

Obsah

Kapitola 1 Integrované vývojové prostředí	3
Spuštění IDE	4
Menusystém	5
Nápověda na posledním řádku.	7
Operace se soubory	7
Natažení pracovního souboru z disku	9
Uložení pracovního souboru na disk	13
Editor	14
Omezení editoru	15
Automatická optimalizace textu	15
Popis editorového okna	16
Operace s textovým blokem	23
Označ slovo jako blok	25
Vymaž slovo	25
Hledej text	26
Hledej a nahraď text	28
Orientace v textu podle značek.	28
Hledání druhé závorky	29
Význam tabulátoru a optimalizace mezer	29
Obnova řádku	30
Spouštění programu - menu Run	31
Run - spusť program (CtrlF9)	32
Program Reset - inicializace debuggeru (CtrlF2)	32
Go to Cursor - proved' ke kurzoru (F4)	32
Trace into - krok s vnořením (F7)	33
Step Over - krok bez vnoření (F8)	33
User Screen - Uživatelská obrazovka (AltF5)	33
Menu Compile - Kompilace	33
Compile - Kompiluj současný soubor (AltF9)	33
Make - Kompiluj změny (F9)	34
Build - Kompiluj vše	34
Destination - Umístění zkompilovaného kódu	34

Find error - Hledání chyby	35
Primary file - Primární soubor	35
Get info - Informace	35
Menu Option - Možnosti, volby, parametry	36
Compiler - Kompilátor	36
Linker	37
Environment - Prostředí	39
Directories - adresáře	40
Parameters - Parametry	40
Save options - uložit nastavení IDE	41
Retrieve options - načíst nastavení IDE	41
Debug - Ladění	41
Evaluate - Vyhodnot výraz Ctrl-F4	41
Call stack - Vyvolej zásobník Ctrl-F3	41
Find procedure - Najdi proceduru(funkci)	42
Integrated debugging - Integrované ladění	42
Standalone debugging - Samostatné ladění	42
Display swapping - Přepínání displeje	42
Refresh display - Obnova obrazovky	43
Break/watch - Breakpointy a sledování výrazů	43
Add watch - Přidej sledovaný výraz Ctrl-F7	43
Delete watch - Zruš sledovaný výraz	43
Edit watch - Uprav sledovaný výraz	44
Remove all watches - Zruš všechny sledované výrazy	44
Toggle breakpoint - Přepni breakpoint Ctrl-F8	44
Clear all breakpoints - Zruš všechny breakpointy	44
View next breakpoint - Ukaž příští breakpoint	44
 Kapitola 2 Ladění programů v Turbo Pascalu	 45
Chyby zjištěné při kompilaci	46
Chyby zjištěné při běhu programu	46
Logické chyby	47
Zabudovaný debugger	47
Úvodní příklad	50
Proč užívat debugger	53
Trasování	54
Provedení ke kurzoru	54
Nepodmíněné zastavení programu	54
Sledování hodnot	55
Vyhodnocování	55

A.2 Chyby při běhu programu	412
Chyby DOSu	412
A.3 Chyby vstupu a výstupu	414
A.4 Kritické chyby	415
A.5 Velmi vážné chyby	415
Dodatek B Rozšířené klávesové kódy	419
Dodatek C Kódové tabulky	421
Dodatek D Instalace a systémové souvislosti	423
Distribuční diskety	423
Instalace souborů	426
Instalace interaktivního prostředí	427
Řádkový kompilátor TPC.EXE	428
Závěr	429

