

OBSAH

Předmluva	
Úvod	7
2. Nástroje	11
2.1 <i>Eukleidovský prostor a jeho rozšíření</i>	11
2.2 <i>Transformace</i>	16
2.3 <i>Promítání</i>	31
3. Promítací metody	40
3.1 <i>Axonometrie</i>	40
3.2 <i>Pravouhlá axonometrie</i>	51
3.3 <i>Kosoúhlé promítání</i>	56
3.4 <i>Skicování</i>	57
3.5 <i>Perspektiva</i>	58
4. Křivky	78
4.1 <i>Bodová a vektorová funkce jedné reálné proměnné</i>	78
4.2 <i>Základy diferenciální geometrie křivek</i>	79
4.3 <i>Rovinné křivky</i>	85
4.3.1 <i>Kuželosečky</i>	85
4.3.2 <i>Některé rovinné křivky</i>	101
4.4 <i>Prostorové křivky</i>	113
5. Plochy	120
5.1 <i>Diferenciální geometrie ploch</i>	125
5.2 <i>Rotační plochy</i>	136
5.3 <i>Přímkové plochy</i>	154
5.4 <i>Šroubové plochy</i>	178
5.5 <i>Translační plochy</i>	183
5.6 <i>Obalové plochy</i>	185
5.7 <i>Klínové plochy</i>	188
6. Aplikace	192
6.1 <i>Kótované promítání a teoretické řešení střech</i>	192
6.1.1 <i>Teoretické řešení střech</i>	197
6.2 <i>Kartografické projekce</i>	207
6.3 <i>Konstruktivní fotogrammetrie</i>	216
6.4 <i>Osvětlení</i>	229
6.5 <i>Aplikace ploch</i>	243
6.5.1 <i>Přechodové plochy složené z rozvinutelných ploch</i>	243
6.5.2 <i>Plocha klenby</i>	245
6.5.3 <i>Plochy ve stavební praxi</i>	251
Literatura	258
Rejstřík	259