

TABLE

Notices historiques
d'Élise Seguin et d'Odette Sesmero.

POURQUOI CE CODE	7
------------------------	---

PREMIÈRE PARTIE

JEUX DE RÉFLEXION

JEUX DE L'ÉCHIQUIER ET DU DAMIER

par Marcel Defosse.

LE JEU D'ÉCHECS	17
Le problème	38
L'étude	43
LES JEUX D'ÉCHECS NON CLASSIQUES	46
La mobilisation secrète	46
Les échecs marseillais	46
La prohibition des échecs	47
Le Kriegspiel	47
Les échecs aux dés	47
LE JEU DE DAMES	49
Les dames françaises	50
Les dames anglaises	58
Les dames espagnoles (et allemandes)	59
Les dames italiennes	59
Les dames russes	60
Les dames turques	60
Les jeux hybrides de dames	63
L'étude	63

Table

VARIANTES DU JEU DE DAMES	63
Qui perd gagne	63
Un contre tous	63
Loups et brebis	64
AUTRES JEUX DU DAMIER par Marcel Defosse.	
LE HALMA	66
LE COMBAT NAVAL	68
JEUX DE CARTES par Marcel Boll.	
LA BATAILLE	81
L'ANE	81
LE VIEUX GARÇON	82
LE MENTEUR OU LA MARMITE	83
LE NAIN JAUNE	83
L'IMPÉRIALE	86
LE BÉSIGUE	88
Le bésigue chinois	90
LE MARIAGE OU LA BRISQUE	91
LE POLIGNAC	93
LE RAMS	94
LE PIQUET	95
Le piquet normand	99
Le piquet voleur	99
L'ÉCARTÉ	100
LA MOUCHE	103
Le pamphile	104
LA BELOTE	104
La belote ordinaire	107
La belote à quatre	109
La belote moderne	110
L'HOMBRE	112
La bête hombrée	112
LA MANILLE	113
La manille parlée	114

La manille muette	115
La manille coinchée	115
La manille aux enchères	115
LE SANS CŒUR OU LE BARBU	116
LE REVERSI	118
LA BOUILLOTTE OU LE BRELAN	119
LE TRENTE ET UN	121
LE RAMI	123
Gin-rummy ou gin-rami	125
LA CANASTA	126
LE POKER	132
Le poker menteur	137
LE BRIDGE ET SES ANTÉCÉDENTS	138
Le bridge-contrat	139
Le bridge-plafond	160
Le bridge aux enchères	161
Le bridge simple	161
Le whist	161
Le boston	162
<i>Jeux de cartes avec banquier.</i>	
LE VINGT ET UN	164
LE LANSQUENET	165
LA BASSETTE	166
LE PHARAON	167
LE TRENTE ET QUARANTE	168
LE BACCARA	170
Le chemin de fer	171
La banque	174
<i>Jeux de cartes spéciales.</i>	
LE JEU DES SEPT FAMILLES	175
L'ALUETTE OU LA VACHE	176
La mordienne	180
LES TAROTS	181
DOMINOS ET MAH-JONGG	
LES DOMINOS par Marcel Boll	184
Le matador	186
Le cinq partout	186
LE MAH-JONGG par Simone Martin-Chauffier	187

DEUXIÈME PARTIE

JEUX DE PATIENCE

par C.-M. Laurent

RÉUSSITES

LES QUATRE COULEURS	199
L'ORDRE PARFAIT	200
A L'APPEL	200
LES TROIS MOUSQUETAIRES	201
LA CHAÎNE DES DAMES	201
LA GRANDE SÉRIE	202
La réussite des carrés	203
LES HUIT CŒURS	203
MARIE-ANTOINETTE	203
LA PRISON	204
LA GALERIE DES ANCÊTRES	205
LES COULEURS	206
LA COUR D'AMOUR	207
A SAUTE-MOUTON	208
L'ARC-EN-CIEL	209
LA PATIENCE DES DAMES	211
LA ZIGZAGUÉE	213
LES ALLIANCES	214
Les deux paquets	215
L'AS MAÎTRE	215
LES SIX PAQUETS	216
LA FRANÇAISE ET SES VARIANTES	217
La Française	217
L'Anglaise	218
Les alternances	219
Les cinq colonnes	219
LA MAGISTRALE	220

Réussites à deux.

