

# Stručný obsah

## ČÁST 1

### Základní a obecné informace

1. Komponenty PC	43
------------------	----

## ČÁST 2

### Mikroprocesory osobních počítačů

2. Základy technologie mikroprocesorů	107
3. Všechno začalo u praotce 8086	125
4. Sestupná kompatibilita – 80286	137
5. Vstup do 32bitového světa – Procesor 80386	149
6. Programování a druhy režimů	181
7. Rychlá vyrovnávací paměť – cache	231
8. Všechno v jednom – procesor i486	247
9. Koprocesory a deriváty CPU 386/486	287
10. Pentium	325
11. Mikroprocesory kompatibilní s Pentiem	393
12. Čistě 32bitová technologie – PentiumPro	429
13. Pentium II, Pentium III a Celeron	473
14. Athlon a Duron	495
15. Pentium 4	515

## ČÁST 3

### Paměti, čipové sady a support čipy

16. Paměťové čipy – paměť počítače	545
17. Čipové sady	597
18. Hardwarová přerušení a DMA	629
19. Periferní jednotky základní desky	671



**ČÁST 4****Architektury a sběrnicevé systémy osobních počítačů**

<b>20. Sběrnicevé systémy v PC</b>	<b>709</b>
<b>21. 16bitová architektura – sběrnice ISA</b>	<b>725</b>
<b>22. Sběrnice PCI</b>	<b>755</b>
<b>23. Accelerated Graphics Port</b>	<b>837</b>
<b>24. Sloty riserů</b>	<b>855</b>

**ČÁST 5****Mechaniky a jejich rozhraní – EIDE a SCSI**

<b>25. Základy magnetického záznamu a organizace dat</b>	<b>867</b>
<b>26. Pevné disky</b>	<b>893</b>
<b>27. SCSI</b>	<b>931</b>
<b>28. Optické mechaniky</b>	<b>955</b>

**ČÁST 6****Rozhraní, LAN a programování**

<b>29. Paralelní rozhraní</b>	<b>969</b>
<b>30. Sériové rozhraní</b>	<b>985</b>
<b>31. PCMCIA a Card Bus</b>	<b>1015</b>
<b>32. Universal Serial Bus</b>	<b>1033</b>
<b>33. FireWire</b>	<b>1043</b>
<b>34. Lokální síť</b>	<b>1051</b>
<b>35. Programování hardwaru pod Windows</b>	<b>1121</b>

**PŘÍLOHA****Kódy ASCII a klávesové kódy**