

<u>O b s a h</u>	strana
Ú V O D	5
<u>Kapitola 1. - DIALOGOVÁ FORMA ŘEŠENÍ EKONOMICKÝCH ÚLOH NA POČÍTAČI</u>	<u>7</u>
1.1.- Požadavky na dialog v programech na počítači	7
1.2 - Jednoduchost obsluhy programů	8
1.3 - Srozumitelnost programů	9
1.4 - Autodokumentace dialogových programů	11
1.5 - Odolnost programů vůči chybám	13
1.5.1 - Vstup číselných údajů	14
1.5.2 - Vstup textových údajů	15
1.5.3 - Informovanost o vstupních hodnotách	16
1.5.4 - Speciální funkce v dialogu	17
1.6 - Průběžná informovanost uživatele	18
1.7 - Požadavky plynoucí ze struktury vazeb	21
1.8 - Další požadavky na dialog s počítačem	23
1.8.1 - Řídící program souboru uživatelských programů	23
1.8.2 - Výstupy výsledků	24
1.8.3 - Registrace činnosti systému	25
1.8.4 - Chránění programů a dat	26
<u>Kapitola 2. - PROGRAMOVÉ PROSTŘEDKY PRO REALIZACI DIALOGU</u>	<u>27</u>
2.1 - Vkládání, testování a opravování vkládaných čísel	27
2.1.1 - Nedestruktivní testování vstupujících čísel	29
2.1.2 - Vyhodnocení čísla v alfanumerické proměnné	31

2.2 - Testování hodnoty vkládaného čísla	33
2.2.1 - Rozklad množiny čísel na podmnožiny	34
2.2.2 - Kriteria tvorby číselných množin	34
2.2.3 - Definice číselných množin	38
2.2.4 - Jak systém testování hodnoty čísla pracuje	42
2.2.5 - Speciální testy čísel	46
2.2.6 - Opravy vložených čísel	48
2.2.7 - Výběr subsystému z číselných množin	49
2.2.8 - Doporučený systém procedur	55
2.2.9 - Závaznost soustavy číselných množin	59
2.2.10- Nepovinné parametry a vybraná slova pro funkce vstupu	63
2.2.11- Redukce počtu funkcí	69
2.3 - Vkládání, testování a opravování textů	74
2.3.1 - Testování přípustných znaků v alfanumerické proměnné	74
2.3.2 - Poziční testování obsahu alfanumerické proměnné	79
2.3.3 - Proměnlivá délka textu	82
2.3.4 - Testy jména v alfanumerické proměnné	91
2.3.5 - Obecný test obsahu alfanumerické proměnné	97
2.4 - Vkládání a testování datumu	99
2.4.1 - Možnosti a vlastnosti ukládání datumu	100
2.4.2 - Testování datumu	104
2.4.3 - Testování rodného čísla	105
2.5 - Speciální prostředky dialogu	106
2.5.1 - Procedura SOUHLAS	107
2.5.2 - Procedura MENU	109
2.5.3 - Procedura PRŮBĚH VÝPOČTU	110
2.5.4 - Procedury pro přípravu obrazovky	111

Kapitola 3. - UKÁZKY NĚKTERÝCH PROCEDUR PRO REALIZACI
DIALOGU 112

3.1 - Numerické procedury	113
3.1.1 Ukázka procedury ČÍSLO	113
3.1.2 Ukázka procedury CELÉ ČÍSLO	114

3.1.3 Ukázka procedury PŘIROZENÉ ČÍSLO	115
3.1.4 Ukázka procedury PŘIROZENÉ ČÍSLO v intervalu 1-Z	116
3.1.5 Ukázka procedury PŘIROZENÉ ČÍSLO v intervalu Y-Z	117
3.1.6 Ukázka procedury SUDÉ přirozené číslo v intervalu Y-Z	117
3.1.7 Ukázka procedury DĚLITELNÉ přirozené číslo	119
3.1.8 Ukázka procedury DĚLITELNÉ ČÍSLO SE ZBYTKEM	119
3.1.9 Ukázka procedury ČÍSLO ZE SEZNAMU	120
3.1.10 Ukázka procedury ABSOLUTNÍ HODNOTA	121
3.2 - Textové procedury	122
3.2.1 Ukázka procedury TEXT V OBÁLCE	122
3.2.2 Ukázka procedury KŘESINÍ JMÉNO	123
3.2.3 Ukázka procedury JMÉNO	124
3.3 - Testování datumu	125
3.4 - Další dialogové procedury	126
3.4.1 Ukázka procedury SOUHLAS	126
3.4.2 Ukázka soustavy procedur pro SOUHLAS	127
3.4.3 Ukázka procedury MENU	131
3.4.4 Ukázka procedury PRŮBĚH VÝPOČTU	133
3.4.5 Mazání obrazovky	135
<u>Kapitola 4. - METODA VĚTVÍ A MEZÍ</u>	136
4.1 Přiřazovací problém	138
4.2 Okružní problém	147
4.3 Dopravní problém	159
4.4 Obecný přiřazovací problém	168
4.5 Základní literatura	185