Změny hodnot	55
Určení a změny polohy	55
Příprava programu pro ladění	55
Displej	56
Start ladění	57
Opakovaný start ladění	58
Konec ladění	59
Trasování programu	59
Použití breakpointů	60
Ladění a Ctrl-Break	61
Sledování hodnot	61
Rozsah platnosti	62
Typy sledovaných výrazů	65
Určení formátu sledované hodnoty	66
Převod typu	69
Výrazy v debuggeru	69
 Kapitola 3 Pascal a Turbo Pascal	 73
O obsahu kapitoly	73
Klíčové rozdíly	73
Lexikální elementy	74
Písmena	74
Speciální symboly	74
Klíčová slova	74
Identifikátory	75
Návěští	75
Znakový řetězec - string	75
Komentáře	76
Deklarace	76
Blok deklarácí	76
Konstanty	76
Rozsah platnosti a viditelnosti symbolů	78
Numerické typy	79
Typ pointer	79
Typ záznam (record)	79
Soubory	89
Kompatibilita typů	90
Deklarace procedur a funkcí	92
Konformní pole	95
Standardní procedury a funkce	97
Operátory	98
Strukturované příkazy	99

Přístup k paměti a I/O portům.	99
Kapitola 4 Předkompilované jednotky	101
Logická stavba jednotek .TPU	101
Stavba předkompilované jednotky	103
Část interface	103
Část implementation	104
Inicializační část jednotky	104
Užívání kompilovaných jednotek	108
Užívání předkompilované jednotky jinou jednotkou.	109
Kapitola 5 Standardní jednotky Turbo Pascalu	113
Interface jednotky System	115
Interface jednotky Dos:	117
Interface jednotky Crt:	121
Interface jednotky Printer	123
Interface jednotky Overlay	124
Interface jednotky Graph	125
Kapitola 6 Ovrleje.	133
Standardní jednotka Overlay	134
Použití ovrlejí v programu	135
Inicializační část jednotek v ovrleji	138
Co do ovrleje nepatří	138
Ladění ovrlejí	139
Assemblerové podprogramy a ovrleje	139
Kapitola 7 Rozdíly mezi verzemi 3.0, 4.0 a 5.0	141
Rozdíly verzí 4.0 a 5.0	141
Rozdíly verzí 3.0 a 5.0	143
Vstup a výstup	144
Datové typy	145
Pořadí vyhodnocování logických výrazů	145
Předeklarované identifikátory	145
Ostatní rozdíly	147
Konverzní program UPGRADE.	151
Co UPGRADE nezjistí	152
Kapitola 8 Popis procedur a funkcí	153
Abs	154
Addr	154
Append	155

Arc	156
ArcTan	157
Assign	157
AssignCrt	159
Bar	159
Bar3D	160
BlockRead	162
BlockWrite	163
ChDir	164
Circle	165
ClearDevice	166
ClearViewPort	167
Close	167
CloseGraph	168
ClrEol	169
ClrScr	170
Concat	171
Copy	171
Cos	172
CSeg	173
Dec	173
Delay	174
Delete	174
DelLine	175
DetectGraph	176
DiskFree	177
DiskSize	178
Dispose	178
DosExitCode	179
DosVersion	180
DrawPoly	180
DSeg	181
Ellipse	182
EnvCount	183
EnvStr	184
Eof	184
Eof	185
Eoln	185
Erase	186
Exec	187
Exit	188
Exp	189

FExpand	190
FilePos	190
FileSize	191
FillChar	192
FillEllipse	193
FillPoly	194
FindFirst	195
FindNext	196
FloodFill	196
Flush	198
Frac	199
FreeMem	199
FSearch	200
FSplit	201
GetArcCoords	202
GetAspectRatio	203
GetBkColor	204
GetCBreak	205
GetColor	206
GetDate	207
GetDefaultPalette	207
GetDir	209
GetDriveName	209
GetEnv	210
GetFAttr	211
GetFillPattern	212
GetFillSettings	213
GetFTime	214
GetGraphMode	215
GetImage	217
GetIntVec	218
GetLineSettings	219
GetMaxColor	220
GetMaxMode	221
GetMaxX	222
GetMaxY	223
GetMem	224
GetModeName	225
GetModeRange	226
GetPalette	226
GetPaletteSize	227
GetPixel	228