LES MARIAGES	222
LA CRAPETTE	223
L'ESCARGOT	225
LES DEUX MAISONS	226
Variante à un seul joueur	228
LA FRANÇAISE A DEUX ET SES VARIANTES	229
Les visiteurs imprévus	229

AUTRES JEUX DE PATIENCE

LE SOLITAIRE	231
Les figures	232
Le solitaire anglais	235
LE TAQUIN	235
Variantes	236
LE JEU DE PATIENCE OU PUZZLE	237

TROISIÈME PARTIE

JEUX DE LOGIQUE
ET DE CONNAISSANCE

par Simone Martin-Chauffier

PORTRAITS

LES PORTRAITS	241
Par oui ou non	242
(Les ambassadeurs)	243
Par cotes	244
Par analogies	244
Par actions	245
Par dialogue	247
Par la négative	247
Par initiales	248
LE ROMAN	249
LE JEU DE LA VÉRITÉ	250

Table

MURDER-PARTY	251
LA COURSE AU TRÉSOR	253
LE RALLYE-PAPER.....	254

PRÉCISIONS ET APPROXIMATIONS

LE BACCALAURÉAT.....	256
LES LETTRES SEMBLABLES	256
Le pendu.....	258
D'UN MOT A L'AUTRE.....	259
LE MOT PROPRE	259
Les cris des animaux.....	260
LA DÉFINITION JUSTE.....	261
LE NOM EXACT.....	262
LES DÉPARTEMENTS	263
LA GLOIRE EN IMAGES.....	264
LES DATES	264
PIÈGES ORTHOGRAPHIQUES.....	265

LOGIQUE PURE ET MATHÉMATIQUE

PREMIÈRES ÉVIDENCES	266
COMBIEN DE QUEUES DE VACHE...?.....	266
L'ÉCHELLE DE COUPÉE.....	267
L'HOMME ET LES BALLONS	267
LES DEUX CHEMINS	267
LE VEILLEUR DE NUIT.....	268
LES DEUX RAPIDES.....	268
LES CYCLISTES ET LA MOUCHE.....	269
LE TIROIR A CHAUSSETTES ET LA BOITE A GANTS	269
LES NÉNUPHARS	269
L'ESCARGOT.....	270
LES ALLUMETTES.....	270
LES CHAMEAUX.....	270
LA CHAÎNE EN CINQ TRONÇONS.....	271
LES PAINS ET LES PIÈCES D'OR	271

LES GRAINS DE BLÉ DE SESSA	271
L'HISTOIRE QUI COURT DANS LA VILLE	272
LES HEURES SUPPLÉMENTAIRES	272
LE NOMBRE DE TROIS CHIFFRES PROLONGÉ PAR LUI-MÊME	273
LES MESURES DIFFICILES	273
LES TROIS TAS D'ALLUMETTES	273
L'ÉTOILE MAGIQUE	274
LES DIX PILES DE PIÈCES	275
LES ÉTIQUETTES	275
LA PERTUISANE	276
LA PESÉE DES DOUZE PIÈCES	276
LA DIVISION A COMPLÉTER	276

QUATRIÈME PARTIE

JEUX D'ESPRIT

par Simone Martin-Chauffier et Élise Seguin

JEUX DE MOTS

LES RÉPÉTITIONS	281
LES RALLONGES	282
La maison du Petit Bonhomme	282
Je pars en voyage	282
Les mots en vrac	283
LE CORBILLON	283
M. le curé n'aime pas les os. Sentez, sentez	284
Ni oui, ni non, ni Monsieur, ni Madame	284
LE TÉLÉPHONE	284
LES PROPOS INTERROMPUS	285
LES MOTS EN CHAÎNE	286
LES LETTRES EN CHAÎNE	287
LE CALEMBOUR	287
LA CONTREPÈTERIE	289
LA CHARADE	290
La charade alphabétique	291
La charade à tiroirs	292

Table

La charade-piège	292
La charade en action	292
LE PROVERBE CACHÉ	293
Le mot placé	294
L'ANAGRAMME	294
Variante	295
L'ACROSTICHE	296
L'acrostiche simple	296
L'acrostiche double	297
L'acrostiche triple	297
Variante	297
Le télégramme	298
Le portrait acrostiche	298
LES BOUTS-RIMÉS	299
L'ÉPIGRAMME	300
L'ÉNIGME	302
L'énigme double	304
L'énigme homonymique	304
L'énigme historique, etc.	304
LE LOGOGRIPE	304
LE RÉBUS	307
MOTS CARRÉS	309
MOTS CROISÉS	311
LE TÉLÉGRILLE	316

