

OBSAH:

• abs	absolutní hodnota	1
• acos	arkus kosinus	1
• alarm	akustická kontrola v žádaném čase	1
• and	logický součin	1
• asin	arkus sinus	2
• atan	arkus tangens	2
• atan2	výpočet tang. úhlu v pravoúhlém trojúhelníku	2
• avg	průměrná hodnota	2
• beep	akustická kontrola	2
• bop	počátek odstavce	3
• business	zaokrouhlení na počet míst	3
• ceiling	zaokrouhlední nahoru	3
• choose	výběr n té hodnoty ze seznamu	4
• chr	převod z ASCII do znaku	4
• col	výpis čísla sloupce	4
• cos	kosinus	5
• count	počet číselních položek	5
• currency	nastaví měnový symbol a des. místa	5
• date	výpis nebo nastavení data FW3	5
• date 1...@date 4	čtyři formáty dat FW3	6
• datetime	spojení data a času	6
• dbasefilter	výběr vět z databáze a výstup na obrazovce	6
• diffdate	výstup rozdílu mezi dvěma daty	7
• display	výpis tabulky na souřadnicích obrazovky	7
• dblookup	vyhledání hodnoty z databáze	8
• decimal	zaokrouhlení hodnoty na počet des.míst	8
• delete	výmaz tabulky nebo oblasti	8
• dollar	měnový symbol ve spojení s @NATIONALIZE	8
• draw	kreslení grafik	8
• drawgraph	kreslení grafu	9
• echo	zobrazení hlášení na obrazovce	10
• erasenprompt	vymazání zprávy z dolního řádku	11

@ exact	porovnání dvou řetězců	11
@ execute	zápis a výpočet podle vzorce	11
@ exp	exponenciální funkce	11
@ fill	zavedení hodnot do buněk nebo polí	12
@ floor	zaokrouhlení směrem dolů	12
@ frameview	výpis typu zobrazení tabulky	12
@ frametype	výpis čísla typu tabulky	13
@ fv	účetní funkce-úložky	13
@ get	vyhledání hodnoty v oblasti dbase a výkazu	13
@ getenv	vrací hodnotu proměnné DOS	14
@ getformula	výstup vzorce z tabulky, buněky nebo pole	14
@ hide	vymazání tabulky z přehledu	14
@ hlookup	vyhledání hodnoty v dvourozměrné tabulce	14
@ if	podmínkový příkaz	15
@ inputline	vstup textu z klávesnice	15
@ int	celočíselná část výrazu rep. ASCII hodnota prvního znaku	16
@ integer	celočíselná část čísla	16
@ irr	účetní funkce	16
@ isabend	abnormální ukončení	16
@ isalpha	test alfabetiky	16
@ isbop	test zda první znak řetězce je @ bop	17
@ iscapslock	test zda je sepnutá klávesa "PREMYKAC"	17
@ isdocument	test zda tabulka je nejvyšší úrovňě	17
@ iserr	test chybového kódu výrazu	17
@ isna	test zda je výraz #N/A!	17
@ isnumeric	test numeričnosti	17
@ isnumlock	test zda je sepnutá klávesa "NUM LOCK"	18
@ item	reprezentace hodnoty ze seznamu	18
@ item1...@item16	reprezentace hodnoty n té položky ze seznamu	18
@ itemcount	počet parametru "item"	18
@ key	vrací poslední stlačenou klávesu	18
@ keyfilter	interpretace zadání z klávesnice do vzorce	18
@ keyname	konverze symbolu klávesy na řetězec	

