

OBSAH 2. SVAZKU

KAPITOLA 11.

SYSTÉM PREFIXŮ	189
Třídy a podtřídy	189
Štěpení operační části	198
Prefixované bloky	202
Podtřídy hlavních tříd	204
Chráněné a skryté atributy	206
Poznámky	213

KAPITOLA 12.

KVALIFIKACE REFERENČNÍHO VÝRAZU, ZPŘÍSTUPŇUJÍCÍ PŘÍKAZY	215
Dočasná kvalifikace	215
Kvalifikace referenčního výrazu	217
Relace is a in	220
Chránění přiřazovacího příkazu	222
Prostá inspekce	223
Větvená inspekce	226
Poznámky	230
Příklady	231

KAPITOLA 13.

VIRTUÁLNÍ VELIČINY	249
Princip virtuálních veličin	249
Virtuální specifikace	250
Virtuální procedury	251
Virtuální návěští a virtuální přepínač	258
Poznámky	260
Příklady	260

K A P I T O L A 1 4 .	
VSTUP A VÝSTUP PROGRAMU (SYSTÉMOVÁ TŘÍDA BASICIO)	278
Filosofie vstupů a výstupů v jazyce SIMULA 67	278
Třída FILE	279
Třída infile	281
Třída outfile	284
Třída printfile	287
Třída directfile	290
Systémová třída BASICIO	292
Poznámky	293
Příklady	295

K A P I T O L A 1 5 .	
SYSTÉMOVÁ TŘÍDA SIMSET	310
Kruhové spojové seznamy	310
Filosofie třídy Simset	314
Třída linkage	314
Třída link	315
Třída head	318
Poznámky	320
Speciální konstrukce	322
Příklady	325

K A P I T O L A 1 6 .	
KVAZIPARALELNÍ SYSTÉMY	330
Formy a stavy bloků	330
Jednoúrovňový kvaziparalelní systém	335
Hierarchie kvaziparalelních systémů	349
Provádění výpočtu	358
Poznámky	358
Příklady	359

K A P I T O L A 1 7 .	
SYSTÉMOVÁ TŘÍDA SIMULATION	372
Principy diskrétní simulace	372
Realizace simulačního kalendáře	377
Třída process	380
Prostředky pro potlačování procesu	383
Prostředky pro aktivaci procesu	386
Reprezentace hlavního programu	396
Globální definice třídy Simulation	398
Výpočet časového integrálu	399
Poznámky	400
Příklady	400

KAPITOLA 18.

ZÁVĚREČNÉ POZNÁMKY 416

Komentáře programu 416

Externí kompilace 416

DOPLNĚK A.

Tabulky standardních prostředků 419

DOPLNĚK B.

Backusova normální forma 425

DOPLNĚK C.

Doporučená reprezentace programů 431

LITERATURA 432