JEUX SANS PAROLES

LES PETITS PAPIERS	321
La rencontre	321
Le cadavre exquis	322
Les questions et les réponses	322
L'histoire	323
Les monstres	323
LES PANTOMIMES	323
La charade mimée	324
(Le proverbe mimé)	325
Le calembour muet	325
LES TABLEAUX VIVANTS	326

CINQUIÈME PARTIE

JEUX DE MALICE
ET D'OBSERVATION

par C.-M. Laurent

JEUX EN COMMUN

LE FURET.....	331
LA PIÈCE.....	332
Variante.....	332
COLIN-MAILLARD.....	333
CACHE-TAMPON.....	334
LA MAIN CHAUDE.....	334
LA POSTE COURT.....	335
LES CHAISES MUSICALES.....	337
LA MOMIE.....	337
PIGEON VOLE.....	338
JACQUES A DIT.....	339
Assis et debout.....	339
Les imitateurs.....	340
Tic, tac, toc.....	340
LE SCULPTEUR.....	341
LES STATUES.....	341
La chasse aux statues.....	342
Le rayon vert.....	342
LE JEU DES OMBRES.....	343
Variante.....	343
LES EXPLORATEURS.....	344
LE JEU DE KIM.....	344
Variante.....	346
LES CINQ CROIX.....	346

TOURS

LA PIÈCE PRISONNIÈRE.....	348
LES BOUTONS RÉCALCITRANTS.....	349

Table

LE SUCRE VOYAGEUR.....	350
LA POCLETTE MAGIQUE.....	350
LES ATTACHES ENLACÉES.....	351
LES CISEAUX PRISONNIERS.....	351
L'ÉVASION IMPOSSIBLE.....	351
LE MOUCHOIR RÉPARÉ.....	352
LES RUBANS ENCHANTÉS.....	353
LES AGES DÉVOILÉS.....	354
TOURS DE CARTES	
LES CARTES DEVINÉES.....	356
LA CARTE RETROUVÉE.....	357
LES RÉUNIONS DE PAIRS.....	357
LES INSÉPARABLES.....	358
CASSE-TÊTE DE CARTES.....	358
LE JEU PAR CŒUR.....	358
LA RÉUNION DES VALETS.....	359
LE BONNETEAU.....	359
« PHYSIQUE AMUSANTE »	
LE LUDION.....	361
L'EAU CHANGÉE EN VIN.....	362
La bouteille et le tonneau.....	363
LE VERRE TOUJOURS PLEIN.....	364
La bouteille qui fuit.....	364
ÉQUILIBRES.....	365
Le crayon debout.....	365
L'équilibriste.....	365
Sur une aiguille.....	366
Le perroquet.....	366
LE CULBUTEUR.....	367
Le poussah ou l'œuf enchanté.....	368
Variante.....	369
Le remonte-pente.....	369

LA BOITE MIRACULEUSE.....	370
La boîte à profil.....	371

OMBRES CHINOISES

OMBRES CHINOISES.....	372
Variante.....	373
OMBROMANIE.....	374

JEUX DE FICELLE par Odette Sesmero

A un joueur.

LE TAMBOUR MILITAIRE.....	378
LE PARACHUTE.....	379
LE PANTALON.....	379
L'ÉVASION DES DOIGTS.....	379
LE PONT.....	380
LA BARRIÈRE.....	380
LA DOUBLE BARRIÈRE.....	381
LE BOL ET L'ASSIETTE.....	381

A deux joueurs.

LE MATELAS.....	382
LE BERCEAU.....	383
LA FICELLE QUI SAUTE.....	383

PLIAGES

LE BICORNE (ex-chapeau de gendarme).....	385
LE BATEAU.....	385
LA COCOTTE.....	386
LA COCOTTE A POCLETTE.....	387
LA SALIÈRE.....	387
LE DOUBLE BATEAU.....	388
LA BOITE.....	388
LE LOTUS.....	389

SIXIÈME PARTIE

JEUX D'ADRESSE

par Simone Martin-Chauffier

LE BILLARD par L.-E. Galey	395
La partie libre	408
Les jeux de cadre	410
Les jeux de bandes	412

