

Obsah

1. Dříve než začneme	13
Přehled	13
1.1 Bez čeho se neobejdeme?	14
Editor kódu	14
Prohlížeč webových stránek	15
Microsoft vs. zbytek světa	15
Co ještě můžete potřebovat	16
1.2 Bez čeho se obejdeme	16
1.3 Hypertext na internetu	16
Historie hypertextu	16
World Wide Web	17
1.4 HTML	17
Co HTML zvládne	17
S čím si HTML neporadí	18
V HTML není možné vytvořit ověřování uživatele	18
Historie HTML	18
2. První webová stránka	21
Přehled	21
2.1 Formátovací značky v HTML dokumentu	22
2.2 Struktura HTML dokumentu	22
Malá a velká písmena v HTML	23
2.3 Zobrazení stránky	23
2.4 Nezapomínejte na hlavičku	24
Název stránky	24
Metainformace	24
Co se ještě vejde do hlavičky	26

2.5	Kompletní schéma HTML dokumentu	26
2.6	Komentáře	26
3.	Formátování textu	29
	Přehled	29
3.1	Nadpisy	30
3.2	Odstavce	31
3.3	Optické dělení dokumentu	33
3.4	Zarovnávání částí dokumentu	36
	Zarovnání více odstavců současně	37
3.5	Používání barev	38
	Změna barvy v celém dokumentu	39
	Změna barvy v části textu	41
3.6	Nastavení písma a jeho velikosti	42
	Nastavení velikosti písma	42
	Absolutní velikost písma	42
	Relativní velikost	43
	Změna písma	45
3.7	Formátování textu	46
3.8	Pokročilé formátování textu	49
	Logické styly písma	49
	HTML a výpisy zdrojových kódů	51
	Zkratky v HTML dokumentech	52
	Vkládání revizí do HTML dokumentů	54
3.9	Zobrazení speciálních znaků	56
4.	Hypertextové odkazy	59
	Přehled	59
4.1	HTML dokumenty a jejich URL	60
	Absolutní URL	61

Relativní URL	61
4.2 Vkládání odkazů do dokumentů	62
Používání relativních odkazů	62
4.3 E-mailová adresa jako odkaz	63
4.4 Používání záložek	63
4.5 Barevné provedení odkazů	64
5. Seznamte se se seznamy	65
Přehled	65
5.1 Nečíslované seznamy	66
Zkrácený zápis seznamů	68
5.2 Číslované seznamy	69
5.3 Definiční seznamy	70
5.4 Vnořené seznamy	72
6. Bez obrázků to nepůjde	73
Přehled	73
6.1 Umístění obrázku do HTML dokumentu	74
6.2 Kdo nemá rád obrázky?	75
6.3 Obrázky a text	76
6.4 Obrázky obtékané textem	77
Obrázek jako hypertextový odkaz	80
6.5 Další atributy pro obrázky	80
Velikost obrázku	80
Odsazení obrázku od textu	80
Rámeček	80
6.6 Animované obrázky	80
6.7 Obrázky na pozadí	81
6.8 Zásady správného používání obrázků	81

7. Obrázkové mapy	83
Přehled	83
7.1 Vytváření obrázkových map	84
8. Tabulky	89
Přehled	89
8.1 Vytváření tabulek	90
Tabulky a rámečky	91
8.2 Formátování tabulek	92
Zarovnávání buněk	92
Slučování buněk	93
Svislé zarovnávání buněk	94
Velikost buněk	95
Tabulka s popiskem	96
Odsazení textu v buňkách	97
Nastavení vlastností pro sloupce tabulky	99
Sdružování sloupců	100
Nastavení částí tabulky	101
8.3 Možnosti využití tabulek	103
Text ve sloupcích	103
Tabulky a obrázky	104
9. Rámy	107
Přehled	107
9.1 Tvorba ráků	108
Definice rámu	110
9.2 Hypertextové odkazy a rámy	111
9.3 Když rámy nechtějí fungovat	111
9.4 Praktická ukázka	112
9.5 Vložené rámy	113

10. Formuláře v HTML	115
Přehled	115
10.1 K čemu slouží formuláře	116
10.2 Vytvoření formuláře	116
Tlačítka	117
Tlačítko Odeslat	118
Tlačítko Vymazat	118
Editační řádka	118
Editační řádka pro zadávání hesla	119
Zarovnáváme ovládací prvky	120
Textové pole	122
Zaškrťovací políčka	123
Přepínací tlačítka	124
Skrytá textová pole	126
K čemu slouží neviditelné ovládací prvky	127
Seznamy	127
Seznamy se skupinami položek	129
Seskupování ovládacích prvků na formuláři	130
10.3 Zpracování formuláře	132
Formát přenášených dat	133
Proměnné prostředí	134
Metoda GET	135
Metoda POST	136
10.4 Vytváření CGI programů	136
Ukázkový PHP skript (metoda GET)	137
Jak vyzkoušet tento příklad	140
Ukázkový CGI program (metoda POST)	140
10.5 Odeslání formuláře e-mailem	142
11. Kaskádové styly	145
Přehled	145

11.1 Význam stylů	146
11.2 Používání stylů	147
Slučování definic	147
Třídy HTML elementů	148
Identifikátory	150
Výjimky z pravidel	151
Použití značky 	152
Pseudotřídy	153
Pseudoelementy	155
Překrývání stylů	156
Komentáře v kaskádových stylech	156
11.3 Jeden styl pro více dokumentů	157
11.4 Co všechno styly umí	157
Písmo	157
Velikost písma	158
Formátování textu	158
Barvy a pozadí	159
Umístění a okraje	161
Uspořádání	165
11.5 Kaskádové styly úrovně CSS2	168
Okraje a rámečky	168
Písmo	168
Pseudotřídy	169
Pseudoelementy	170
Automatické generování obsahu elementu	170
Vlastnost content	170
Automatické číslování	171
Označení elementů	172
Tabulky	173
Typy prezentačních prostředí	173
Možné způsoby prezentace	174
Skupiny prezentačních prostředí	174

Vytvoření stylu závislého na způsobu prezentace	175
Stránkové vlastnosti	175
Vizuální vlastnosti	176
Akustické styly	178
Příloha A	179
Webový server a příklady z 10. kapitoly	179
Přehled	179
Instalace webového serveru	180
Konfigurace webového serveru	180
Přístup na webový server	180
Virtuální adresáře na webovém serveru	181
Nastavení práv pro virtuální adresář	182
Instalace interpretu jazyka PHP	183
Umístění PHP skriptů	184
Literatura	185
Rejstřík	187

Dříve než začneme

Přehled:

V úvodní kapitole se dozvíte vše, co musíte vědět začínající tvůrce webových stránek, než se pustíte do práce. Zmíníme se o tom, k čemu užsmojet budete potřebovat pro tvorbu příkladů uvedených v této knize, a pokusíme se vyřešit dilema, pro který prohlížeč se má rozhodnout. V neposlední řadě si uděláme malý výlet do historie.

Dříve než se pustíme do vlastního vytváření webových stránek, musíme si povědět některé základní informace, bez nichž byste se jistě neobešli. Nejprve si musíme udat jasně v tom, co budete potřebovat k práci.