

Obsah

Obsah	5
Úvod	11
Používané konvence.....	12
1. Instalace	14
2. Prostředí programu a jeho ovládání	20
2.1 Spuštění aplikace Corel PHOTO-PAINT.....	20
2.2 Obrazovka Corel PHOTO-PAINTu.....	20
Okno nástrojů.....	22
Panely nástrojů.....	24
Místní nabídka.....	24
Záhlaví okna.....	25
Pravítka.....	25
Posuvníky.....	25
Barevná paleta.....	26
Základní nabídka.....	26
Stavový řádek.....	26
Vodící linky a mřížka.....	27
Ukotvitelné panely.....	28
Nápověda.....	28
3. Vytvoření nového obrazu	32
3.1 Vytvoření obrazu příkazem Nový.....	32
Výběr barevného režimu.....	33
3.2 Vytvoření obrazu příkazem Nový ze schránky.....	36
3.3 Vytvoření obrazu přímo ze skeneru.....	36
3.4 Vytvoření obrazu pomocí digitálního fotoaparátu.....	37
3.5 Otevírání a ukládání souborů.....	39
Otevírání souborů.....	39
Otevření obrazu s nízkým rozlišením.....	42
Ukládání souborů.....	42
Zavření souboru.....	43
Návrat k poslední uložené verzi souboru.....	43
Zpět a znovu.....	44
4. Masky a výběry	47
4.1 Maskovací nástroje.....	47
4.2 Další způsoby vytváření masek a výběrů.....	50
Vytvoření výběru z objektu.....	50
Vytvoření výběru z obsahu schránky Windows.....	51
Vytvoření výběru z textu.....	51
Výběr celého obrazu.....	52
Inverzní výběr.....	52
Vytváření výběrů pomocí osnov.....	52

Vytvoření výběru pomocí různě zvolených barev.....	54
Ukládání a načítání masek.....	56
Ohraničení a překrytí masky.....	58
Invertování a odstranění masky.....	59
Změna barvy masky.....	59
5. Nástroje Corel PHOTO-PAINTU.....	60
5.1 Nástroj narovnat a oříznout.....	62
5.2 Kreslení základních tvarů.....	65
Nástroj Obdélník.....	65
Nástroj Elipsa a Mnohohúhelník.....	65
Nástroj Čára.....	66
5.3 Nástroje pro malbu, efekty, klonování a nanášení obrázků.....	67
Nástroj Malba.....	67
Malování se symetrií.....	69
Nástroj Efekt.....	70
Nástroj Klonování.....	71
Nástroj Nanášení obrázků.....	72
Nástroj Stín objektu.....	75
Nástroj Zpět.....	76
5.4 Výplňové nástroje.....	77
5.5 Barevné modely.....	77
Subtraktivní modely.....	77
Aditivní modely.....	78
Přímé barvy a barevné palety.....	79
5.6 Použití nástroje Výplň.....	80
Jednotná výplň.....	81
Přechodová výplň.....	85
Rastrové výplně.....	88
Texturová výplň.....	89
Vytvoření výplně z výběru.....	90
Nástroje pro průhlednost objektů.....	90
Nástroj Průhlednost objektu.....	91
Nástroj Štětec průhlednosti objektu.....	91
Nástroj Výběr průhledné barvy.....	91
5.7 Nástroje pro zobrazování.....	91
Nástroj Lupa.....	92
Navigátor.....	93
Kapátko.....	93
6. Objekty a Text.....	94
6.1 Vytvoření objektu.....	95
Vytvoření objektu štětcem nebo nástroji pro tvary.....	95
Vytvoření objektu z pozadí obrazu.....	96
Vytvoření objektu z části pozadí.....	96
Vytvoření výběru pomocí schránky Windows.....	96
6.2 Označování objektů.....	97
Výběr několika objektů najednou.....	98
Vytváření skupin a kombinování objektů.....	98
Transformace objektů.....	100