JEUX DE BALLE

LA BALLE SIMPLE	422
LA BALLE NOMMÉE	423
LA BALLE CAVALIÈRE	423
LA BALLE AU MUR	424
LA BALLE AU CHASSEUR	425
LA BALLE AU CAMP	425
LA THÈQUE	426
La petite thèque	427
LE SPIROBOLE OU LE ROLL-BALL	428
LE TENNIS	428
Jeux de simple	431
Jeux de double	435
LE TENNIS DE TABLE (OU PING-PONG)	435
Règles générales	436
Règles propres aux doubles	438

JEUX DE BALLON

LE BALLON EN CERCLE	440
LE TOUCHE-BALLON	441
LE PASSE-BALLON	441

LE BALLON-ROI.....	442
LE BALLON PRISONNIER.....	442
CAPTAIN-BALL OU LE BALLON AUX CAPITAINES.....	443

BILLES ET BOULES

LES BILLES.....	445
La bloquette.....	446
La poursuite.....	446
Le pot.....	447
La tapette.....	447
La rangette.....	447
LE MAIL.....	448
LE CROQUET.....	449
LES QUILLES.....	454
Les grandes quilles.....	455
LES BOULES.....	456
La lyonnaise.....	457
La boule de fort.....	462
La pétanque.....	463

AUTRES JEUX

LES JONCHETS.....	468
LA PUCE.....	469
LES OSSELETS.....	469
Variantes.....	470
LE COUTEAU.....	471
LE BILBOQUET.....	472
LA TOUPIE.....	473
Le sabot.....	474
LE DIABOLO.....	474
LE YO-YO.....	476
LES FLÉCHETTES.....	477
LE TONNEAU OU LA GRENOUILLE.....	478

Table

LES PALETS	479
Variante	480
Le jeu du bouchon	481
LES GRACES	481
LE VOLANT	481
LE BADMINTON	483
L'ANNEAU VOLANT OU DECK-TENNIS	484
LE CERF-VOLANT	484

SEPTIÈME PARTIE

JEUX DE MOUVEMENT ET D'ÉQUILIBRE

par Simone Martin-Chauffier

LA BALANÇOIRE	489
La balançoire à bascule	490
LE CERCEAU	490
LA MARELLE	491
JEUX DE CORDE	495
La corde	495
Le coupe-jarret en cercle	496
Le coupe-jarret en colonne	496
LES ÉCHASSES	497
La course aux échasses	498
La lutte aux échasses	498
L'anneau aux échasses	498
La boule aux échasses, etc.	498
LE MAT DE COCAGNE	498
Le mât de cocagne horizontal	499
LA COURSE	499
La course d'obstacles	500
La course à l'œuf	500
La course en sac	500

Les canards	501
La course à pieds liés	501
La course à trois jambes	501
Le mille-pattes	501
La brouette	501
La chaise à porteurs	501
La course en cercle	501
La course-relais	501
(Le relais simple)	502
CACHE-CACHE	502
Cache-cache première vue	502
CHAT	503
Chat coupé	503
Chat perché	503
(Chat suspendu)	503
Chat malade	503
Le tabou	503
Le chat et la souris	504
LES QUATRE COINS	504
Les quatre coins modifiés	504
LE LOUP ET L'AGNEAU	505
LA CHANDELLE	506
La lune	506
LA MÈRE GARUCHE	506
LES FAGOTS	507
SAUTE-MOUTON	508
Le cheval fondu	509
LE CAPITAINE	510
LES ANIMAUX DOMESTIQUES	510
GENDARMES ET VOLEURS	511
L'ÉPERVIER	512
LE DRAPEAU	513
Le drapeau individuel	514
LES BARRES	514

Table

LE BOUCHON.....	568
LA RONDE.....	569
LE COUP DU SORT.....	569
LE PITRE.....	569
LE SIFFLET ENCHANTÉ.....	570
LES BOUGIES.....	570
LE MULET.....	570
LE VOYAGE EN CHINE.....	571
LES JEUX DE GAGES.....	571
Philippine.....	571
SOLUTIONS.....	573
BIBLIOGRAPHIE SUCCINCTE.....	615
INDEX DES JEUX CITÉS.....	617

IMPRIMÉ EN FRANCE PAR BRODARD ET TAUPIN

6, place d'Alleray - Paris.

Usine de La Flèche, le 01-04-1974.

1511-5 - Dépôt légal n° 3446, 2^e trimestre 1974.

1^{er} Dépôt : 3^e trimestre 1970.

LE LIVRE DE POCHE - 22, avenue Pierre 1^{er} de Serbie - Paris.

30 - 85 - 2645 - 04

ISBN : 2 - 253 - 00471 - 5