

Obsah

| | |
|--|-----------|
| 1. Jak pracuje počítač | 3 |
| Základní princip je velmi jednoduchý | 3 |
| Dokumenty a nástroje (datové soubory a programy) | 3 |
| Složky (adresáře) | 4 |
| Jak to tedy vlastně funguje | 5 |
| Typy datových souborů – dokumentů | 6 |
| Zástupce | 6 |
| Hardware a software | 7 |
| Vstupní a výstupní zařízení | 7 |
| Operační systém | 8 |
| A to je skoro všechno | 8 |
| Už víme, jak pracuje počítač, ale jak se pracuje s počítačem? | 9 |
| Jak se pracuje na počítači aneb co mám zmáčknout. | 9 |
| Shrnutí | 11 |
| Co se dozvíme v jednotlivých kapitolách | 12 |
| 2. Historie počítačů | 15 |
| První pokusy | 15 |
| První mikropočítače | 16 |
| Kompatibilitní | 16 |
| APPLE | 16 |
| Počítače typu PC | 17 |
| Windows (=okna) | 17 |
| Notebook | 17 |
| Pracovní stanice | 17 |
| Shrnutí | 17 |
| 3. Bity a bajty, dpi | 19 |
| V počítači je všechno jen 0 a 1 | 19 |
| DPI a barevná hloubka | 20 |
| Grafický a textový režim, rozlišení obrazovky | 22 |
| Shrnutí | 23 |

| | |
|---|-----------|
| 4. Části a díly počítače | 25 |
| Části počítače a jeho skříň – tlačítka a diody na ní, zapnutí a vypnutí počítače | 25 |
| Části počítačové sestavy | 25 |
| Tlačítka a světelné diody na skříní počítače | 26 |
| Monitor | 27 |
| Shrnutí | 27 |
| Jednotlivé díly počítače – k čemu slouží a jak pracují | 27 |
| Processor (mikroprocesor) | 28 |
| Paměť (operační paměť, RAM) | 29 |
| Sběrnice | 30 |
| Základní deska počítače | 30 |
| Disky | 30 |
| Pevný disk (HD [hard disk]) | 30 |
| Disketová mechanika (FDD – Floppy Disk Drive [drajvl]) | 31 |
| Nové velkokapacitní druhy výměnných disků | 32 |
| CD-ROM mechanika | 32 |
| Paralelní a sériové rozhraní | 33 |
| Grafická karta (VGA karta, videokarta, grafický adaptér) | 33 |
| Monitor | 34 |
| Skříně počítače | 35 |
| Napájecí zdroj | 35 |
| Síťová karta | 36 |
| Faxmodemová karta či externí (vnější) faxmodem | 36 |
| Zvuková karta | 37 |
| Streamer [strímr] | 37 |
| Klávesnice a myš | 37 |
| Další různé karty | 37 |
| Počítač zezadu | 37 |
| Ovladače | 38 |
| Počítač je špatná investice | 38 |
| Doplnění, rozšíření a modernizace počítače | 39 |
| Značkové a neznačkové počítače | 40 |
| Příklady nabídek počítačů | 40 |
| Shrnutí | 42 |
| 5. Tiskárny a scannery | 43 |
| Nastavení kvality tisku | 43 |
| Ovladače | 43 |
| Jehličkové tiskárny | 43 |
| Inkoustové (tryskové) tiskárny | 44 |
| Tiskárny laserové | 45 |

| | |
|-----------------|----|
| Plotter | 46 |
| Scanner [skenr] | 46 |
| Shrnutí | 47 |

6. Operační systémy 49

| | |
|---|----|
| Windows 95 | 49 |
| Windows 3.1 (3.11) | 50 |
| DOS | 50 |
| Programy pro DOS, Windows 3.1 a Windows 95 | 51 |
| Další operační systémy – OS/2, UNIX, Windows NT | 51 |
| Shrnutí | 52 |

7. Počítačové programy 53

Orientace v „hrozivém“ množství programů 53

| | |
|--|----|
| Programátorské firmy | 53 |
| Program, jeho označení, verze | 53 |
| Aktualizace (upgrade [apgrejd]) programu | 54 |
| Instalace programu | 54 |
| OEM software | 54 |
| Lokalizace programu | 55 |
| Jaký koupit program | 55 |

