

KAPITOLA 1	5
.....
Úvod	6
.....
Zadání instrukcí	8
.....
Krok za krokem	10
.....
Kódované zprávy	12
.....
Otáčení dokola	14
.....
LOGO	
.....
Učíme se Logo	16
.....
Tvary v Logu	18
.....
SCRATCH	
.....
Začínáme se Scratchem	20
.....
Pero dolů	22
.....
Stiskni klávesu	24
.....
Vstupy a směry	26
.....
Skicování se vstupy	28
.....
Ladění	30
.....
Kapitola 1 odpovědi	32

KAPITOLA 2	34
.....
Úvod	36

LOGO	
.....
Cykly	38
.....
Vzory s cykly	40

SCRATCH

Cykly ve Scratchi	42
Nekonečné cykly	44
Opakuj, dokud...	46
Opakuj, než tě chytí	48
Přidáme zvuk	50
Zvukové efekty	52
Proměnné	54
Počítej skóre	56
Počítání kliknutí	58
Ladění	60
Kapitola 2 odpovědi	62

KAPITOLA 3

Úvod	64
------	----

SCRATCH

Příkazy „když“	68
Čas pro kvíz	70
Příkaz „jinak“	72
Když se dotkne postavy...	74

PYTHON

Začínáme s Pythonem	76
Python píše	78
Otázky v Pythonu	80
Cykly v Pythonu	82
Grafika v Pythonu	84
Náhoda v Pythonu	86

SCRATCH

Náhodné umění	88
Ladění	90
Kapitola 3 odpovědi	92

KAPITOLA 4

Úvod	94
------	----

HTML

Tvorba webových stránek	98
Používání HTML	100
Adresy a odkazy	102
Více odkazů	104
Obarvi to!	106

JAVASCRIPT

Přidáme JavaScript	108
Cykly v JavaScriptu	110
Funkce v JavaScriptu	112
JS funkce v HTML	114
Projekt Mazlíčci	116
Sdílej svou stránku	118
Ladění	120
Kapitola 4 odpovědi	122
Informace o zdrojích	123

SLOVNÍČEK

REJSTŘÍK

124
126