

# Obsah

Úvodem	9
1. Koncentrace: Apple zachránilo umění říct Ne	21
2. Despotismus: Jednočlenná diskusní skupina v Applu	49
3. Perfekcionismus: Design produktů a hledání dokonalosti	69
4. Elitářství: Berte jen špičkové hráče, idioty vyhodte	105
5. Vášeň: Rozezvučet vesmír	145
6. Vynalézavý duch: Odkud se berou inovace?	167
7. Případová studie: Jak to bylo s iPodem	211
8. Naprostá kontrola: Celá hračka	229
Poznámky	255
Rejstřík	169