
OBSAH

1.	Úvodní pojmy	7
1.1.	Množiny	7
1.2.	Posloupnosti a funkce.	11
2.	Relační struktury.	13
2.1.	Definice relačních struktur.	13
2.2.	Orientované grafy a řetězce	22
3.	Substitute	25
3.1.	Definice substitute	25
3.2.	Popis časových dějů	31
3.3.	Generování struktur	35
4.	Počítače s libovolným přístupem	38
4.1.	Definice.	38
4.2.	Dokazování správnosti	47
4.3.	Strukturované programování	59
5.	Počítače s datovými strukturami	74
5.1.	Data a výrazy	74
5.2.	Definice počítače s datovými strukturami	91
5.3.	Počítače s poli	96
5.4.	Seznamy	101
6.	Datové abstrakce a modularita	108
6.1.	Datové abstrakce.	108
6.2.	Modularita	119
7.	Počítače s paralelním zpracováním informace	124
7.1.	Kooperující procesy	124
7.2.	Uzamknutí	135
7.3.	Determinismus.	143
8.	Algoritmická řešitelnost a složitost	151
8.1.	Algoritmická řešitelnost	151
8.2.	Složitost	156
	Seznam literatury	160