	"{kla}"	19
e len	délka řetězce	19
e list	seznam postupně prováděných funkcí	19
e ln	přirozený logaritmus	19
e local	deklarace místní proměnné	19
e log	dekadický logaritmus	19
e max	výběr nejvyšší hodnoty ze seznamu	20
e memavail	počet bytů volné paměti	20
e menu	organizace menu v FW3	20
e mid	výstup části řetězce	20
e milli	oddělení tisíců tečkou a deset. místo čárkou	20
e min	výběr nejménší hodnoty ze seznamu	20
e mirr	účetní funkce	21
e mod	zbytek po dělení	21
e nationalize	nastavuje měnový symbol a formát	21
e next	následující prvek v uvedené oblasti	21
e nextkey	příjem kódu další klávesy	21
e not	logická operace negace	22
e npv	účetní funkce	22
e or	logický součet	22
e panel1	vypíše levý prvek ve stavovém rádku	22
e panel2	vypíše pravý prvek ve stavovém rádku	22
e performkeys	provede řetězec jako by vstupoval z klávesnice	22
e pi	vrátí hodnotu Ludolfova čísla	22
e pk	provede řetězec jakoby vstupoval z klávesnice	23
e pmt	účetní funkce-splátky dluhu za počet platebních období při dané měs. splátce .	23
e position	nastavení levého horního roku tabulky	23
e pound	nastavení měnového symbolu LIBRA	24
e pr	tiskové parametry	24
e print	začátek tisku uvedené tabulky nebo oblasti	25
e prompt	výpis hlášení v dolním rádku	25
e put	přesun hodnoty do navoleného prvku	25
e pv	účetní funkce	25
e quitmenu	ukončení práce	

@ rand	s tabulkou ve funkci menu	26
@ rept	generátor pseudonáhodných čísel	26
@ reset	opakování řetězce	26
	nastaví ukazatel dat	
@ result	na počátek oblasti nebo věty	26
@ resume	zavede vstupní hodnotu místo vypočítané .	27
	obnoví běh dočasně zastaveného programu	
@ suspend)	(@ suspend)	27
@ return	okamžitý návrat do volajícího programu .	27
@ round	zaokrouhlení hodnoty	27
@ row	výstup čísla rádku	27
@ run	vyhledání a spuštění programu z disku .	27
@ scan	vyhledání textového řetězce	28
@ scientific	výstup čísel v exponenciálním tvaru . .	28
@ screeninfo	vrací atributy obrazovky	28
@ select	vybere k provedení funkcí ze seznamu .	29
@ sense	vrátí pořadí volby z menu	29
@ set	přiřazení hodnoty proměnné	29
@ setdirectory	výpis starého adresáře a nastavení nového	29
@ setdrive	výpis staré jednotky a přiřazení nové .	29
@ setformula	uvedený vzorec nebo program se provede	
	po přečtení oblasti	29
@ setmacro	nastavení makra (provedení posloupnosti	
	ALT-kláves)	30
@ setselection	nastavení nové volby	30
@ sign	výstup znaménka čísla (kladné nebo	
	záporné)	30
@ sin	sinus	30
@ sort	třídění databázového pole nebo	
	výkazového sloupce	30
@ sqrt	druhá odmocnina čísla	31
@ std	směrodatná odchylka	31
@ sum	součet položek	31
@ sumdate	vypočítá datum přidáním počtu dní . .	31
@ suspend	dočasné zastavení běhu programu	31
@ tan	tangens	31
@ tchr	čeká na další znak ze vzdáleného	
	počítace udaný počet sekund	32
@ textselection	vrátí aktuální text	32

@ thousands	oddělí tisíce čárkami a setiny tečkou . . .	32
@ time	nastavuje nebo zavede čas do datetime . . .	32
@ time1...@time4	nastavuje čtyři formáty času	32
@ tlimit	telekomunikační funkce	32
@ tline	čeká na řádek z jiného počítače	33
@ today	vypíše datum podle systémového	33
@ trace	trasování	33
@ twait	čeká počet sekund na řetězec z jiného počítače	33
@ unhide	navrací zkryté tabulky (inverze @ hide) . .	34
@ unit	nastavuje měnovou jednotku pro akt. hodnotu	34
@ value	konvertuje řetězec na hodnotu	34
@ var	vypočte odchylku z hodnot v seznamu . . .	35
@ vlookup	vyhledá v dvouozměně tabulce hodnotu . .	35
@ while	příkaz cyklu	35
@ wordcount	spočte v tabulce slova	36
@ writeframefile	zápis tabulky FW3 na disk jako soubor . .	36
@ writetextfile	zapíše textový soubor DOS	36
@ yen	s příkazem @ NATIONALIZE změní měnový symbol	36