Zobrazování a uspořádání objektů.....	101
6.3 Průhlednost a Masky průhlednosti objektů.....	103
6.4 Textové objekty.....	106
Editace textu.....	106
7. Globální úpravy obrazu – korekce barev a tónů.....	108
7.1 Histogram.....	108
7.2 Korekce úrovní.....	112
Místní korekce.....	114
Vyvážení barev podle změny.....	114
Tónová křivka.....	115
Automatická korekce.....	117
Jas, kontrast, intenzita.....	117
Rovnováha barev.....	117
Gama.....	118
Odstín, nasycení a světlost.....	118
Selektivní barva.....	120
Nahradit barvy.....	120
Zrušit nasycení.....	121
Barevný odstín.....	121
Barevný tón.....	122
Čočka.....	122
7.3 Nabídka Obrázek → Transformovat.....	124
Převzorkování obrazu.....	126
Sešít.....	127
Formát papíru.....	128
Vytvořit pozadí.....	129
Duplikovat.....	129
Výpočty.....	129
Převrátit.....	129
Otočit.....	130
7.4 Konverze mezi jednotlivými režimy.....	131
Bitová mapa.....	131
Stupně šedé.....	131
Duplex.....	132
Paleta.....	133
RGB, CMYK, Lab.....	134
8. Kanály.....	136
8.1 Alfa kanály.....	136
9. Osnovy.....	138
9.1 Použití osnov.....	138
9.2 Vytváření osnov a manipulace s nimi.....	139
9.3 Použití osnov pomocí Ukotvitelného panelu.....	141
10. Efekty.....	142
10.1 Přidání filtrů.....	143
10.2 Práce s efekty.....	144

11. Animační nástroje	161
11.1 Práce s animovanými obrázky.....	161
11.2 Vytváření a úprava animace.....	163
11.3 Otevírání a ukládání souborů s animací.....	165
12. Publikování na Internetu	166
12.1 Grafické formáty pro Internet.....	166
12.2 Ukládání souborů ve formátech pro Internet.....	167
12.3 Vytváření obrazových map.....	167
13. Automatizace práce	169
13.1 Spouštění a vytváření skriptů.....	169
Dávkové zpracování.....	170
13.2 Použití Visual Basicu.....	171
14. Nastavení Corel PHOTO-PAINTu	173
14.1 Kategorie Pracovní plocha.....	173
Obecně.....	174
Zobrazení.....	174
Uložit.....	176
Paměť.....	176
Přídavné moduly.....	176
14.2 Kategorie Vlastní.....	177
Klávesové zkratky.....	177
Úpravy nabídek.....	178
Úprava Panelů nástrojů.....	179
Paleta barev.....	179
14.3 Kategorie Dokument.....	180
Vodící linky.....	180
Mřížka.....	181
Pravítko.....	182
14.4 Kategorie Hromadné.....	183
Rastrové efekty.....	183
Správa barev.....	183
Probíhá tisk.....	185
Filtry.....	185
15. Tisk a předtisková příprava	186
15.1 Nastavení tisku.....	186
16. Import, export, OLE	194
16.1 Importování a exportování souborů.....	194
Formáty souborů.....	194
Import rastrové grafiky.....	195
Import vektorové grafiky.....	195
Import textu.....	196
Skenování.....	196
Digitální fotoaparát.....	196
Import souborů.....	197
Export souborů.....	199
OLE.....	201

17. Publikování ve formátu PDF	202
17.1 Vytvoření souboru PDF	202
18. Klávesové zkratky.....	205
18.1 Výpis klávesových zkratk.....	205
19. Další aplikace balíku CorelDRAW	211
19.1 CorelDRAW	211
19.2 Corel TRACE 9.....	212
19.3 Corel CAPTURE 9	213
19.4 Corel TEXTURE 9	213
19.5 Corel TEXTURE Batcher.....	214
19.6 Corel BAR CODE Wizard	215
19.7 Duplexing Wizard	217
19.8 Bitstream Font Navigator.....	218
19.9 Corel SCRIPT EDITOR	218
19.10 CorelSCRIPT Converter	218
19.11 Odinstalační program Corel.....	220
19.12 Canto Cumulus Desktop.....	220
19.13 Adobe Acrobat Reader	220
Rejstřík.....	222