

Obsah

1. Úvod	9
2. Instalace	11
3. Co je to Grapher	13
3.1 Obrazovka	13
3.2 Základní menu	13
3.3 Vytvoření datového souboru	14
3.4 Import souboru	15
4. Tvorba grafu	17
4.1 Specifikace diagramu	18
4.2 Regresní analýza	19
4.3 Kontrola tvorby diagramu	20
4.4 Příprava výstupu	20
4.5 Rekapitulace tvorby grafu	21
4.6 Grapher - menu	23
5. Co je SURFER	29
5.1 Obrazovka	30
6. Program GRID	33
6.1 Vstupní datový soubor a jeho úpravy	36
6.2 Příprava gridizace	42
6.3 Úprava výstupního souboru	47
6.4 Zobrazování matematických funkcí	50

7. Program TOPO	53
7.1 Konstrukce vrstevnicové mapy	53
7.2 Vrstevnice a jejich popis	58
7.3 Popis mapy	61
8. Program SURF	79
8.1 Konstrukce blokdiagramu	81
8.2 Popis blokdiagramu	85
9. Programy VIEW a PLOT	99
9.1 Program VIEW	99
9.2 Program PLOT	100
10. Pomocné programy	103
10.1 Program UTIL	103
10.2 Program ALTERSYM	105
11. Doporučená literatura	111