pro nástroje	166
Kovadlina – váš nejlepší přítel	167
Oprava nástrojů pomocí kovadliny	168
Kombinace věcí a očarování	168
Přejmenování předmětů	170
Vaření lektvarů	171
Lektvary a efekty	172

10. Rudit a koleje: signál, obvody a železnice **176**

Rudit pro začátečníky – zdroj, spoje a zařízení	176
Vedení signálu	179
Vedení signálu do výšky	183
Výstupní zařízení – co umí rudit spustit	185
Jednoduchý obvod – automatické dvojitě dveře	187
Složitější obvod – skryté dveře pod kuchyňským dřezem	189
Železniční šílenství	194
Druhy vozíků a kolejí	194
Stavba jednoduché trati	196

11. Podsvětí a říše Konce **200**

Portály a cestování dimenzemi	201
Pevnosti a zajímavé suroviny z Podsvětí	204
Mobové Podsvětí	206
Příprava a vstup do říše Konce	210
Boj s drakem z Konce	213
Města a lodě Konce	215
Seschloun a majáky (Wither a beacons)	218