Programy, které ožívují náš počítač 56

| | |
|--|----|
| Nadstavby systému DOS | 56 |
| Textový editor | 56 |
| DTP programy | 57 |
| Fulltext a hypertext | 57 |
| DIP – bezpapírová kancelář | 58 |
| Tabulkový kalkulačtor (spreadsheet [sředšít]) | 58 |
| Databáze | 58 |
| Programovací jazyky | 59 |
| Kreslení a úprava fotografií pomocí počítače | 60 |
| CAD – nástroj konstruktéra, projektanta a architekta | 60 |
| Programy pro prostorové návrhy a animace | 60 |
| Hry | 60 |
| Výukové programy | 61 |
| Multimédia | 61 |
| Starší, levný počítač pro děti? | 61 |
| Komunikační programy | 62 |
| Víry a antiviry | 62 |
| Utility (pomůcky) | 62 |
| Speciální programy | 63 |
| Kancelářské balíky | 63 |
| Shrnutí | 64 |

| | |
|---|-----------|
| 8. Počítačové sítě | 65 |
| Lokální sítě = sítě v podniku, firmě, škole | 65 |
| Základní dva druhy sítí | 65 |
| Sítě PEER TO PEER [pír tu píř] | 65 |
| Sítě KLIENT – SERVER [servř] | 66 |
| Výhody a služby počítačových sítí | 67 |
| Nevýhody sítě | 67 |
| Mapování síťových disků | 68 |
| Přihlášení se do sítě – uživatelské jméno a heslo | 68 |
| Vlastnosti (atributy) síťových disků | 69 |
| Bezpečnost sítě a její správce | 69 |
| Net PC a Network Computer | 69 |
| Shrnutí | 70 |
| 9. Internet | 71 |
| Co je to Internet a k čemu je dobrý? | 71 |
| Adresy na Internetu | 72 |
| Vybrané služby Internetu | 73 |
| E-mail [í meil] – Elektronická pošta | 73 |
| World Wide Web (WWW) [wřld waid web] | 74 |
| Co vše je na Internetu | 75 |
| Elektronický obchod a virtuální obchodní domy | 76 |
| Jak se obyčejný uživatel připojí k Internetu | 76 |
| Shrnutí | 78 |
| 10. Data mají cenu zlata | 79 |
| Zabezpečení počítače a dat před zneužitím cizí osobou | 79 |
| Zabezpečení dat před poruchou počítače, chybou obsluhy a před počítačovými viry | 80 |
| Zálohování (archivace) dat | 80 |
| Počítačové viry | 82 |
| Mechanická péče o počítač a diskety | 83 |
| Pořádek je základem efektivní práce | 84 |
| Shrnutí | 84 |
| 11. Paragrafy a počítače | 87 |
| Jak vzniká program, náklady spojené s jeho tvorbou | 87 |
| Program – zboží a autorské dílo | 87 |
| Kupujeme program | 87 |
| Distribuce programu | 88 |

| | |
|--|----|
| Svůdnost krádeže programu | 89 |
| Výhody legálního software | 89 |
| Kontrola užívání legálního softwaru | 90 |
| Ochrana programů před nelegálním kopírováním | 90 |
| Různé druhy programů | 91 |
| Základy počítačové etiky | 92 |
| Shrnutí | 93 |

12. Počítač a naše zdraví

95

| | |
|--------------------------------------|----|
| Oči, bolesti hlavy | 95 |
| Záda a krční páteř, ruce | 97 |
| Hluk počítače | 98 |
| Rozdělení času a kompenzační cvičení | 99 |
| Shrnutí | 99 |

13. Psychologická a sociální rizika práce s počítačem aneb pozor na krev a závislost

101

| | |
|--|-----|
| Počítač je běžný nástroj pro práci | 101 |
| Počítač se s námi baví | 101 |
| Nebezpečí práce s počítačem | 101 |
| Násilí a pornografie v počítači | 102 |
| Počítačové hry | 104 |
| Pojmy z oblasti her | 105 |
| Kupovat či nekupovat počítač domů dětem? | 106 |
| Shrnutí | 107 |

14. Windows 95

109

| | |
|---|-----|
| Principy práce | 109 |
| Důležité pojmy a znalosti – stavební prvky systému Windows 95 | 110 |
| Upozornění (varování) | 112 |
| Shrnutí 1 | 114 |

Konečně do praxe

115

| | |
|--|-----|
| Plocha | 115 |
| K čemu slouží myš. | 118 |
| Okno, práce s ním, změna jeho velikosti a polohy | 120 |
| Spuštění a ukončení programu | 122 |

