

Obsah



Úvod

Kapitola 1

Jak funguje program napsaný v C++

Co je počítačový program	13
Co je programovací jazyk	14
Anatomie programu v C++	14
Příklad zdrojového kódu	17
Práce v integrovaném vývojovém prostředí	19
Test	28

Kapitola 2

Paměť a datové typy

Paměť	31
Datové typy	35
Projekt: Jak zjistit velikost datových typů	41
Shrnutí	46
Test	46

Kapitola 3

Proměnné

Deklarování proměnných	47
Přiřazování hodnot	51
Shrnutí	59
Test	59

Kapitola 4

Aritmetické operátory

Aritmetické operátory	61
Projekt: Automat na drobné	69
Shrnutí	71
Test	71

Kapitola 5**Rozhodování: příkazy if a switch 73**

Relační operátory	73
Vývojové diagramy	75
Příkaz if	76
Příkaz if/else	80
Vícenásobné větvení	83
Příkaz switch	85
Shrnutí	90
Test	90

Kapitola 6**Vnořené podmínky a logické operátory 91**

Vnořené podmínky	91
Logické operátory	95
Logické operátory a příkaz switch	100
Shrnutí	101
Test	102

Kapitola 7**Cyklus for 103**

Operátory ++ a --	103
Cyklus for	106
Shrnutí	114
Test	114

Kapitola 8**Cykly while a do while 115**

Cyklus while	115
Cyklus do while	122
Shrnutí	125
Test	126

Kapitola 9**Funkce 127**

Definování a volání funkce	127
Životnost proměnných a rozsah platnosti	130
Předávání parametrů	135
Návratová hodnota funkce	142
Shrnutí	143
Test	144

Kapitola 10

Pole	145
Deklarování pole	145
Inicializace	149
Nastavení a zobrazení polí	152
Předávání polí v parametrech funkcí	158
Shrnutí	159
Test	160

Kapitola 11

Abyste nebloudili aneb Ukazatele	161
Deklarace ukazatele	161
Přirazování ukazatelům	163
Dereferencování ukazatelů	164
Ukazatele jako proměnné a konstanty	166
Ukazatelová aritmetika	167
Ukazatele jako parametry funkce	170
Dynamická alokace paměti	174
Ukazatel jako návratová hodnota funkce	176
Shrnutí	178
Test	179

Kapitola 12

Znaky, céčkové řetězce a třída string	181
Čtení znaků	181
Užitečné funkce pro práci se znaky	189
Užitečné funkce pro práci s řetězci	192
Shrnutí	197
Test	198

Kapitola 13

Trvalé uložení dat aneb Soubory	199
Přehled	199
Otevření souboru pro zápis	201
Otevření souboru pro čtení	203
Otevření souboru pro čtení i zápis	204
Kontrola chyb	204
Uzavření souboru	205
Zápis do souboru	206
Čtení ze souboru	207
Souborové proudy v parametrech funkcí	211
Shrnutí	212
Test	213

Vyhledky do budoucna: Struktury a třídy 215

Proč jste si vybrali tuto knihu?	215
Objektově orientované programování	216
Struktury	216
Třídy	227
Shrnutí	230
Test	231

Závěrečný test 233**Správné odpovědi** 237**Rejstřík** 249