

OBSAH 1. SVAZKU

PŘEDMLUVA	III
OBSAH	IV
K A P I T O L A 1 .	
ZÁKLADNÍ POJMY	1
Abeceda jazyka	1
Alternativní znaky abecedy	2
Identifikátory	3
Typografická úprava programu	3
K A P I T O L A 2 .	
DATOVÉ TYPY	4
Základní datové typy	5
Třídy a jejich deklarace	6
Referenční proměnné	7
Tečková notace	9
Pole	11
Poznámky	16
K A P I T O L A 3 .	
VÝRAZY	17
Aritmetické výrazy	17
Referenční výrazy	22
Logické výrazy	23
Priorita operátorů	26
Poznámky	26
K A P I T O L A 4 .	
PŘÍKAZY	28
Dosazovací příkaz	28
Přířazovací příkaz	30
Podmíněný příkaz	31

Složený příkaz	33
Příkaz skoku	34
Příkaz cyklu	36
Prázdný příkaz	40
Poznámky	40

KAPITOLA 5 .

BLOKOVÁ STRUKTURA PROGRAMU	42
Motivace blokové struktury	42
Struktura a provedení bloku	43
Bloková struktura programu	43
Vyhodnocování mezi polí	45
Vstup do bloku a výstup z bloku	46
Inicializace proměnných	47
Poznámky	47
Příklady	48

KAPITOLA 6 .

PROCEDURY	57
Prototyp a exemplář procedury	57
Procedura bez parametrů	57
Parametry	50
Funkční procedury	67
Rekurzivní procedury	69
Poznámky	70
Příklady	72

KAPITOLA 7 .

OPERAČNÍ ČÁST TŘÍDY	80
Parametry tříd	80
Operační část třídy	82
Lokální reference	85
Lokální procedury	86
Lokální třídy	91
Poznámky	91
Příklady	92

KAPITOLA 8 .

DATOVÉ TYPY CHARACTER A TEXT	99
Typ character	99
Základní pojetí typu text	102
Proměnné a exempláře typu text	102
Typ text	106
Textové hodnoty	109
Podtexty	112
Editace a deeditace	117

Poznámky	122
Příklady	123

K A P I T O L A 9 .

VOLÁNÍ PARAMETRŮ	138
Princip jednotlivých typů volání	138
Standardní způsoby volání	141
Syntaktická pravidla	142
Parametry základních netextových typů	144
Referenční parametry	146
Textové parametry	147
Parametry typu pole základních netextových typů	153
Parametry typu referenčního a textového pole	158
Procedurální parametry	160
Parametry typu návěští a přepínač	163
Poznámky	164
Příklady	165

K A P I T O L A 10 .

GENEROVÁNÍ PSEUDONÁHODNÝCH ČÍSEL	173
Princip generátoru pseudonáhodných čísel	173
Standardní procedury pseudonáhodného výběru	173
Statistická analýza dat	178
Poznámky	178
Příklady	179