Shrnutí 2

124

| | |
|----------------------------------|-----|
| Práce s počítačem novým způsobem | 125 |
| Vytvoření složky | 125 |

| | |
|---|------------|
| Struktura složek v počítači, její procházení | 126 |
| Vytvoření prázdného dokumentu | 128 |
| Otevření dokumentu (spuštění programu, který je svázán s dokumentem) | 129 |
| Naplnění datového souboru | 129 |
| Uložení souboru | 130 |
| Ukončení práce s programem | 130 |
| Kopírování, přesun, mazání a přejmenování objektů | 131 |
| Shrnutí 3 | 132 |
| Další vlastnosti systému Windows 95 | 132 |
| Schránka | 132 |
| Uchop a táhni (Drag and drop) | 134 |
| Funkce OLE | 134 |
| Sjednocené ovládání programů | 135 |
| Tlačítka na pruzích (panelech) s nástroji | 137 |
| Klávesové zkratky (někdy se říká kombinace) | 137 |
| Úvodní dialog a ukončení Windows 95 | 141 |
| Windows 98 | 143 |
| A to je vše? | 144 |
| Shrnutí 4 | 144 |
| | |
| 15. Windows 3.1 a DOS | 145 |
| Windows 3.1 | 145 |
| Principy práce Windows 3.1 | 145 |
| Co funguje ve Windows 3.1 stejně (podobně) jako ve Windows 95. | 148 |
| Co funguje ve Windows 3.1 jinak než ve Windows 95 | 148 |
| Pravidla pro názvy souborů a adresářů v DOSu a Windows 3.1 | 149 |
| Problémy s programy určenými pro Windows 3.1 při práci s nimi v systému Windows 95 | 150 |
| DOS | |
| Principy práce | 151 |
| Programy určené pro DOS ve Windows 95 | 154 |
| Shrnutí | 155 |
| | |
| 16. Práce s textem | 157 |
| Písmo | 157 |
| Historie písma | 157 |
| Klasifikace (rozdělení) písem (fontů, sad) | 157 |
| Pořizování textu | 159 |
| Klávesnice | 159 |
| Zápis znaků | 159 |

| | |
|---|------------|
| Kombinace kláves (klávesová zkratka) | 161 |
| Vkládání a přepisování textu | 161 |
| Mazání textu | 161 |
| Důležité zásady | 161 |
| Pohyb po textu (přesun kurzoru) pomocí klávesnice | 162 |
| Označování textu | 163 |
| Kopírování a přesun textu | 165 |
| Než začneme psát | 165 |
| Nastavení strany | 165 |
| Možnost různého zobrazení strany | 166 |
| Odstavec je základem textu | 166 |
| Vlastnosti odstavce | 167 |
| Tabulátory | 168 |
| Zásady pro odstavce | 169 |
| Kapitola (oddíl), záhlaví a zápatí | 169 |
| Záhlaví a zápatí | 170 |
| Pole | 170 |
| Struktura dokumentu | 170 |
| Styly odstavců | 171 |
| Šablona | 171 |
| Vkládání objektů do textu | 172 |
| Druhy objektů | 172 |
| Vlastnosti rámu (objektu) | 173 |
| Další užitečné funkce textového editoru | 173 |
| Pravidla pro vytváření hezkých dokumentů | 174 |
| Používání písem | 174 |
| Odstavce | 175 |
| Některé znaky a spojení znaků | 175 |
| Shrnutí | 176 |
| | |
| 17. Tabulky a grafy | 179 |
| Okno tabulkového kalkulátoru | 179 |
| Co může být v buňce | 180 |
| Plnění buněk | 182 |
| Relativní a absolutní odkaz | 183 |
| Formát buňky | 184 |
| Další možnosti tabulkového kalkulátoru | 184 |
| Příklad jednoduché prezentační tabulky a grafu | 184 |
| Grafy | 186 |
| Shrnutí | 187 |

| | |
|--|------------|
| 18. Internet prakticky | 189 |
| Připojení k Internetu | 189 |
| Prohlížení WWW stránek | 189 |
| Elektronická pošta (e-mail) | 191 |
| Internet mail – správce pošty | 193 |
| Shrnutí | 194 |
| 19. Databáze | 195 |
| Důležité pojmy při práci s databází | 196 |
| Způsoby zobrazení záznamů | 197 |
| Propojení tabulek | 198 |
| Evidenční program určený pro systém DOS | 199 |
| Shrnutí | 200 |
| 20. Kreslení obrázků a úprava fotografií | 203 |
| Získání obrázků | 203 |
| Rozdělení práce s obrázky | 203 |
| Bitmapové a vektorové obrázky | 204 |
| Změny velikosti bitmapových a vektorových obrázků | 204 |
| Nástroje programu na úpravu fotografií | 208 |
| Nástroje programu na vytváření vektorových obrázků | 210 |
| Barvy, kompozice obrázku | 211 |
| Shrnutí | 213 |
| Závěr | 215 |
| Řešení cvičení | 217 |
| Rejstřík | 219 |