GetTextSettings	229
GetTime	230
GetVerify	231
GetViewSettings	231
GetX	232
GetY	234
GotoXY	235
GraphDefaults	236
GraphErrorMsg	236
GraphResult	237
Halt	239
Hi	240
HighVideo	240
ImageSize	241
Inc	242
InitGraph	243
Insert	245
InsLine	246
InstallUserDriver	247
InstallUserFont	248
Int	249
Intr	250
IOResult	251
Keep	252
KeyPressed	253
Length	254
Line	254
LineRel	256
LineTo	257
Ln	258
Lo	259
LowVideo	259
Mark	260
MaxAvail	260
MemAvail	261
MkDir	262
Move	263
MoveRel	264
MoveTo	265
MsDos	266
New	267
NormVideo	267

NoSound	268
Odd	268
Ofs	268
Ord	269
OutText	269
OutTextXY	272
OvrClearBuf	274
OvrGetBuf	275
OvrInit	275
OvrInitEMS	276
OvrSetBuf	278
PackTime	279
ParamCount	280
ParamStr	280
Pi	281
PieSlice	281
Pos	283
Pred	283
Ptr	284
PutImage	285
PutPixel	287
Random	288
Randomize	289
Read - textové soubory	290
Read - soubory s typem	292
ReadKey	293
ReadLn	294
Rectangle	295
RegisterBGIdriver	296
RegisterBGIfont	298
Release	301
Rename	302
Reset	302
RestoreCrtMode	304
Rewrite	305
RmDir	306
Round	307
RunError	308
Sector	308
Seek	310
SeekEof	310
SeekEoln	311

Seg	312
SetActivePage	312
SetAllPalette	313
SetAspectRatio	315
SetCBreak	316
SetColor	317
SetDate	318
SetFAttr	318
SetFillPattern	319
SetFillStyle	321
SetTime	322
SetGraphBufSize	323
SetGraphMode	324
SetIntVec	326
SetLineStyle	327
SetPalette	328
SetRGBPalette	330
SetTextBuf	333
SetTextJustify	334
SetTextStyle	336
SetTime	338
SetUserCharSize	338
SetVerify	339
SetViewPort	340
SetVisualPage	343
SetWriteMode	344
Sin	346
SizeOf	346
Sound	347
SPtr	347
Sqr	348
Sqrt	348
SSeg	349
Str	349
Succ	350
Swap	350
SwapVectors	351
TextBackground	352
TextColor	352
TextHeight	355
TextMode	356
TextWidth	358

Trunc	359
Truncate	360
UnpackTime	361
UpCase	361
Val	362
WhereX	364
WhereY	365
Window	365
Write (textové soubory)	366
Write (soubory s typem)	370
WriteLn	370
Kapitola 9 Direktivy kompilátoru	373
Direktivy - přepínače	374
Zarovnání ukládaných dat	374
Vyhodnocení logických výrazů	376
Informace pro ladění programu	377
Emulace matematického koprocessoru	378
Mezisegmentové volání podprogramů	379
Kontrola vstupně výstupních operací	379
Informace o lokálních symbolech	381
Režim matematického koprocessoru	381
Generování kódu pro ovrlej	382
Kontrola rozsahu	383
Kontrola přetečení zásobníku	384
Kontrola identity řetězce jako var parametru	385
Direktivy s parametry	385
Vložené soubory	385
Soubor .OBJ pro linkování	386
Parametry pro alokace paměti	387
Jméno ovrlejové jednotky	389
Podmíněná kompilace	390
Podmiňující symboly	392
Direktiva DEFINE	393
Direktiva UNDEF	393
Direktiva IFDEF	393
Direktiva IFNDEF	394
Direktiva IFOPT	394
Direktiva ELSE	394
Direktiva ENDIF	395
Dodatek A Chybová hlášení	397
A.1 Chyby při kompilaci	397