

Úvod	2
1. Počítač	5
1.1. Obecná struktura	5
1.2. Rozdělení počítačů, číselné soustavy	6
1.3. Řešení úloh pomocí počítače	10
1.4. Algoritmus	11
1.4.1. Algoritmizace úloh	12
1.4.2. Jazyk vývojových diagramů	13
1.4.3. Řešené příklady	15
1.5. Operační systém	21
1.5.1. Struktura operačního systému	21
1.5.2. Funkce jednotlivých složek operačního systému	22
1.5.3. Příprava a zpracování programu	23
2. Programování v jazyce DOS FORTRAN IV	25
2.1. Struktura fortranovského programu	26
2.2. Základní prvky jazyka FORTRAN	26
2.2.1. Znaky	26
2.2.2. Identifikátory	27
2.2.3. Popisy	27
2.2.4. Příkazy	27
2.3. Datové objekty a jejich typy	28
2.3.1. Zobrazení objektů v počítači	28
2.4. Konstanty	30
2.4.1. Konstanty typu INTEGER	30
2.4.2. Konstanty typu REAL	30
2.4.3. Konstanty typu DOUBLE PRECISION	31
2.4.4. Konstanty typu COMPLEX	31
2.4.5. Konstanty typu LOGICAL	31
2.4.6. Konstanty typu HOLLERITH	31
2.5. Proměnné	32
2.5.1. Jednoduché proměnné	32
2.5.2. Pole, prvky polí, indexované proměnné	32
2.5.3. Popisy proměnných	33
2.6. Výrazy	35
2.6.1. Aritmetické, logické a relační operátory	35
2.6.2. Aritmetický výraz	36
2.6.3. Knihovní podprogramy	37
2.6.4. Logický výraz	40
2.7. Přiřazovací příkaz	41
2.8. Základní informace o příkazech vstupu a výstupu	43
2.9. Řídící příkazy	46
2.9.1. Nepodmíněný skok, přepínače	46
2.9.2. Podmíněné příkazy	47
2.9.3. Příkaz cyklu	49
2.9.4. Příkazy STOP a PAUSE	52
2.9.5. Koncový příkaz	52
2.9.6. Řešené příklady programů	52

2.10.	Příkazy vstupu a výstupu	54
2.10.1.	Formátový příkaz READ	55
2.10.2.	Formátový příkaz WRITE	55
2.11.	Popisy FORMAT	56
2.11.1.	Popisovač I	58
2.11.2.	Popisovač F	59
2.11.3.	Popisovač E	61
2.11.4.	Popisovač G	62
2.11.5.	Popisovač D	63
2.11.6.	Popisovač L	63
2.11.7.	Popisovače A a R	64
2.11.8.	Popisovače @, K a O	66
2.11.9.	Popisovače X, T, TL a TR	67
2.11.10.	Hollerithovské popisovače	68
2.12.	Volný formát	69
2.13.	Podprogramy	70
2.13.1.	Jednopříkazové funkce	70
2.13.2.	Funkční procedury	72
2.13.3.	Obecné podprogramy	73
2.14.	Speciální popisy	74
2.14.1.	Popis EXTERNAL	74
2.14.2.	Popis EQUIVALENCE	75
2.14.3.	Popis COMMON	76
2.14.4.	Popis DATA	76
3.	Počítač ADT 4500	78
3.1.	Operační systém	78
3.2.	Diskové svazky	80
3.3.	Monitor pro dávkové zpracování a modelování	81
3.3.1.	Spool monitor	81
3.3.2.	FMP - File Management Package	81
3.3.2.1.	Příkazy FMGR	82
3.3.2.2.	Funkce a použití vybraných příkazů FMGR	84
3.3.3.	Multiterminálový monitor	90
3.4.	Obslužné programy	91
3.4.1.	Překladač DOS FORTRAN IV	91
3.4.1.1.	Řídící příkaz programu	92
3.4.1.2.	Příkaz identifikace programu	92
3.4.2.	Chybové zprávy překladače DOS FORTRAN IV	93
3.4.3.	Zavaděč - LOADER	96
3.4.4.	Konverzační editor	98
3.4.4.1.	Základní příkazy	101
3.4.4.2.	Příkazy pro znakové změny v pracovním řádku	103
3.4.4.3.	Příkazy pro pomocné funkce	104
3.4.4.4.	Vyhledávací příkazy	106
3.4.4.5.	Příkazy výměny	107
3.4.4.6.	Ukončovací příkazy	109
3.4.4.7.	Zajišťovací příkazy	110
3.5.	Příprava a zpracování programu	110
	Příloha (Využití a práce se systémem SPU)	115
	Literatura	120