

## OBSAH

<b>1. GOPHER</b>	<b>3</b>
<b>1.1. Co je to Gopher?</b>	<b>3</b>
<b>1.2. Internet Gopher Information Client for OS UNIX</b>	<b>4</b>
1.2.1. Pohyb v gopherském prostoru	4
1.2.2. Označení typů položek v menu	5
1.2.3. Zobrazení jednotlivých položek	5
1.2.4. Záložky	9
<b>1.3. HGopher Client for MS WINDOWS</b>	<b>10</b>
1.3.1. Nastavení prvního serveru	11
1.3.2. Označení typů položek v menu	12
1.3.3. Zobrazení položek v menu	13
1.3.4. Záložky	15
<b>2. VERONICA</b>	<b>16</b>
<b>2.1. Jednoduché booleovské vyhledávání</b>	<b>16</b>
<b>2.2. Rozšířené booleovské vyhledávání</b>	<b>17</b>
2.2.1. Pravostranné rozšíření	17
2.2.2. Booleovské výrazy	17
<b>3. WORLD WIDE WEB</b>	<b>18</b>
<b>3.1. Co je to World Wide Web?</b>	<b>18</b>
<b>3.2. URL adresování</b>	<b>19</b>
<b>3.3. Textový WWW klient LYNX pro OS UNIX</b>	<b>20</b>
3.3.1. Základní funkce programu lynx	20
<b>3.4. Grafický WWW klient Mosaic</b>	<b>22</b>
3.4.1. Ovládání programu Mosaic	23
3.4.2. Otevření nové URL adresy	24
3.4.3. Technické poznámky	24
3.4.4. Mosaic NetScape	25
<b>3.5. Některé zvláštnosti platformy WWW</b>	<b>27</b>
3.5.1. Senzitivní obrázky	27
3.5.2. Vyhledávací systém Harvest	28